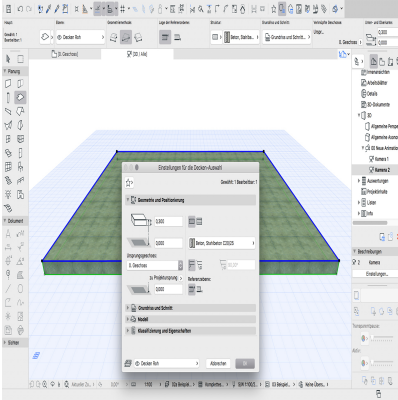




ARCHICAD BIM: Decken zeichnen

Description

In *ArchiCad* könnt Ihr bequem [3D Decken](#) zeichnen für Euer [BIM-Modell](#). Wie Ihr Länge, Breite, Dicke, Höhenbezug und *Referenzebene* nach Euren Wünschen festlegt, zeige ich Euch hier. Auch Schichtenaufbau, Ebenenzuweisung und die *Geometriemethoden* beim Zeichnen sind Thema dieses Tutorials.

Inhalt

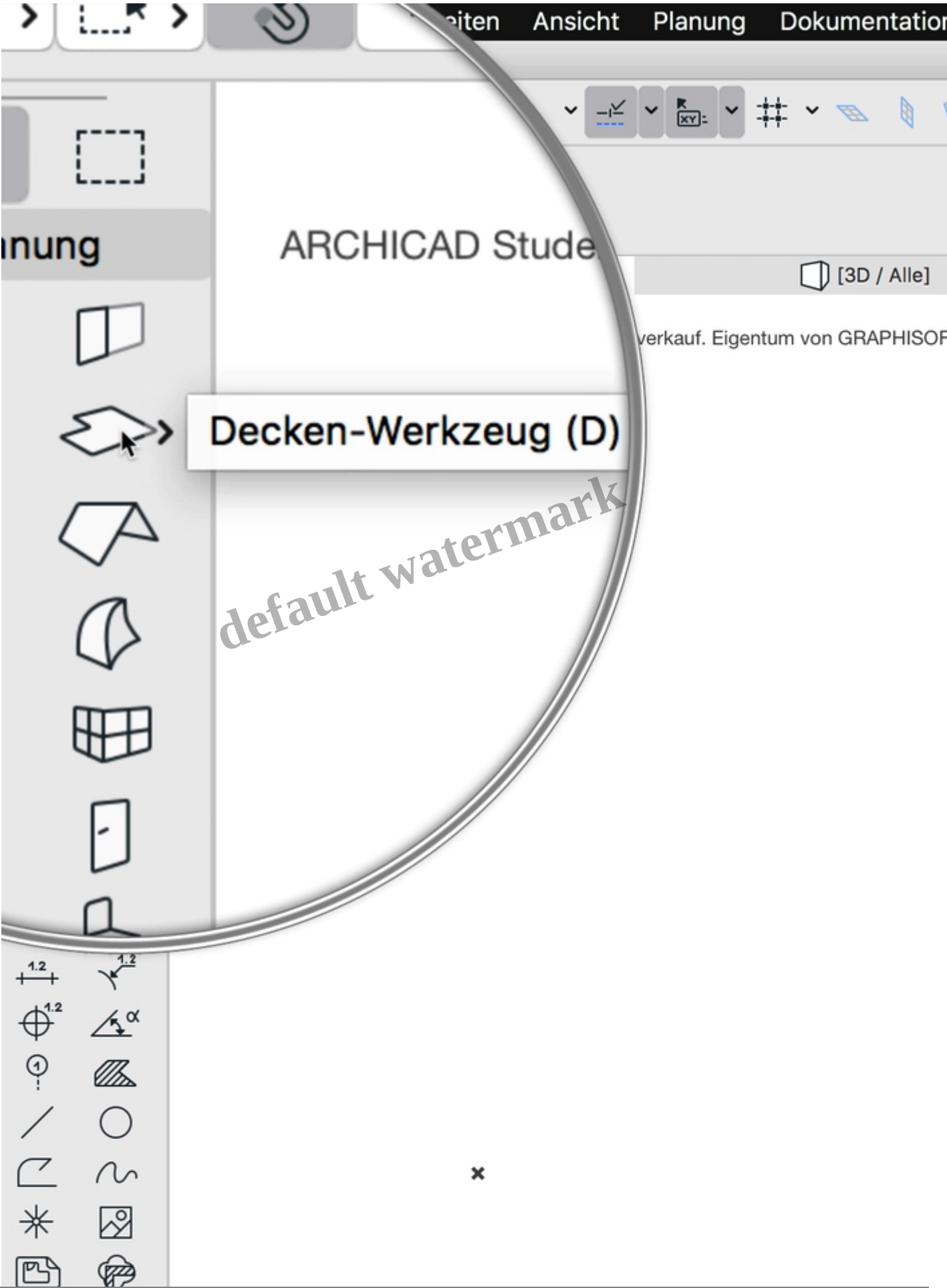
- [Decken zeichnen: Das Werkzeug](#)
- [Geometriemethoden](#)
- [Exakte Masse eingeben und nachmessen](#)
- [3D-Look anpassen](#)
- [Geometrie und Positionierung](#)
- [Deckenstruktur: einschichtig oder mehrschichtig?](#)
- [Vor dem Zeichnen, nach dem Zeichnen: Wahl der Ebene](#)
- [Video](#)
- [Links](#)

Wie Ihr Decken weiter bearbeitet, seht Ihr [hier](#).

Dies ist übrigens die Textfassung meines Videos, das in meinem [YouTube-Channel](#) publiziert ist. Das Video findet Ihr auch auf dieser Seite am Ende des Tutorials und auf [dieser Seite](#). Die Bilder hier sind Screenshots aus dem Video – daher auch die Sprechblasen auf einigen von ihnen.

Decken zeichnen: Das Werkzeug ≤

ArchiCads [Decken-Werkzeug](#) findet Ihr in der [Werkzeugpalette](#):



Decken-Werkzeug

Nach Auswahl des Werkzeugs könnt Ihr mit zwei Mausklicks eine Decke zeichnen:

default watermark

default watermark

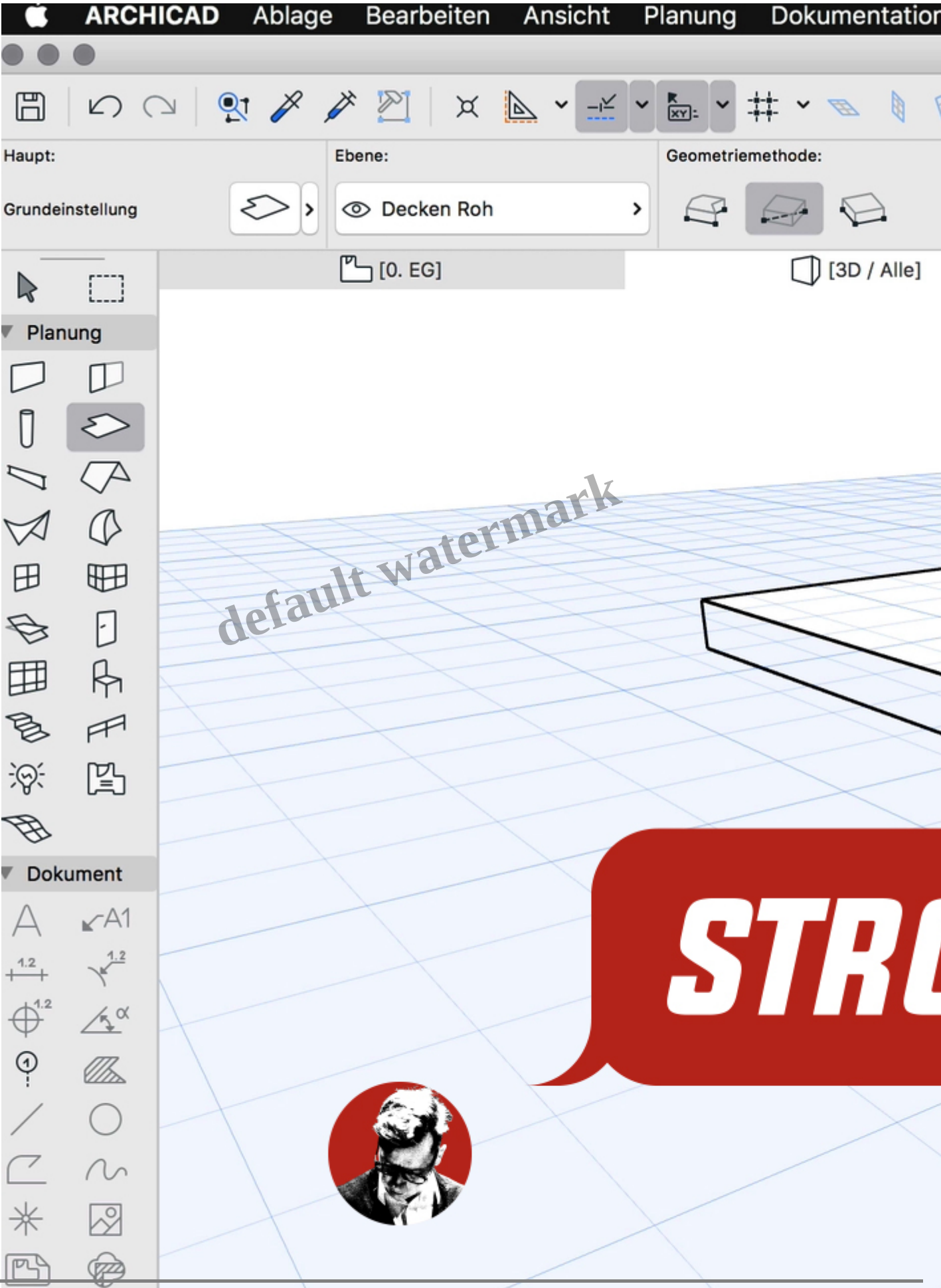


2. KL

2D-Fenster: 2 Klicks, 1 Decke

Diese Decke ist ein 3D-Körper. Im 3D-Fenster könnt Ihr sie deswegen auch sehen (drückt *STRG-/Cmd-0*, falls sie ausserhalb des Fensterausschnitts liegt):

default watermark

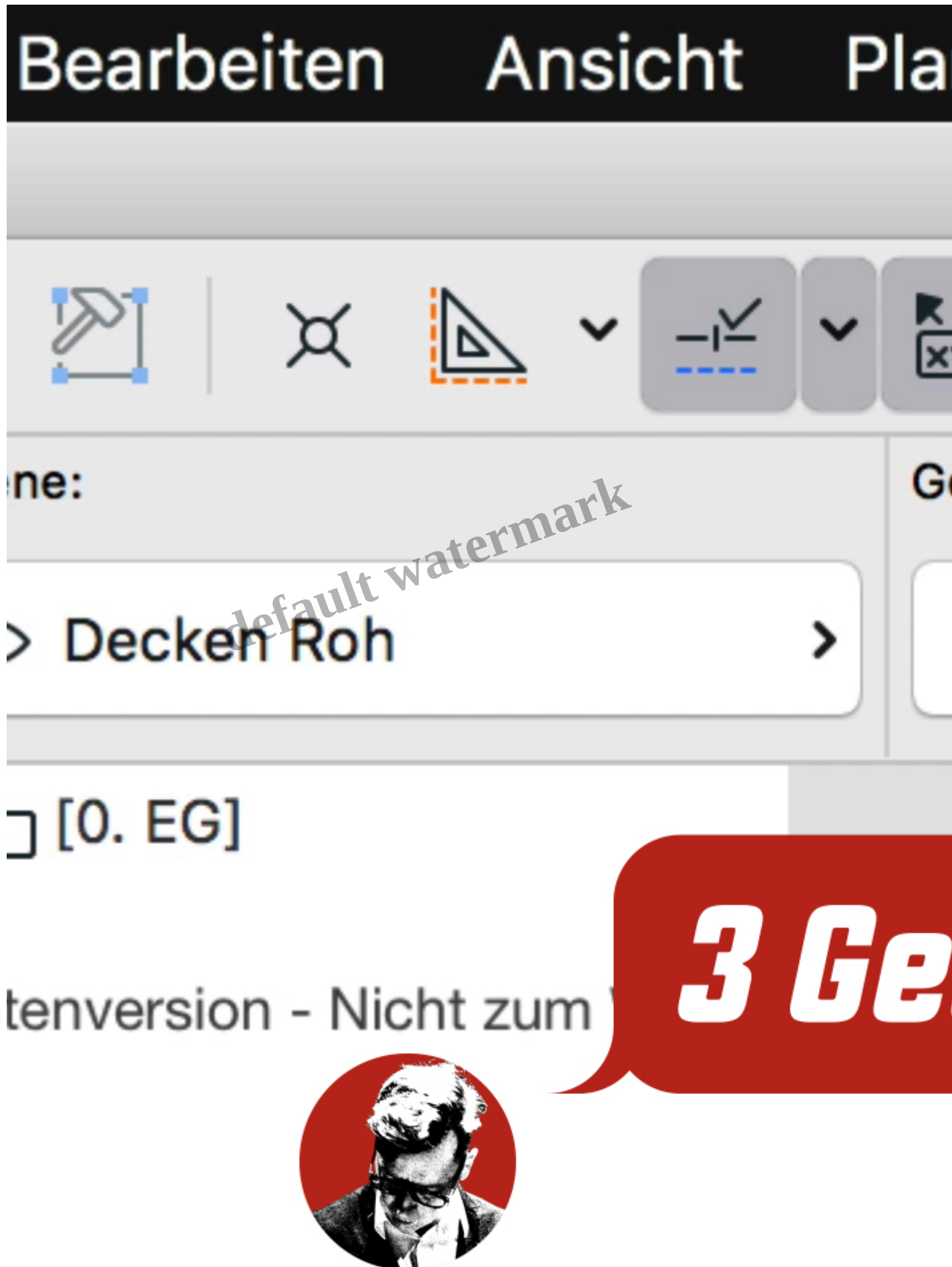


Decke = 3D

Geometriemethoden ≤

Zum Zeichnen einer Decke stehen Euch 3 *Geometriemethoden* zur Verfügung: *Polygon*, *Rechteck*, *Gedrehtes Rechteck* ([Info-Fenster](#)):

default watermark



Geometriemethoden

Von den dreien ist die *Geometriemethode Rechteck* die einfachste Art, eine Decke zu zeichnen – ihre Kanten liegen dann in [x- und y-Richtung](#):

default watermark



Geometriemethode "Rechteckig"

Exakte Masse eingeben und nachmessen ≤

Zwischen dem 1. und 2. Klick könnt Ihr [Dimensionen \(Länge, Breite\) eingeben](#): x, [Wert in Metern], y, [Wert in Metern], *Enter*. Die Kommas und Klammern bitte nicht schreiben, sie dienen nur der Lesbarkeit. Ihr könnt die Werteingabe vereinfachen: 10 entspricht z.B. 10,000 m, ,50 entspricht 0,5000 m:

default watermark

default watermark



Exakte Masseingabe beim Zeichnen

Wenn Ihr [m drückt \(wie Maß\)](#) und auf einen Punkt der Decke klickt, könnt Ihr diverse Maße des fertigen Objekts kontrollieren:

default watermark

default watermark



Nachmessen mit “m”

default watermark

default watermark



Abstand



Winkel (W)



**“Ver
Kont**

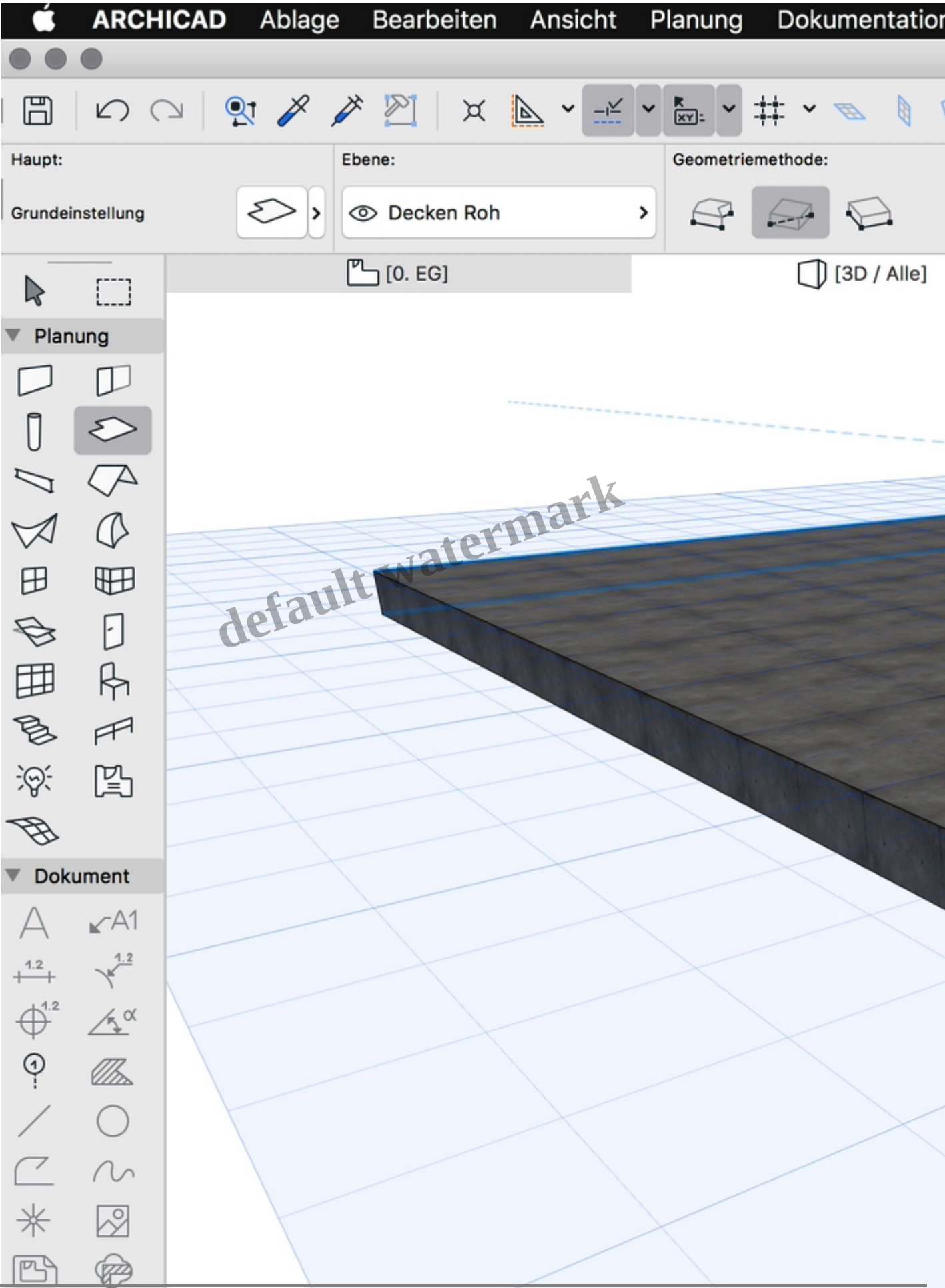


“m”: Kontrolle beliebiger Parameter

3D-Look anpassen ≤

Die Darstellung im 3D-Fenster könnt Ihr durch Rechtsklick – [3D-Stile](#) ändern. Bevorzugte Darstellung im Video ist *Weißmodell mit Schatten*:

default watermark

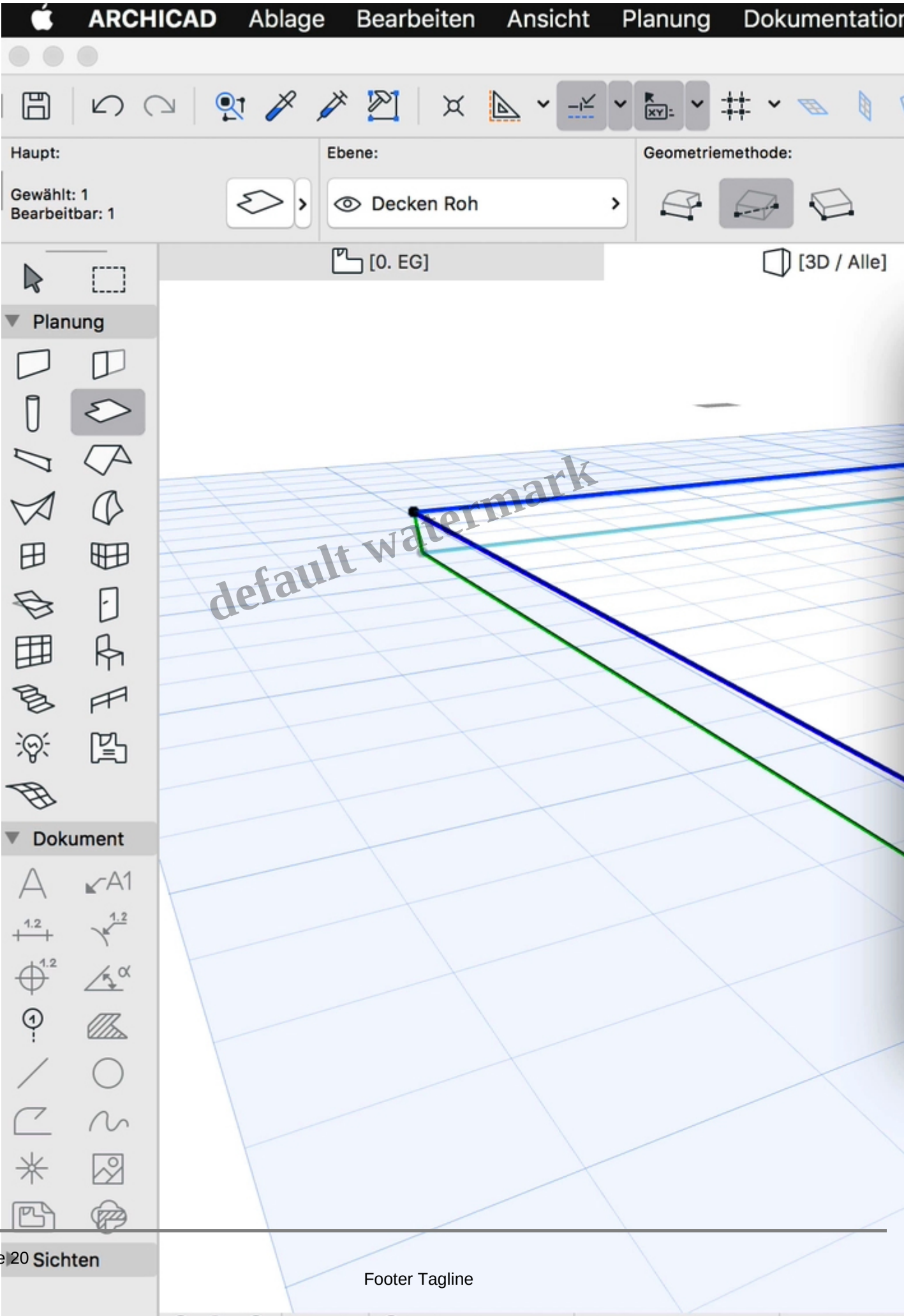


3D-Fenster, 3D-Stile

Geometrie und Positionierung ≤

Wenn Ihr die gezeichnete Decke ausgewählt habt, könnt Ihr mit *STRG-/Cmd-T* ihre Einstellungen aufrufen. Das Einstellungsfenster zeigt die gleichen Parameter an wie das Info-Fenster. Es ist für mein Tutorial aber anschaulicher. Konzentriert Euch auf den Bereich [*Geometrie und Positionierung*](#):

default watermark



Deckeneinstellungen: Geometrie und Positionierung

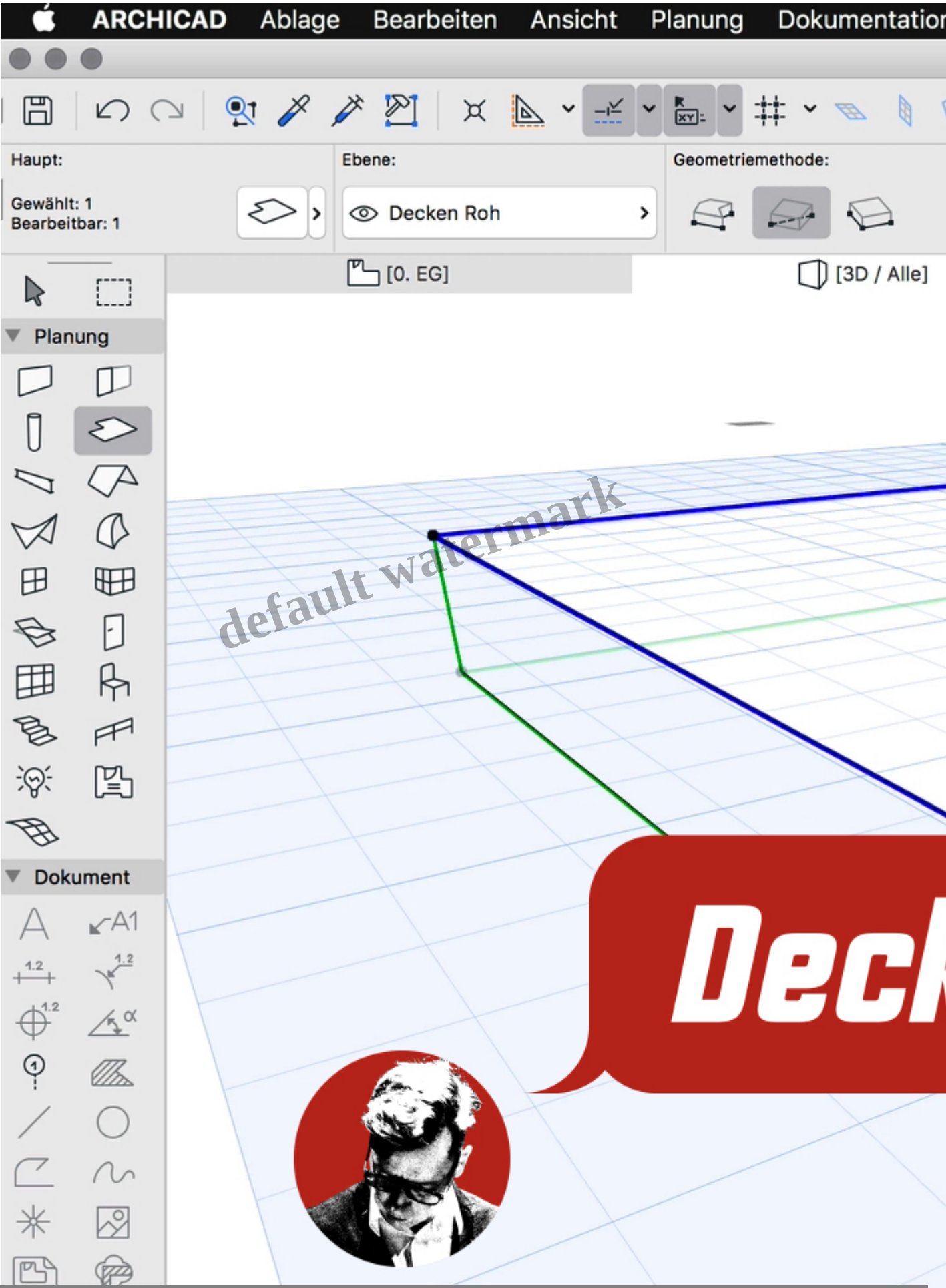
Wenn Ihr einen größeren Wert für Deckendicke eingibt, wird die Decke nach unten hin dicker:

default watermark



Dicke

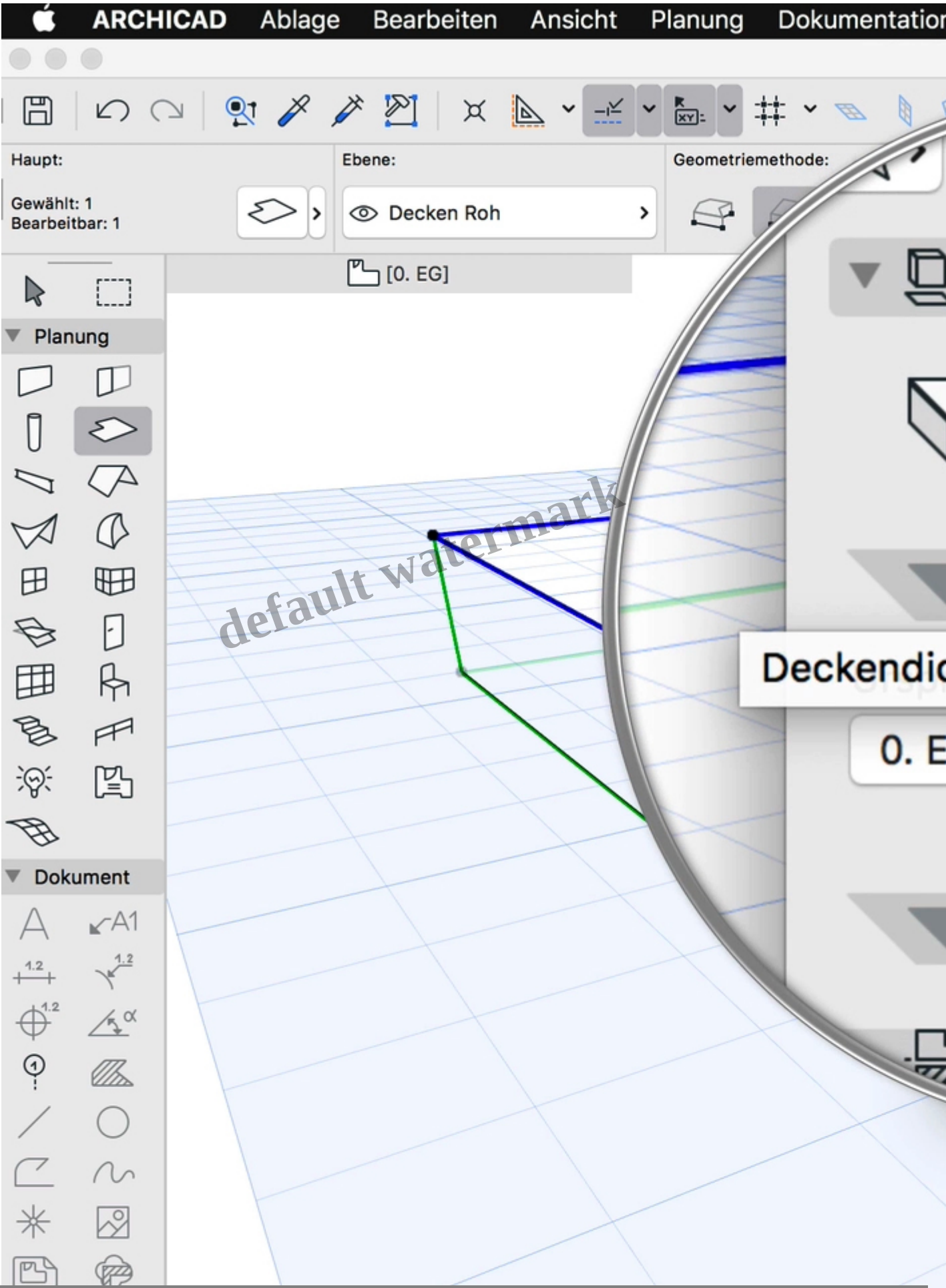
default watermark



Dickenänderung nach unten

Jetzt könnt Ihr im Einstellungsfenster sehen, dass der Höhenbezug der Decke von ihrer Oberkante aus gemessen wird (Voreinstellung):

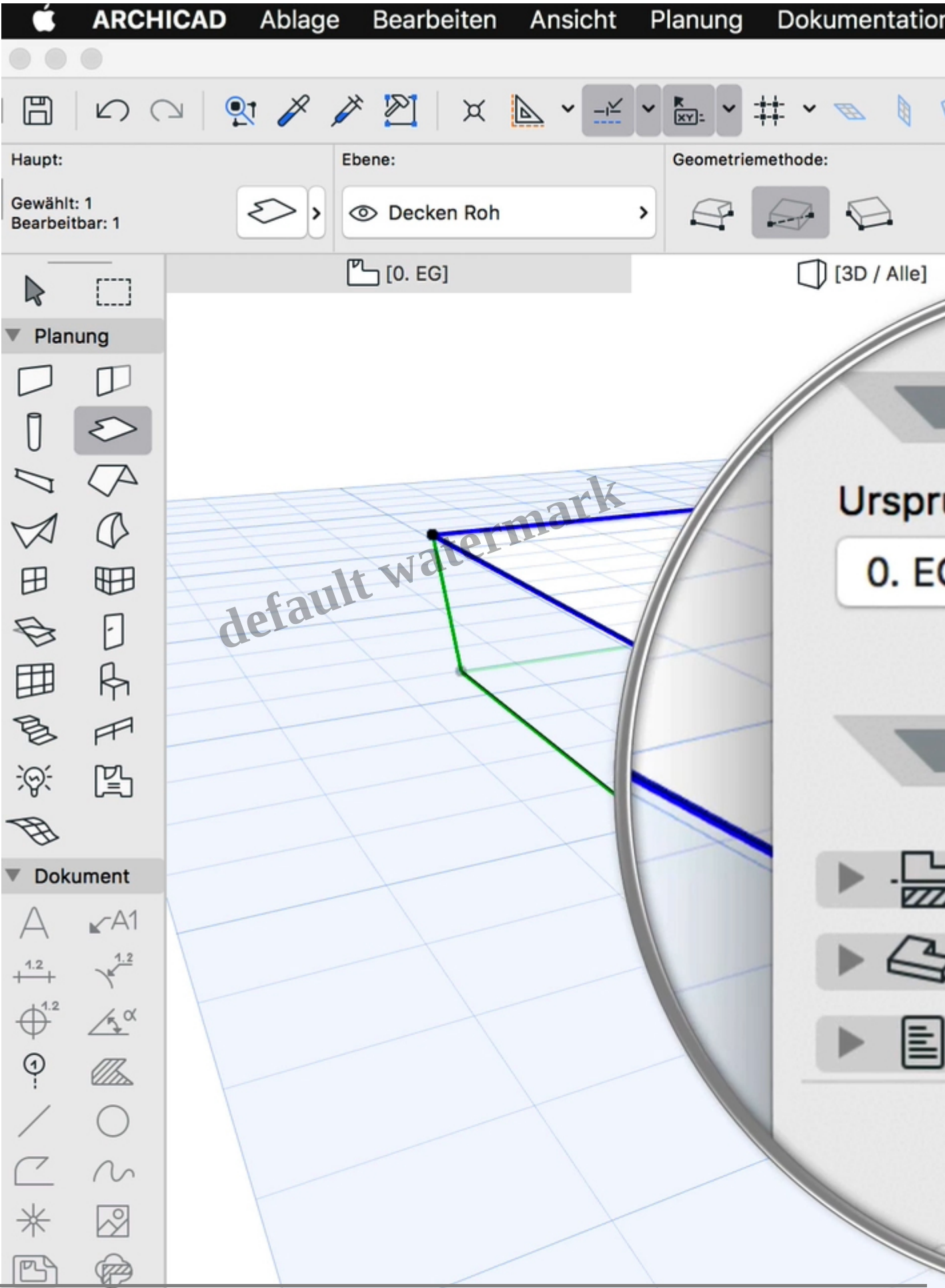
default watermark



Höhenbezug Oberkante?

Der Höhenbezug besteht zwischen [Referenzebene](#) der Decke (in diesem Fall der Oberseite) und der Basisebene des [Ursprungsgeschosses](#). Das ist das Geschoss, in dem Ihr die Decke gezeichnet habt:

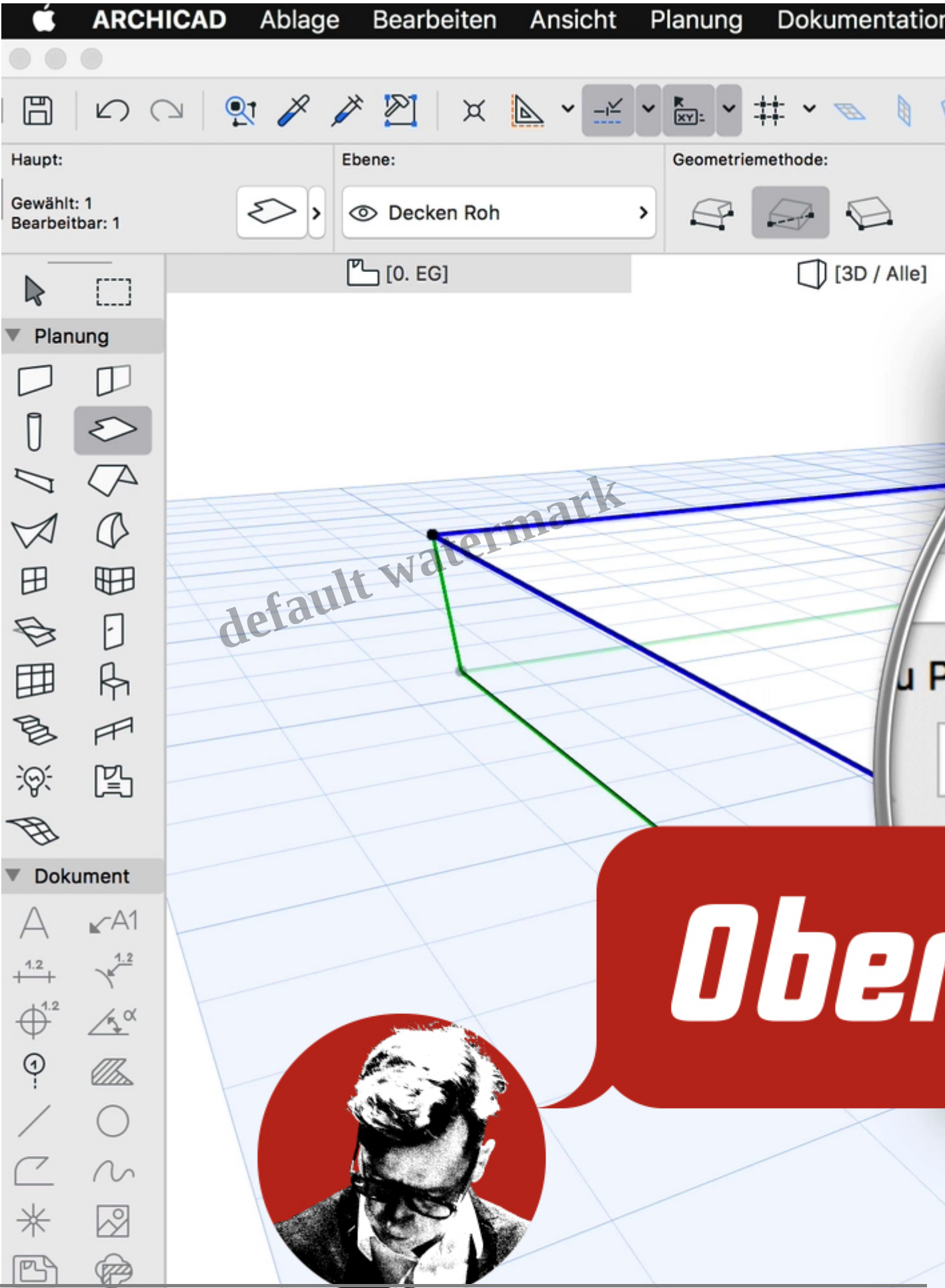
default watermark



Höhenbezug Basisebene Ursprungsgeschoss

Die *Referenzebene* der Decke könnt Ihr wählen – es kann auch die Unterseite sein:

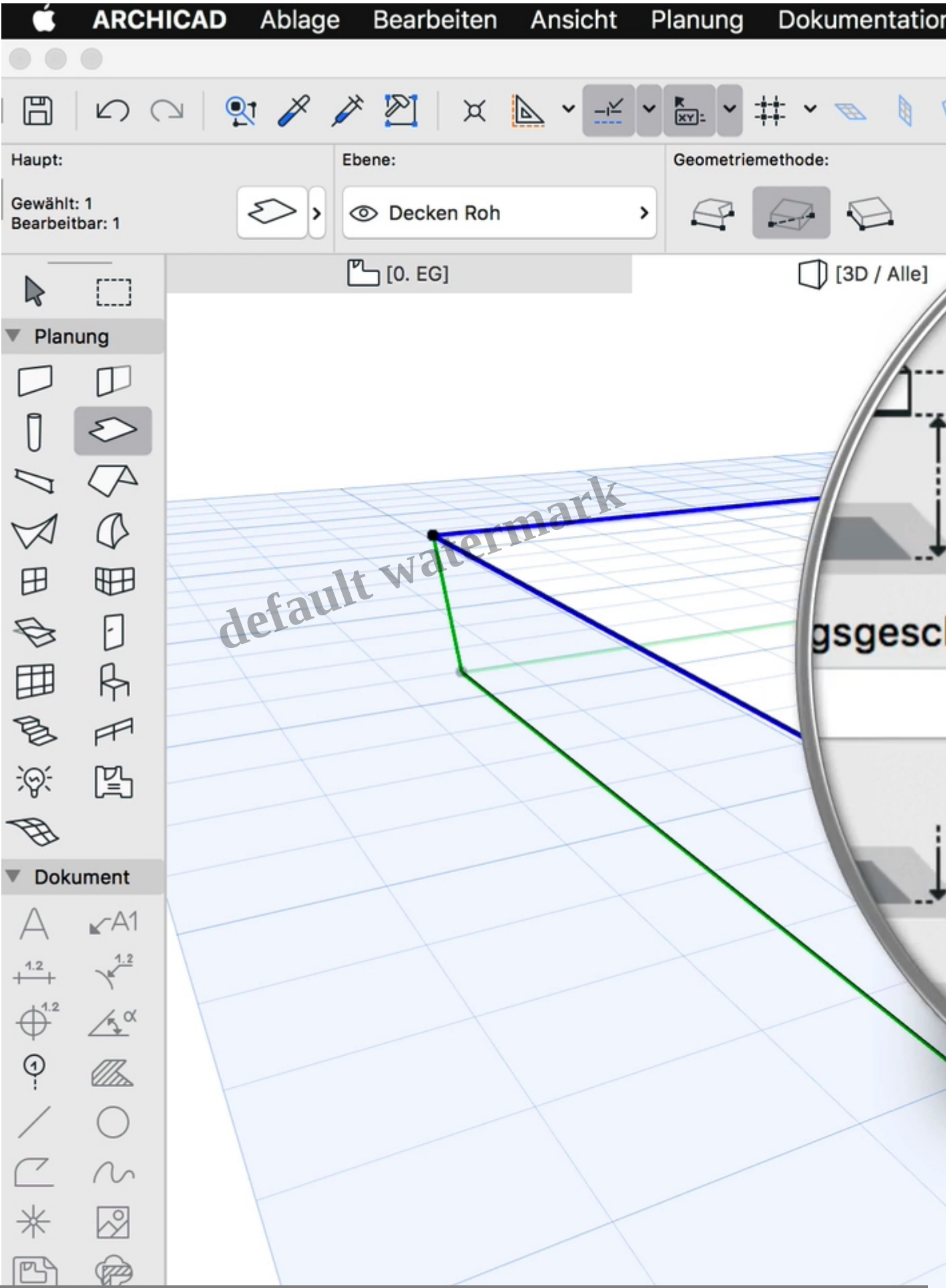
default watermark



Wahl der Referenzebene

Und wählt Ihr als *Referenzebene: Unten*, wird der Höhenbezug der Decke von ihrer Unterseite aus gemessen:

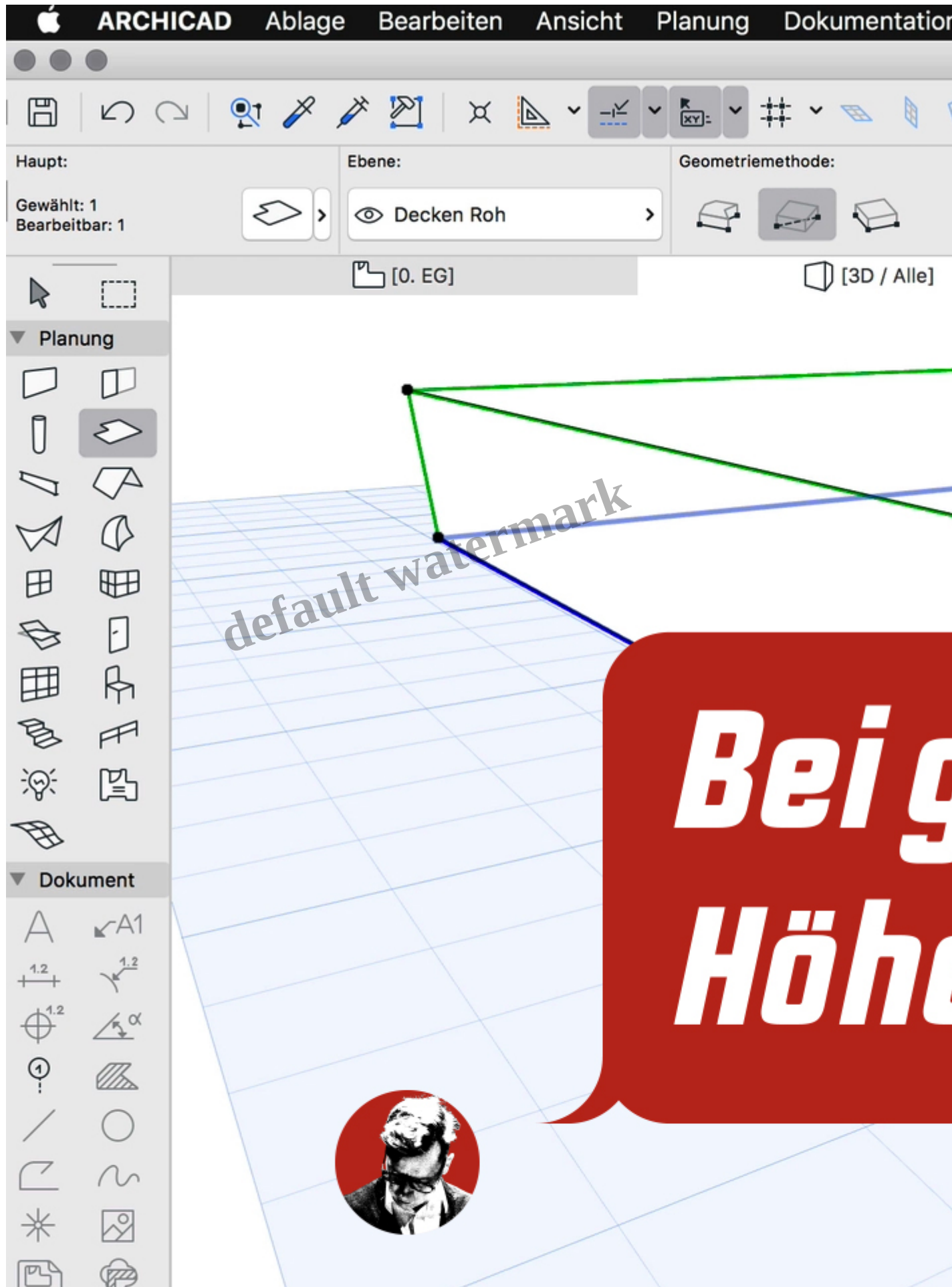
default watermark



Höhenbezug auch von Unterkante

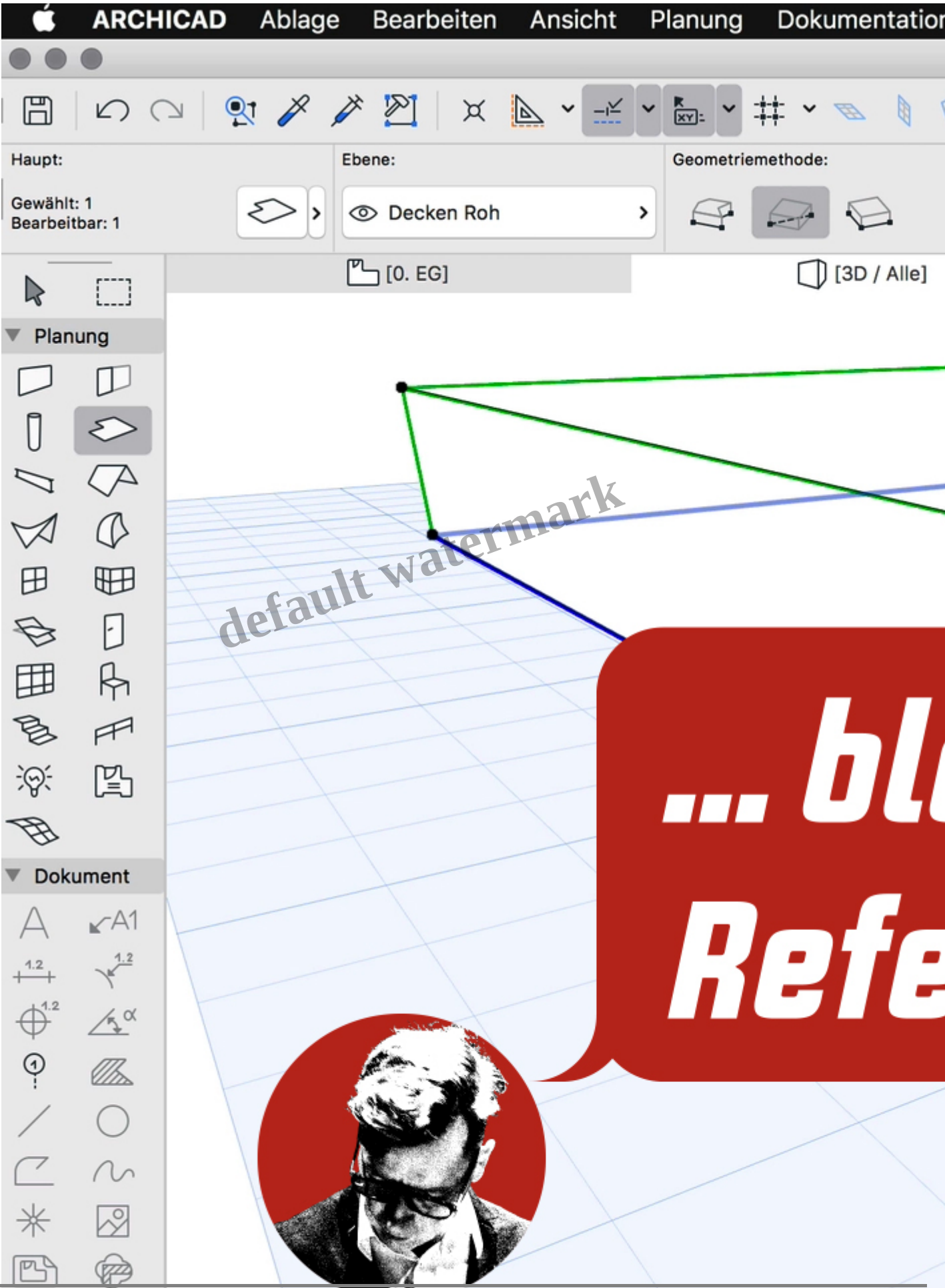
Die Decke liegt dann bei gleicher Dicke mit ihrer Unterseite auf der 0,00-Ebene:

default watermark



Bei gleichbleibendem Höhenbezug ...

default watermark

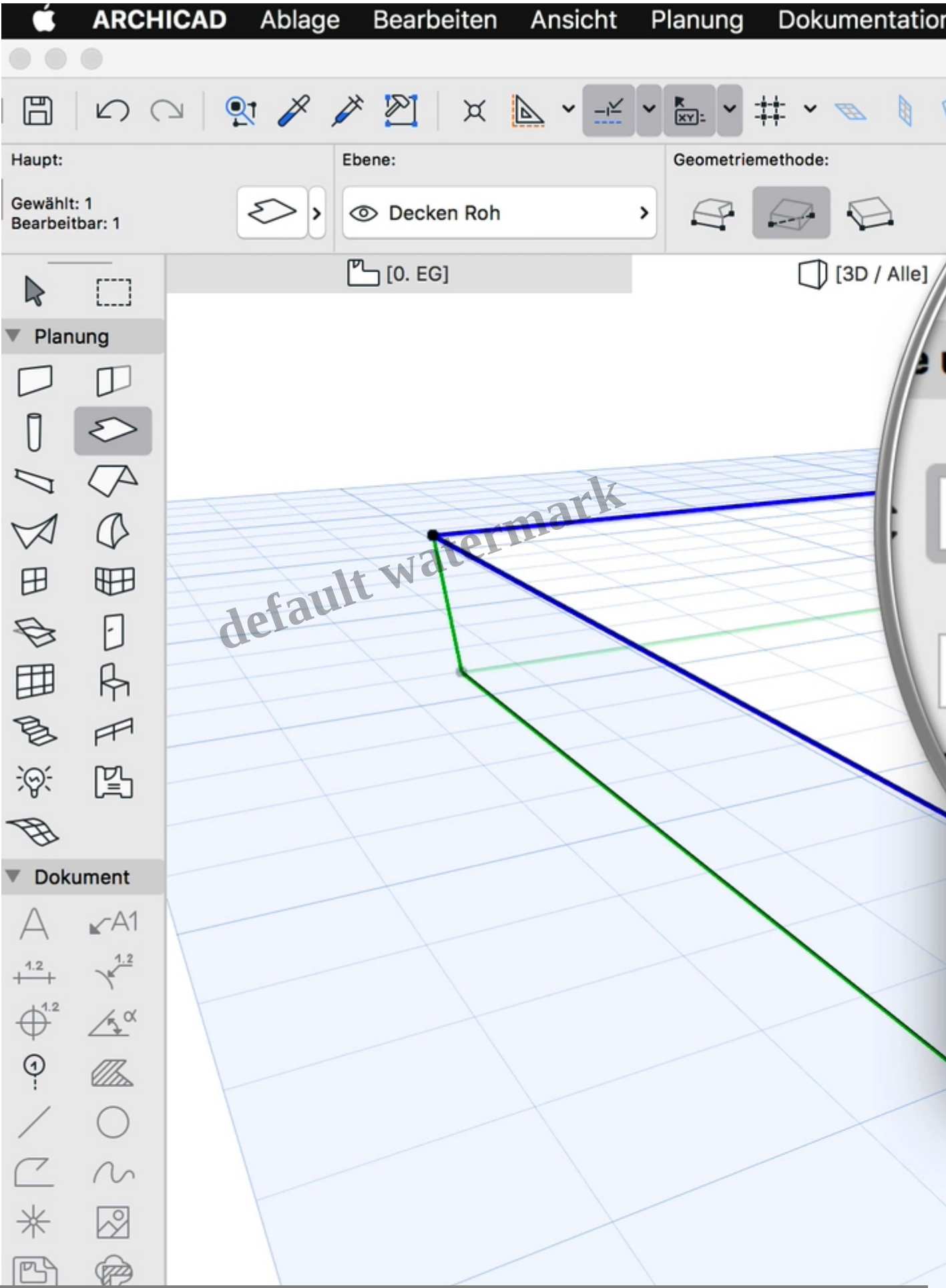


... bleibt die Höhe der Referenzebene konstant

Deckenstruktur: einschichtig oder mehrschichtig? [≤](#)

Die Deckendicke könnt Ihr nur dann im Einstellungsfenster festlegen, wenn die Decke einschichtig ist ([Struktur: Einfach](#)):

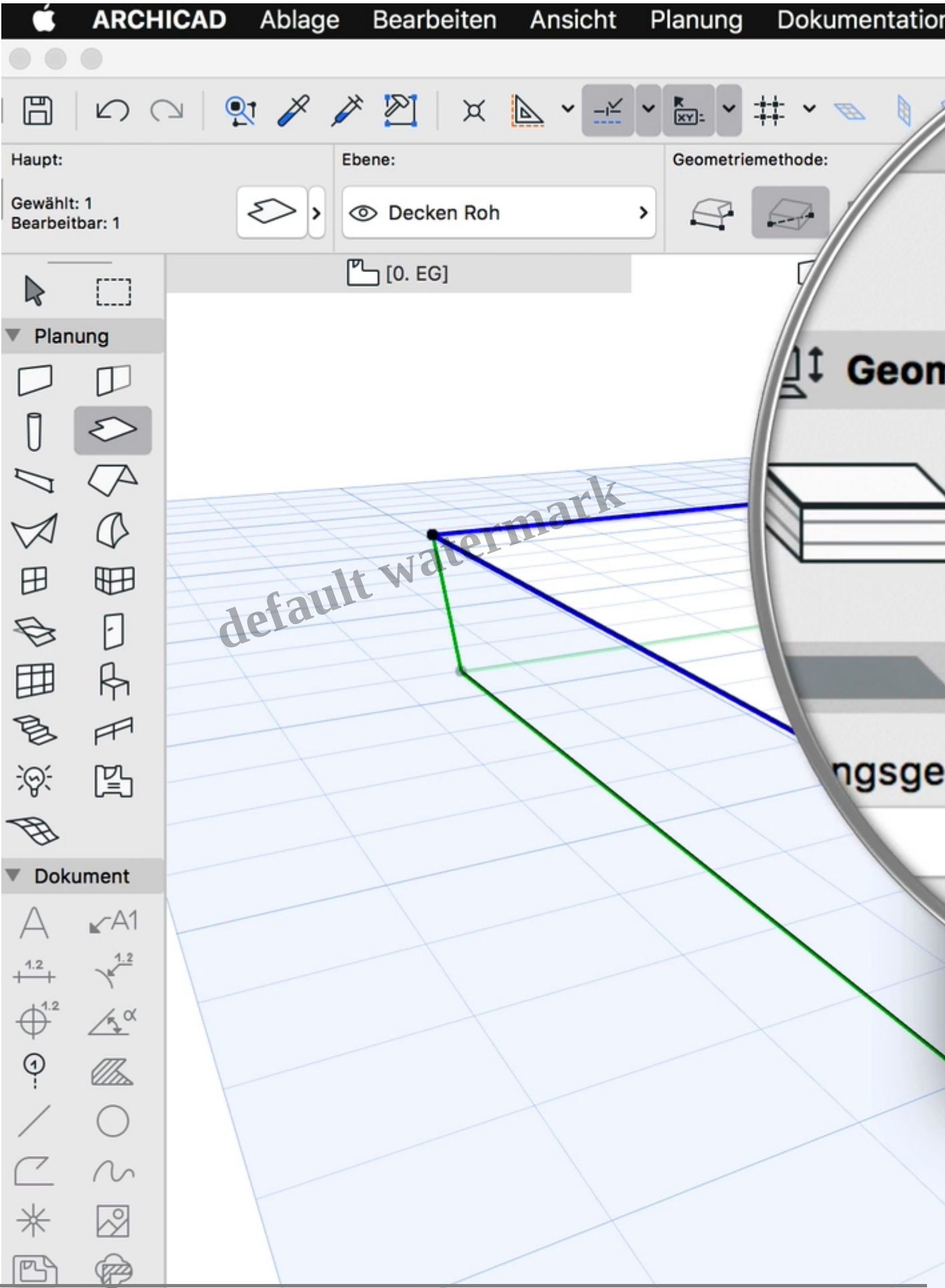
default watermark



Konstruktion: Einfach, mehrschichtig?

Ist jedoch *Struktur: Mehrschicht* gewählt, könnt Ihr die Deckendicke nicht mehr hier im Einstellungsfenster editieren:

default watermark



Mehrschicht-Aufbau: Keine Dickenänderung bei Deckeneinstellungen

Die Dicke ergibt sich dann aus dem Schichtenaufbau des gewählten [Mehrschichtigen Bauteils](#). Den wiederum könnt Ihr an anderer Stelle bearbeiten:

default watermark



Konstruktionen zur Wahl, Voreinstellung

Vor dem Zeichnen, nach dem Zeichnen: Wahl der Ebene ≤

Für die ausgewählte Decke könnt Ihr im Einstellungsfenster unten die Zuordnung zur [Ebene](#) ändern:

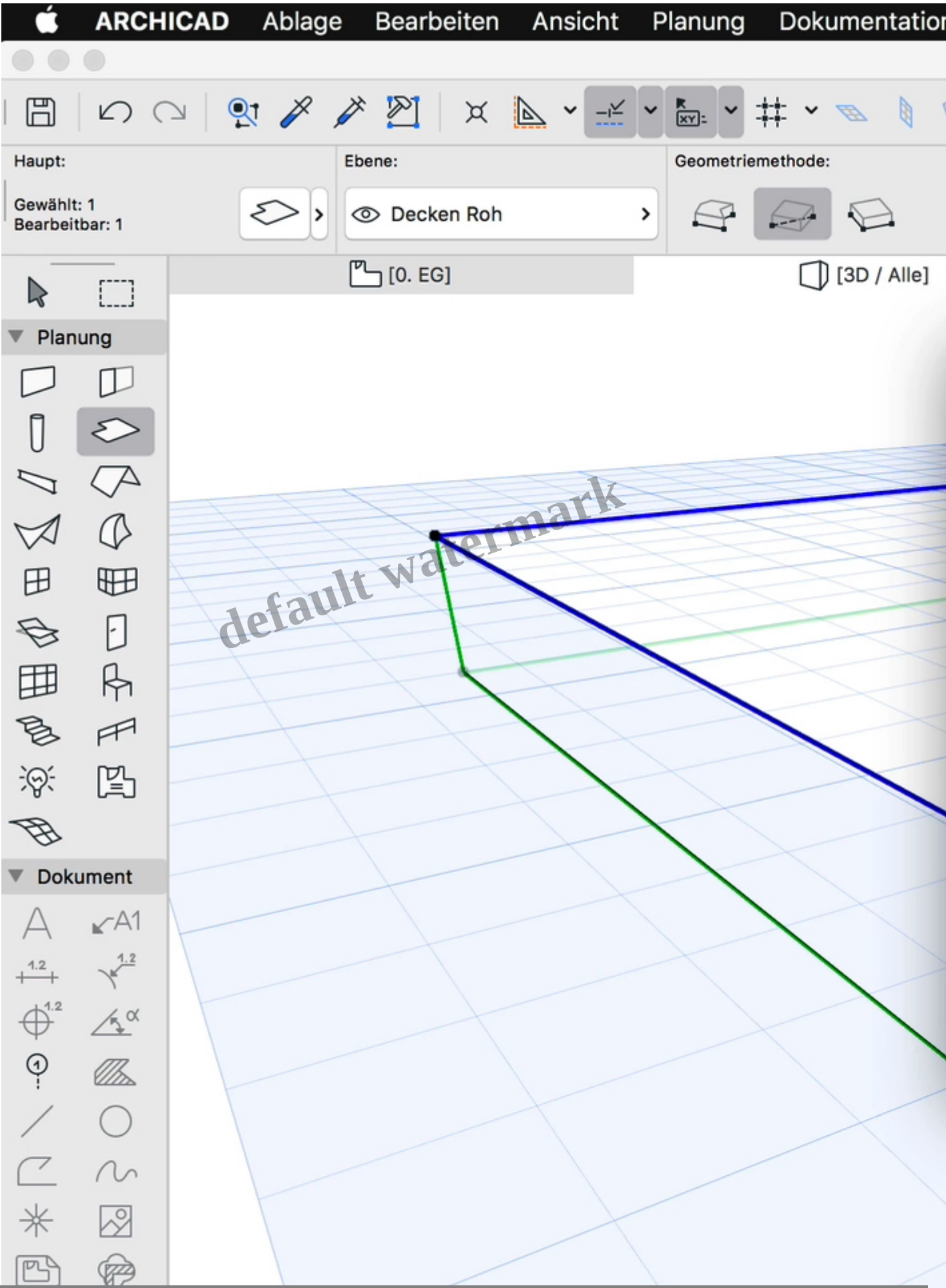
default watermark



Zuweisung Ebene

Die *Ebenen* werden an [anderer Stelle](#) verwaltet, hier könnt Ihr nur aus der bestehenden Liste auswählen:

default watermark



Liste der Ebenen, Voreinstellung

Video

[su_youtube url="https://youtu.be/uneC-8jYBLo"]

Links

- [ARCHICAD BIM: Decken bearbeiten](#)
- [ARCHICAD BIM: Wand Geometrie und Positionierung](#)
- [ARCHICAD BIM: Geschosse](#)
- ARCHICAD BIM: Mehrschichtige Bauteile
- ARCHICAD BIM: Regeln für den Modellbau

[© 2018 / Horst Sondermann / Alle Rechte vorbehalten](#)

Category

1. Archicad

Tags

1. BIM Model

Date Created

February 2018

Author

hsondermanncom

default watermark