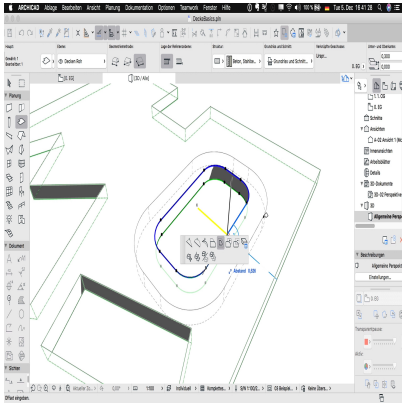




ARCHICAD BIM: Decken bearbeiten

Description

In *ArchiCad* könnt Ihr jederzeit fertige [Decken](#) bearbeiten, so wie es Eure Planung erfordert. Nachträgliches Vergrößern, Verkleinern, [Abfasen](#) oder Abrunden, das Herstellen von Öffnungen und Einschnitte in beliebiger Form sind die Features, die ich Euch in diesem Tutorial präsentiere.

Inhalt

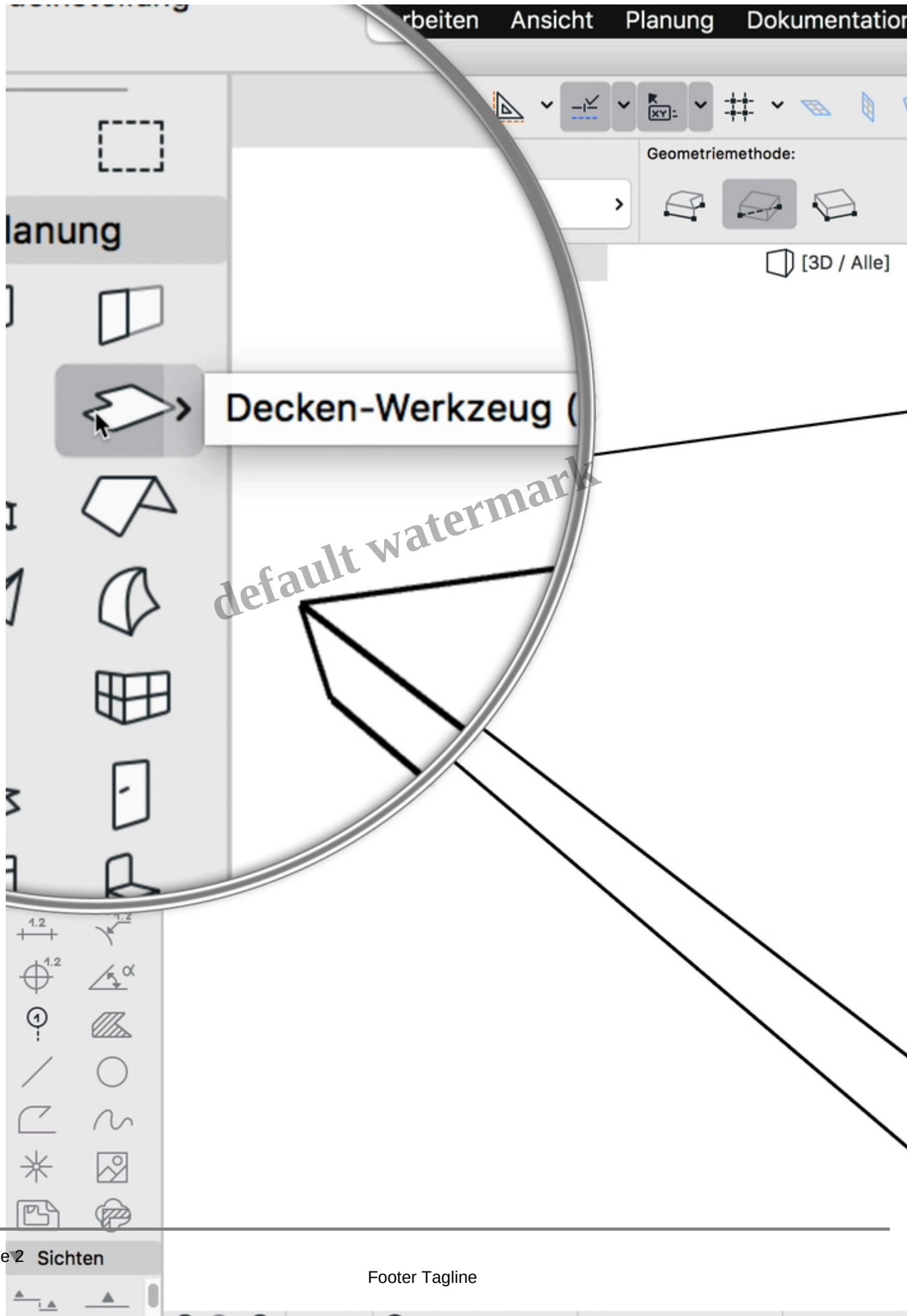
- [Decke bearbeiten: Aktive Decke, aktives Werkzeug](#)
- [Vergrößern, verkleinern](#)
- [Kantenpunkte einfügen und verziehen](#)
- [Dicke interaktiv ändern](#)
- [Ecken abfasen oder abrunden](#)
- [Öffnungen und Einschnitte erstellen](#)
- [Variante: Geometriemethode Polygon](#)
- [Variante: Geometriemethode Gedrehtes Rechteck](#)
- [Öffnungen und Einschnitte bearbeiten](#)
- [Video](#)
- [Links](#)

Wie Ihr Decken zeichnet und was die entsprechenden Grundeinstellungen sind, lest Ihr [hier](#).

Dies ist übrigens die Textfassung meines Videos, das in meinem [YouTube-Channel](#) publiziert ist. Das Video findet Ihr auch auf dieser Seite am Ende des Tutorials und auf [dieser Seite](#). Die Bilder hier sind Screenshots aus dem Video – daher auch die Sprechblasen auf einigen von ihnen.

Decken bearbeiten: Aktive Decke, aktives Werkzeug [≤](#)

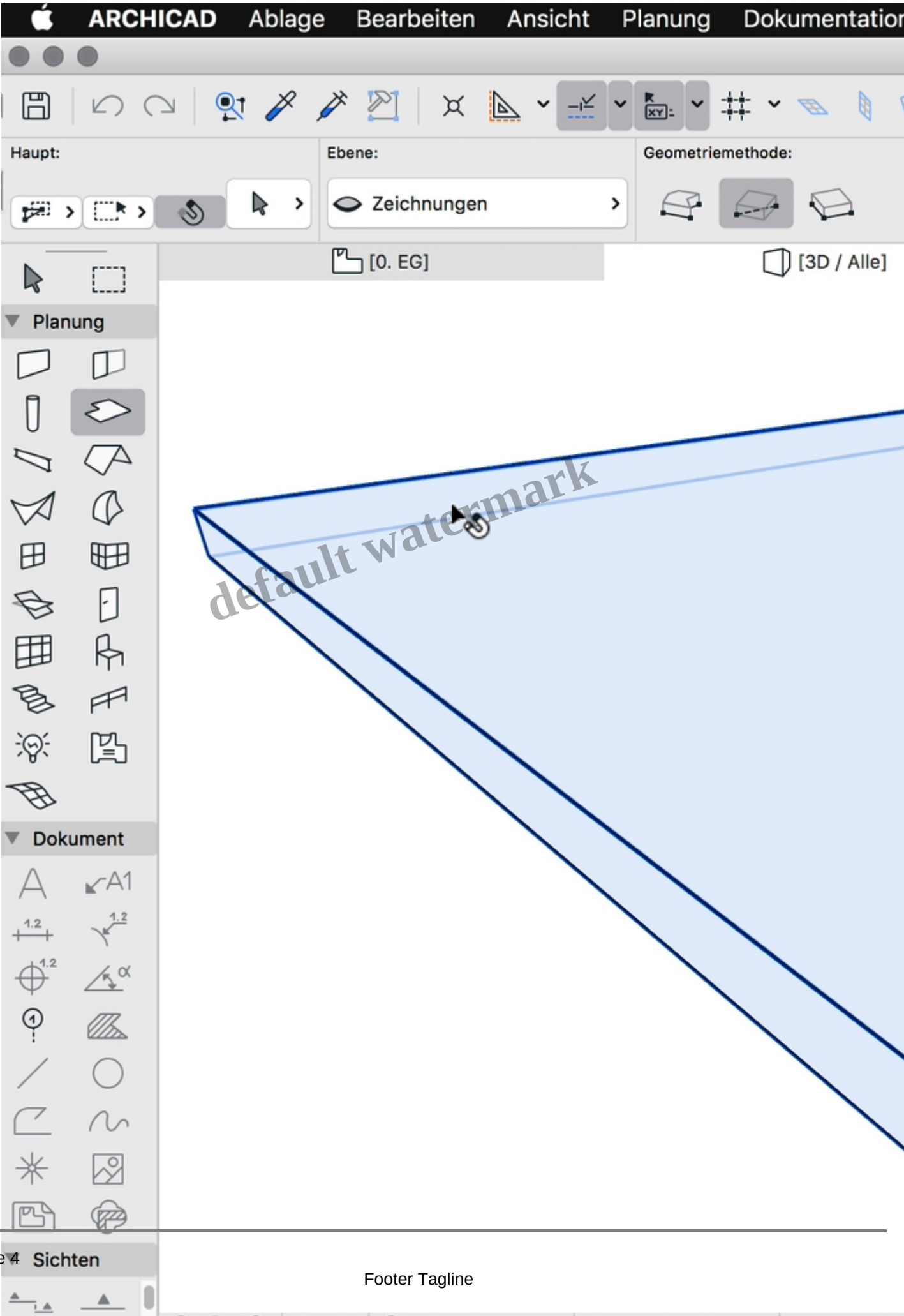
Wenn Ihr eine Decke nachbearbeiten wollt, braucht Ihr dazu das [Decken-Werkzeug](#):



Decken-Werkzeug aktiv

2. Bedingung: Die zu bearbeitende Decke muss bereits ausgewählt sein. Denkt dran: Mit gedrückter Shift-Taste könnt Ihr ein Objekt jederzeit im Bearbeitungsfenster auswählen, ohne das *Pfeil-Werkzeug* zu aktivieren:

default watermark

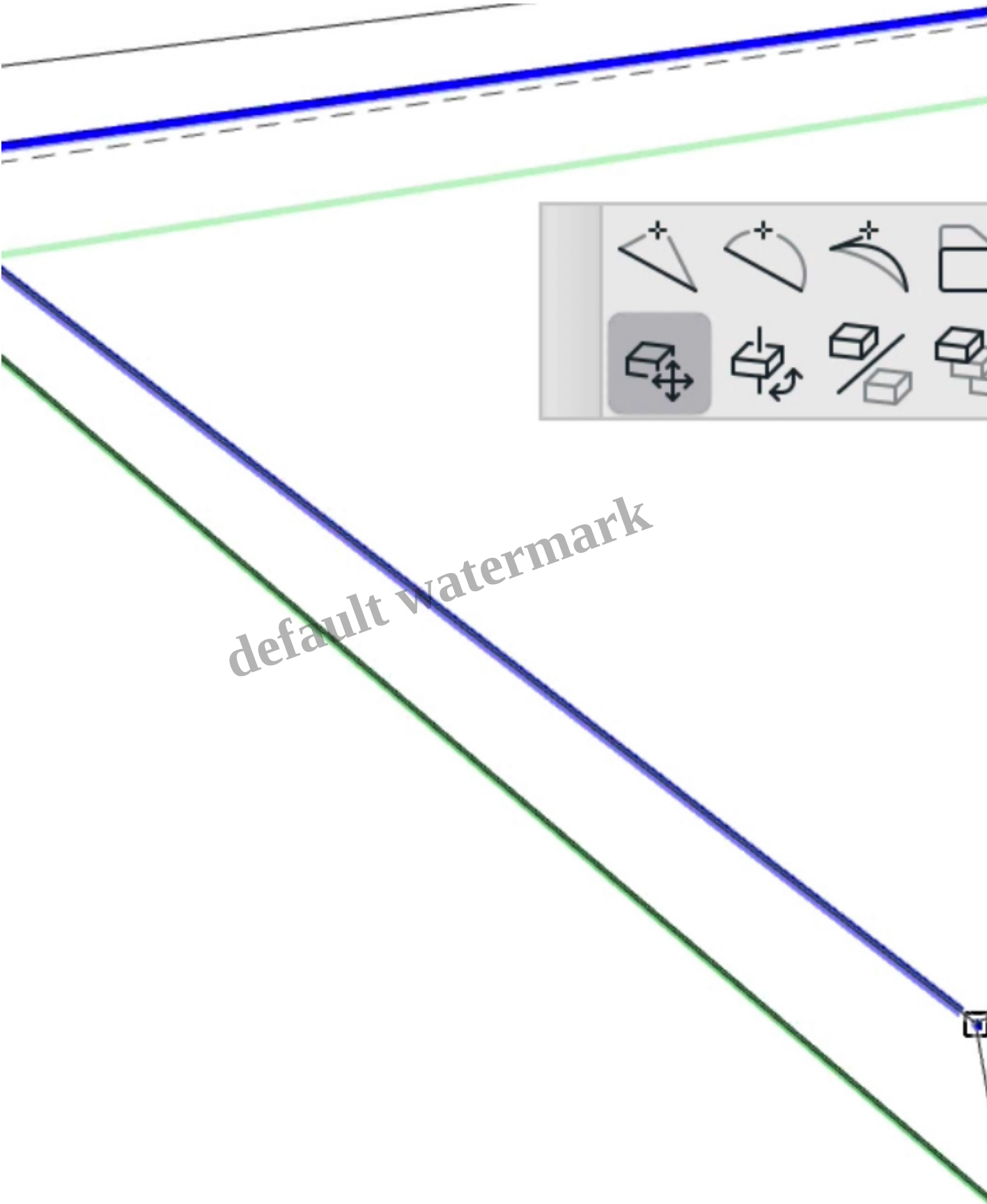


Decke ausgewählt

Vergrössern, Verkleinern ≤

Wenn Ihr auf die Kante einer aktivierten Decke klickt, seht Ihr eine [schwebende Palette](#) mit Icons, die diverse Bearbeitungswerkzeuge anzeigen. Eins ist immer vorausgewählt und *ArchiCad* zeigt Euch beim Bewegen der Maus eine Vorschau der Bearbeitung:

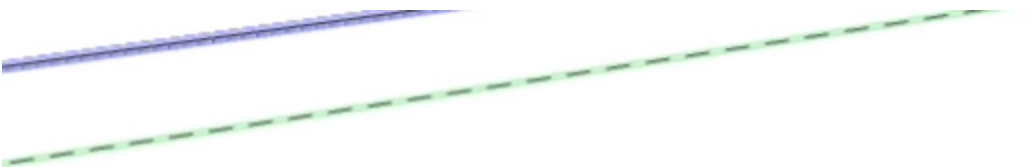
default watermark



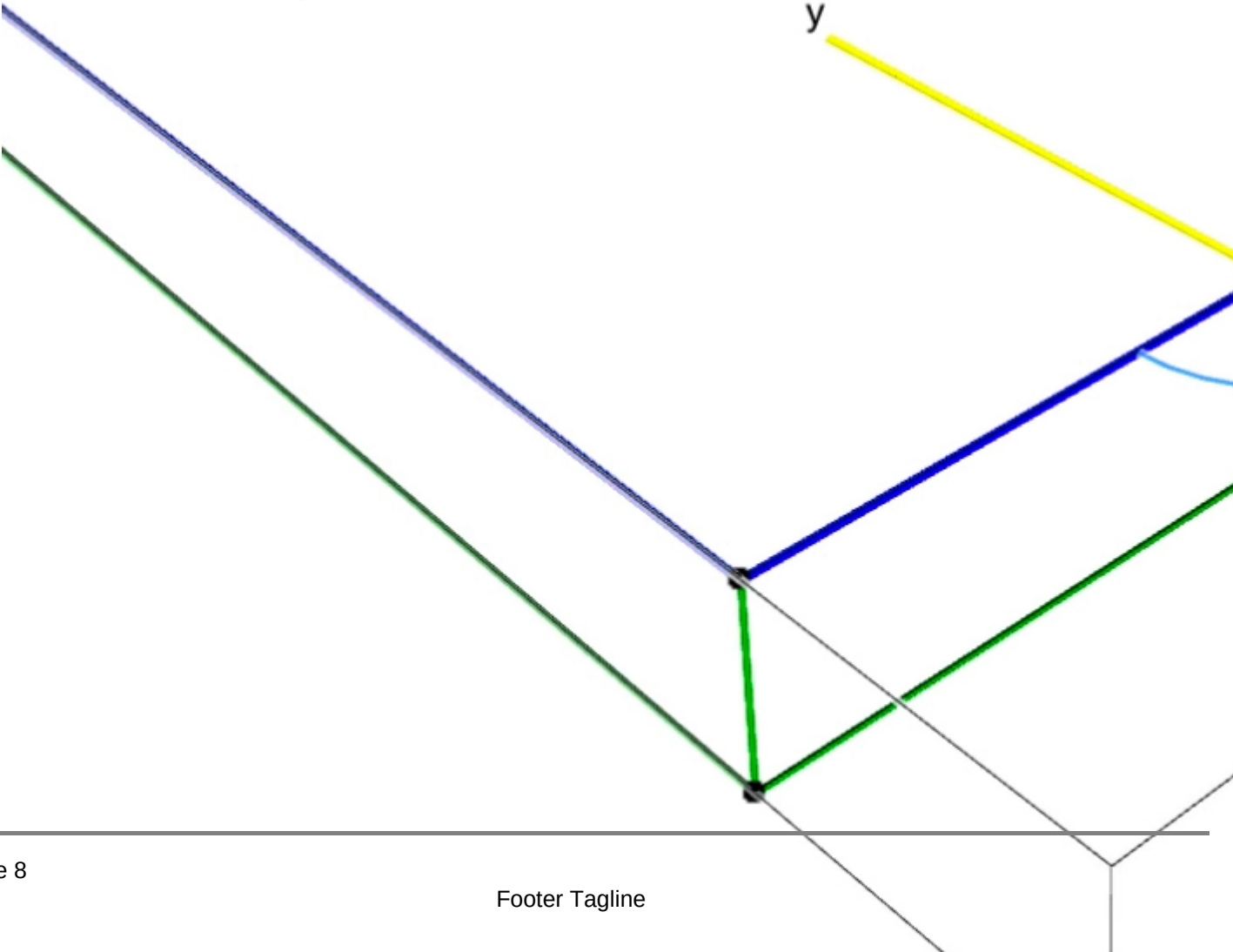
Kantenklick: Werkzeugpalette

Ihr könnt aber in aller Ruhe ein anderes Tool aus der Palette auswählen, z.B. die Option: *Kante versetzen* – damit könnt Ihr die angeklickte Kante parallel verschieben, so dass die Decke in einer Achsrichtung kleiner oder größer wird:

default watermark



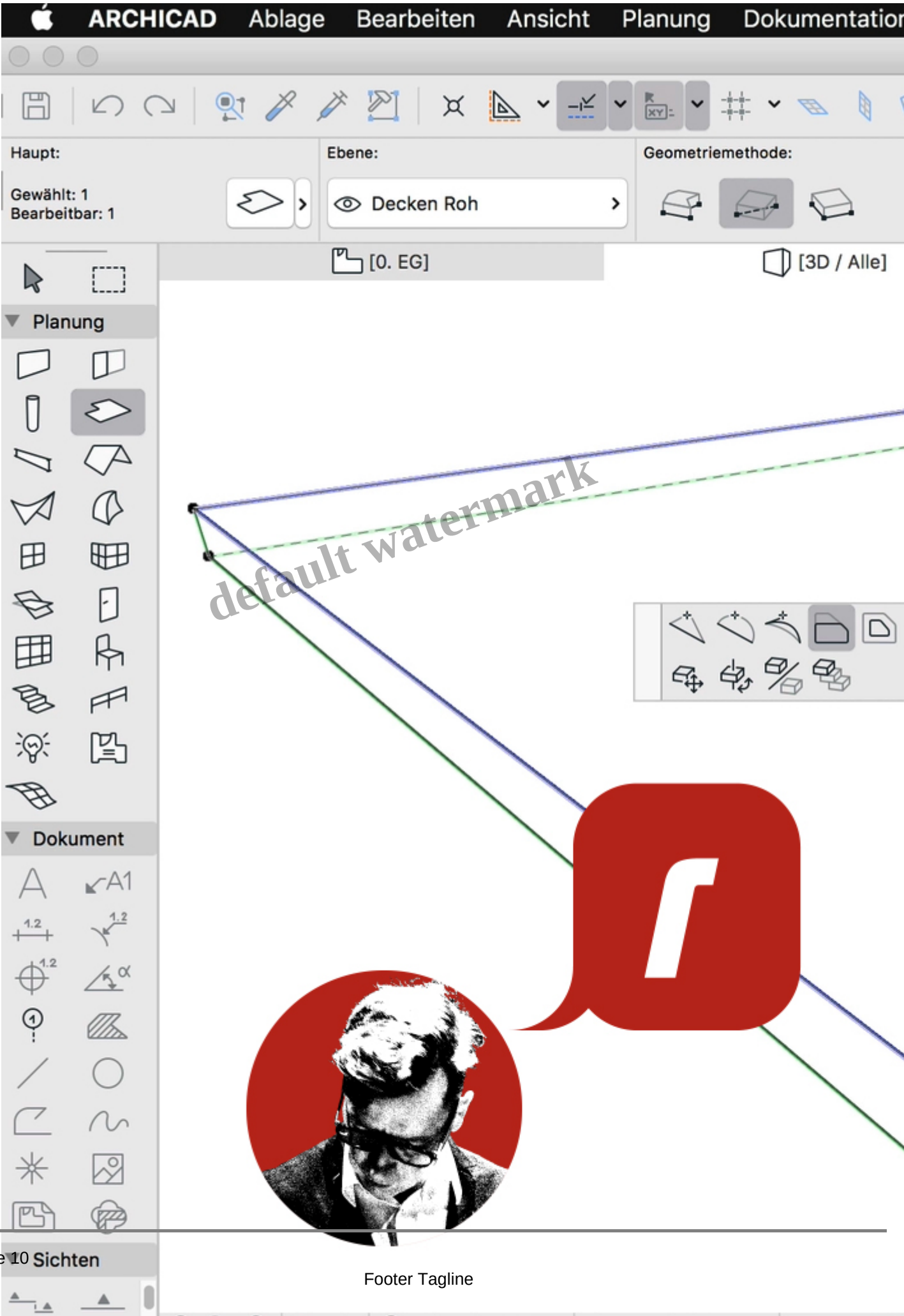
default watermark



Option: Kante versetzen

Das geht auch exakt: Einfach mit der Maus ohne Klicken die Kante in die gewünschte Richtung bewegen, loslassen und Folgendes eingeben: r , [Wert in Metern], Return (Komma und Klammern nicht schreiben, dient nur der Lesbarkeit):

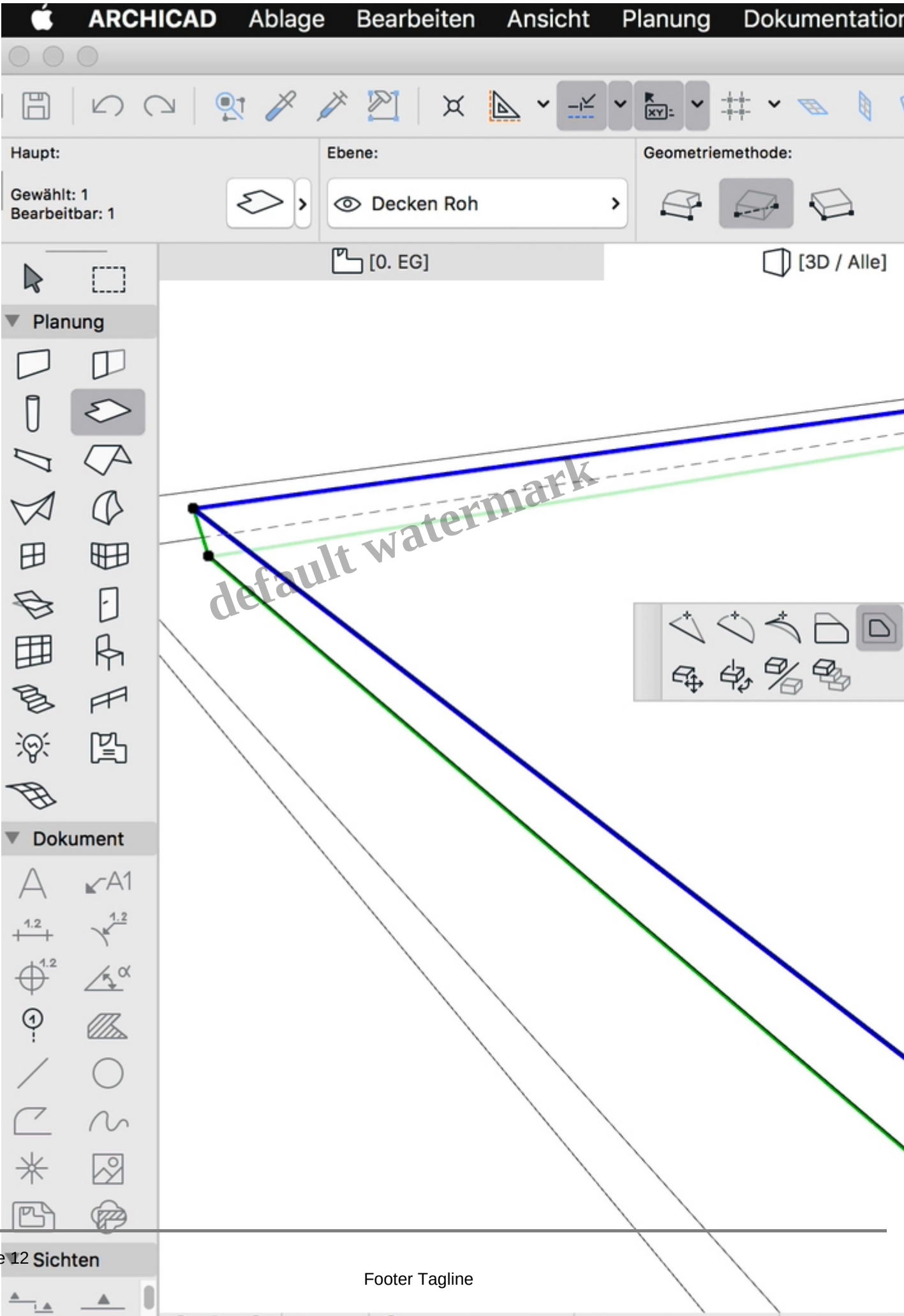
default watermark



Nummerische Eingabe: Abstand = r

Alternativ könnt Ihr *Alle Kanten versetzen* – dies geschieht dann mit identischem [Offset](#) für alle Kanten:

default watermark



Option: Alle Kanten versetzen

Kantenpunkte einfügen und verziehen ≤

Alternativ könnt Ihr auf der Kante einen neuen Punkt einsetzen, den Ihr dann versetzen könnt:

default watermark

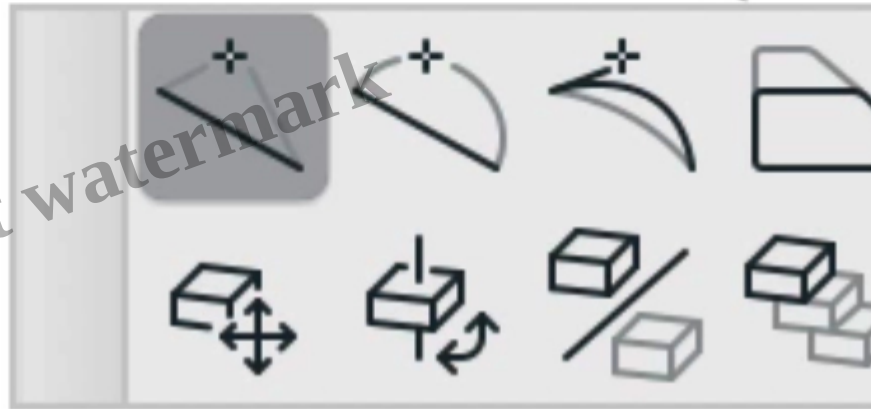
Neuen Knotenpunkt einfügen



Too

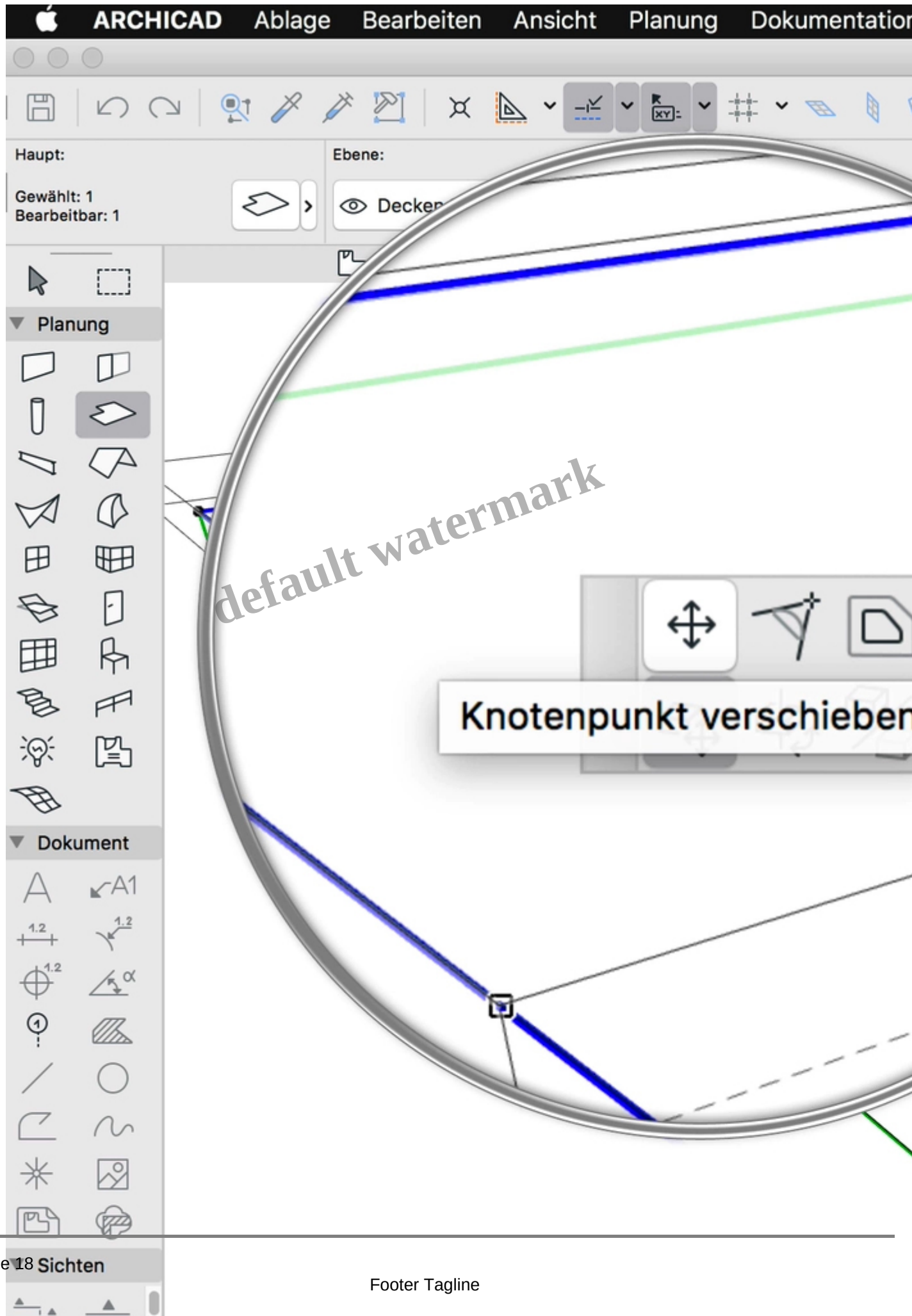
Option: Neuen Knotenpunkt einfügen

default watermark



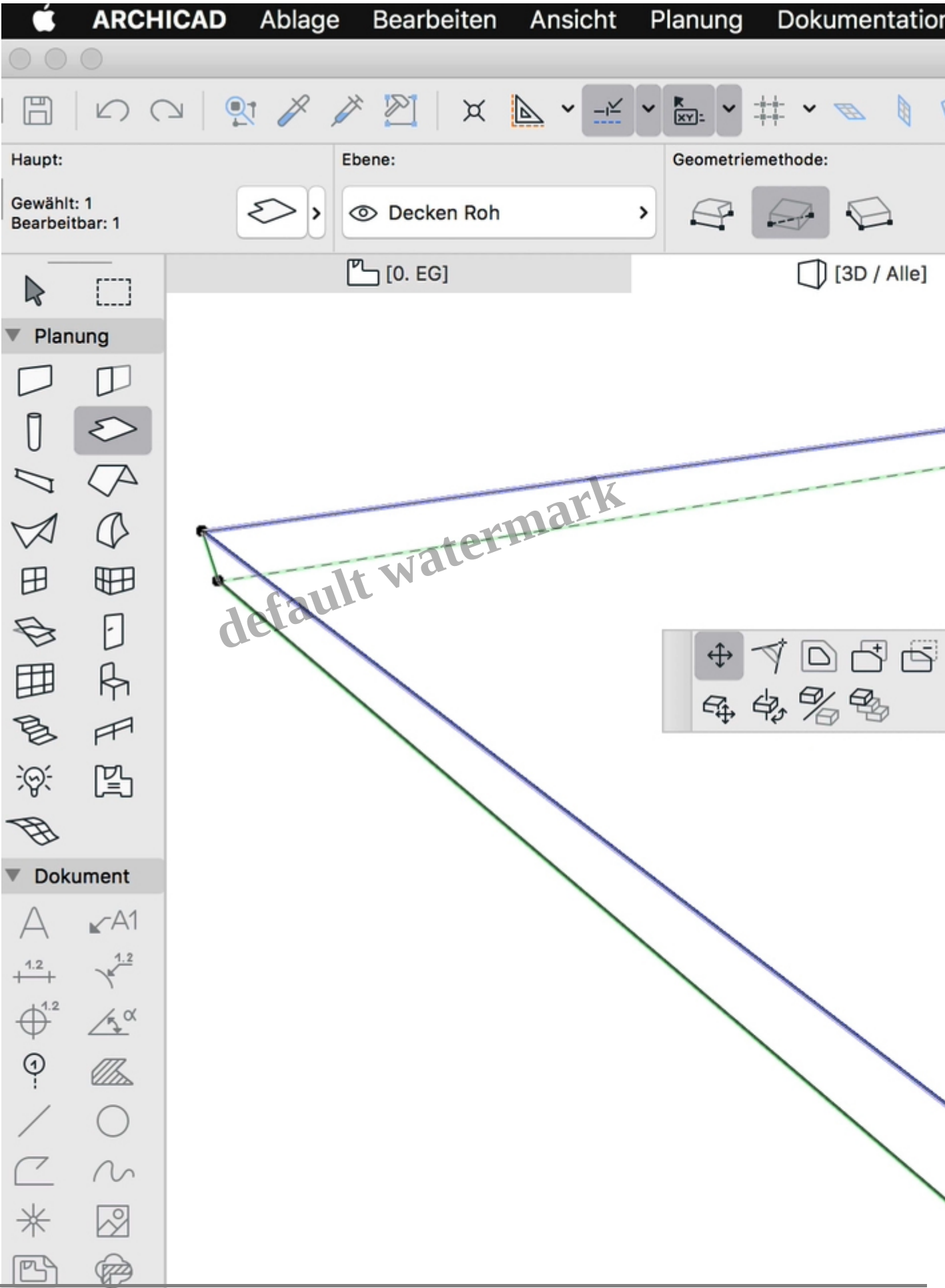
Kantenklick ...

default watermark



... Option: Knotenpunkt verschieben ...

default watermark

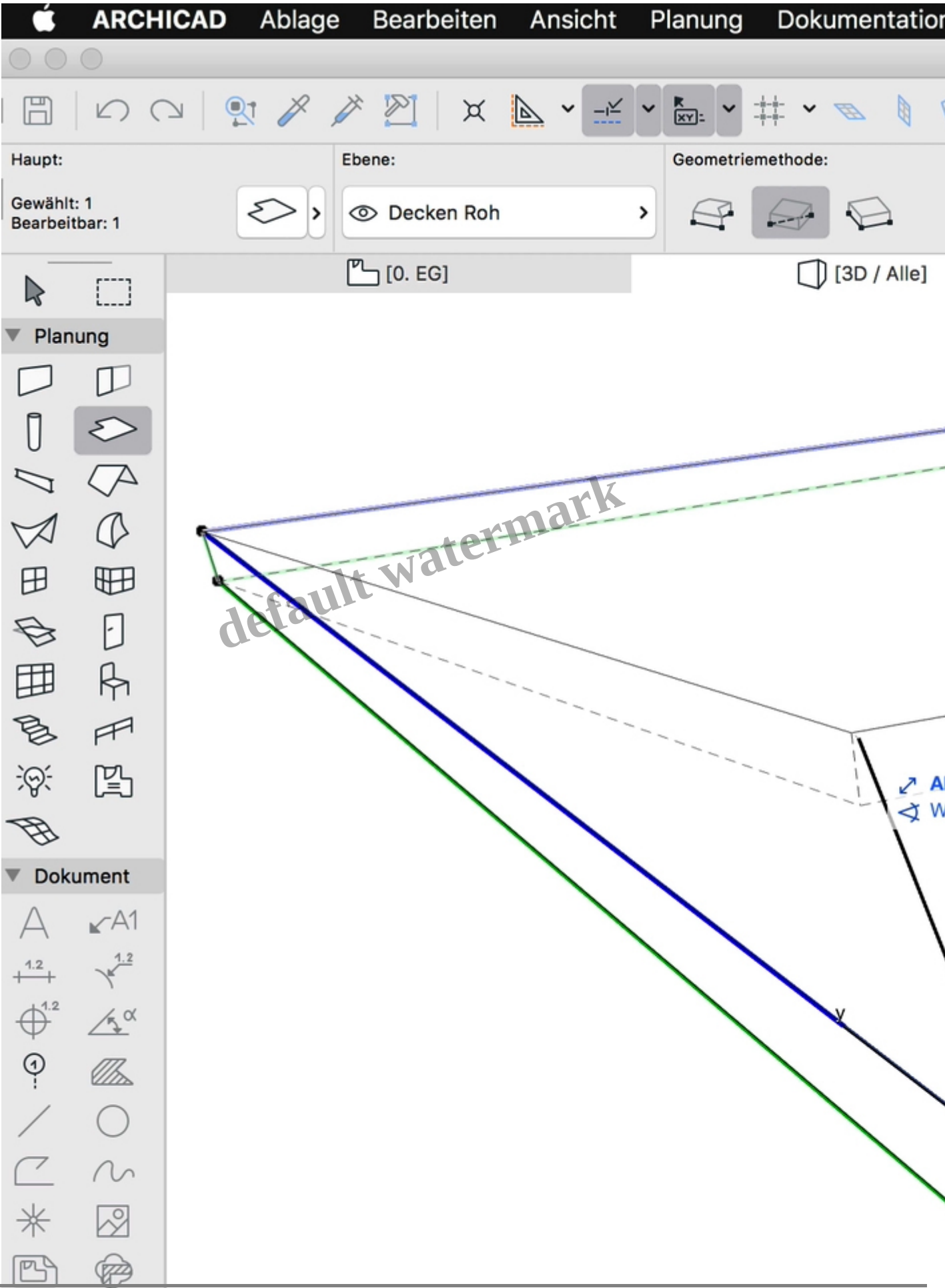


... und neuen Punkt an beliebige Stelle ziehen

Dicke interaktiv ändern ≤

Wenn Ihr auf einen Eckpunkt einer aktivierten Decke klickt, seht Ihr wieder eine [schwebende Palette](#) mit Icons, die diverse Bearbeitungswerkzeuge anzeigen – einige kennt Ihr schon von der Kantenbearbeitung:

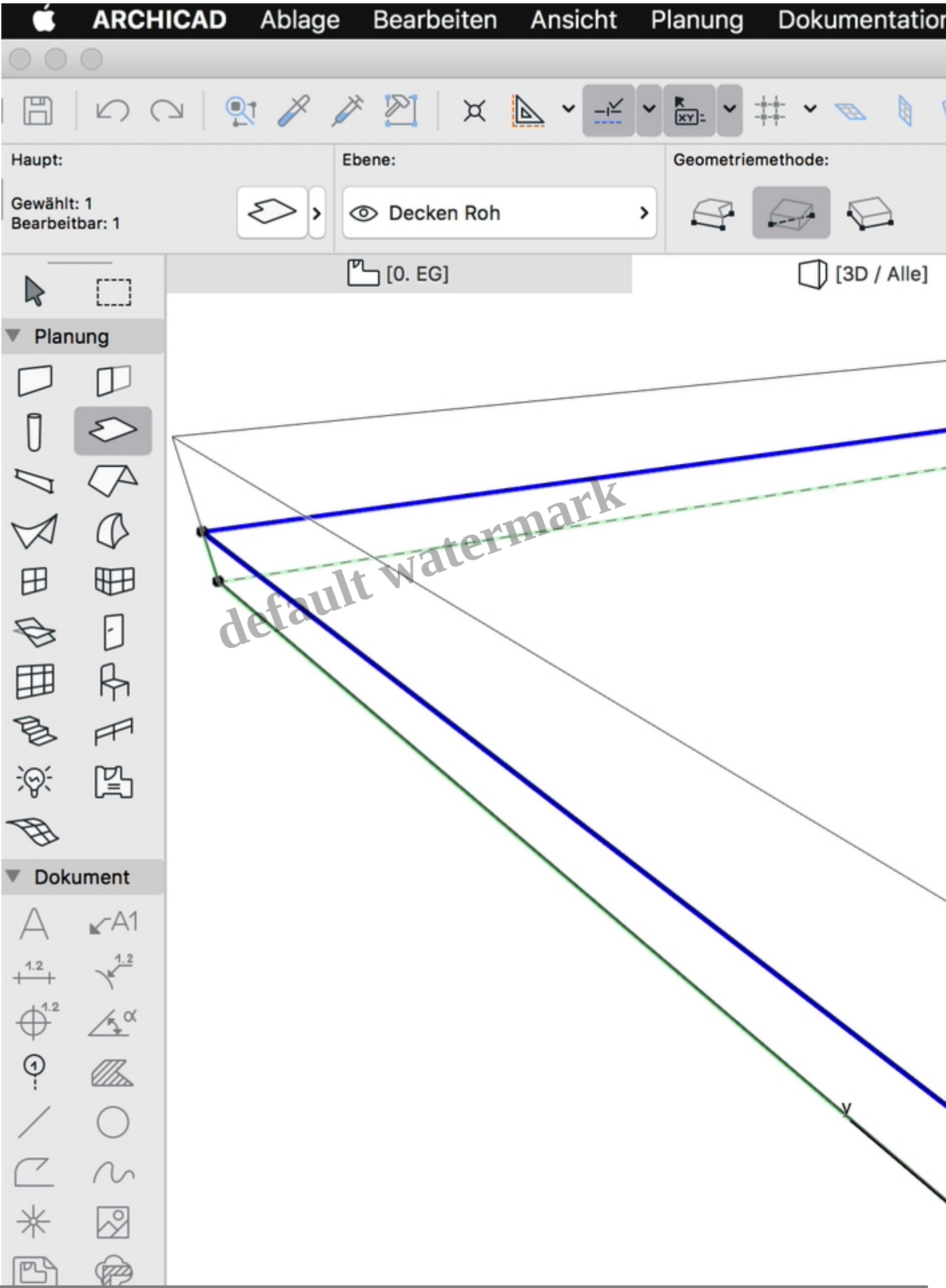
default watermark



Punktklick: Weitere Optionen

Nach Klick auf einen Eckpunkt der Decke könnt Ihr z.B. die [Dicke der Decke](#) verändern:

default watermark

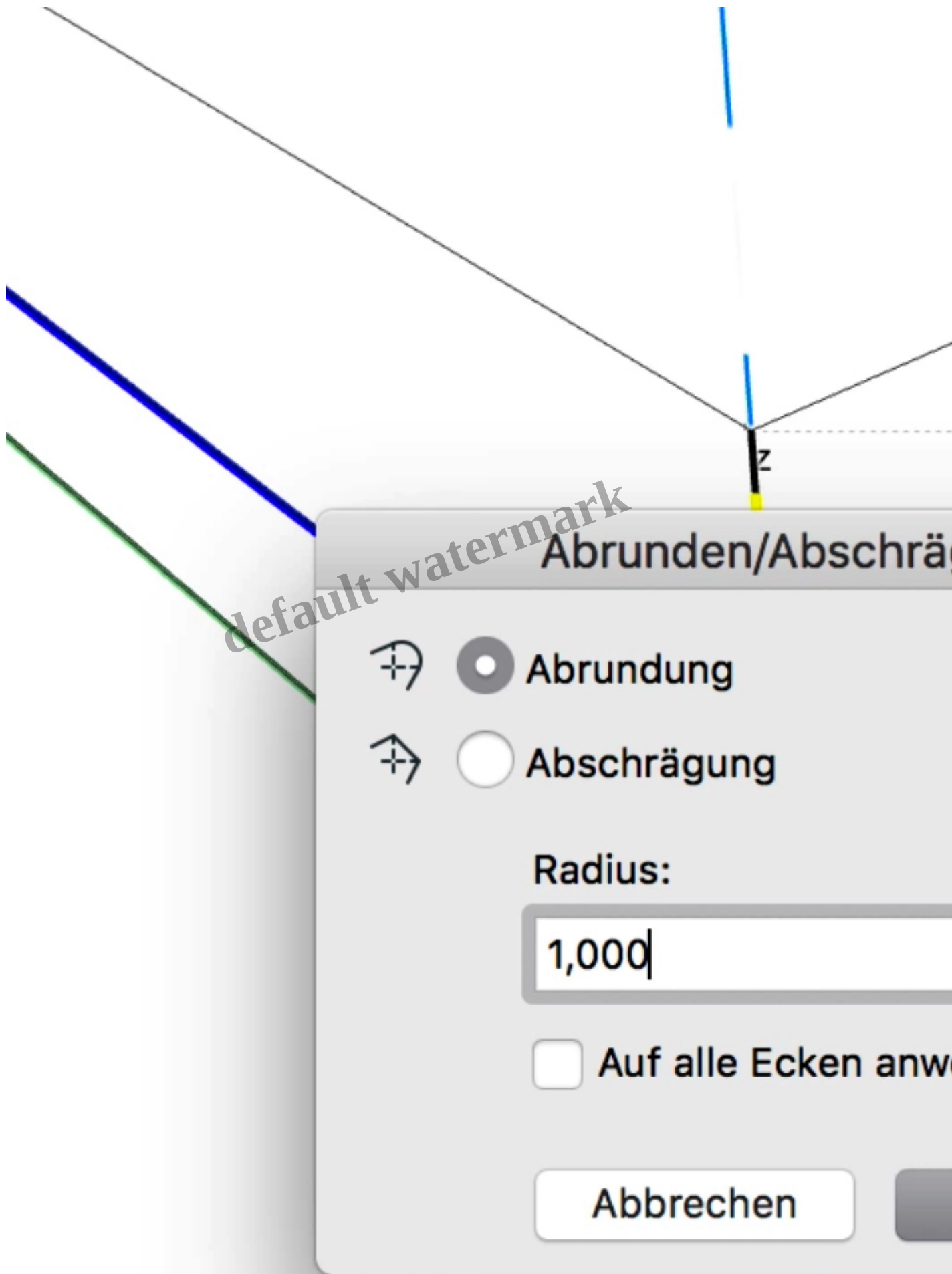


Dicke interaktiv ändern

Ecken abfasen oder abrunden ≤

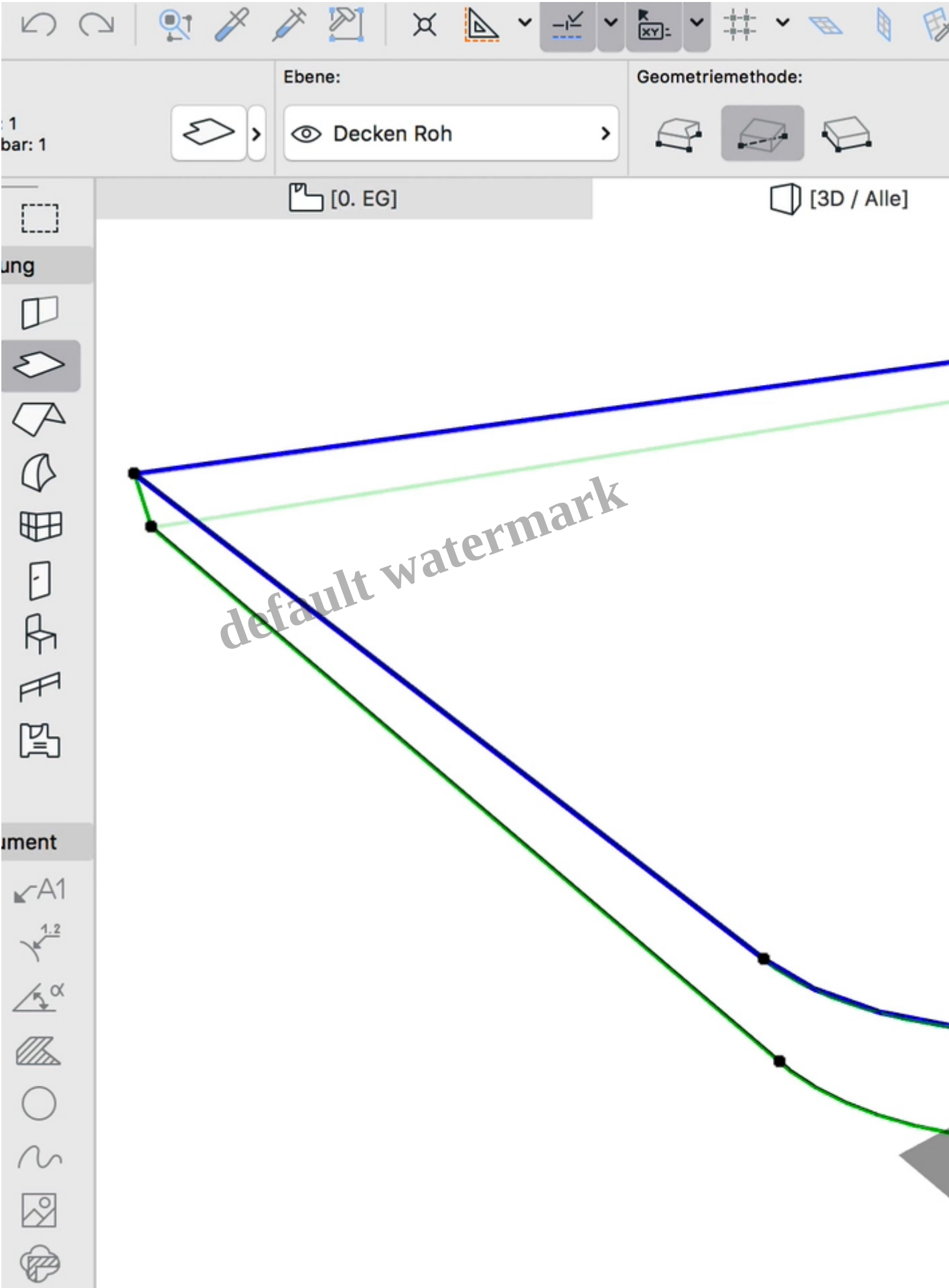
Alternativ könnt Ihr die ausgewählte Ecke der Decke abrunden oder abschrägen. Die Abrundung ist viertelkreisförmig, beim Abschrägen entsteht eine [Fase](#). Für das Ganze dürft Ihr einen *Radius* angeben und entscheiden, ob sich die Änderung nur auf die *aktive* Ecke oder *alle* Ecken der Decke auswirken soll:

default watermark



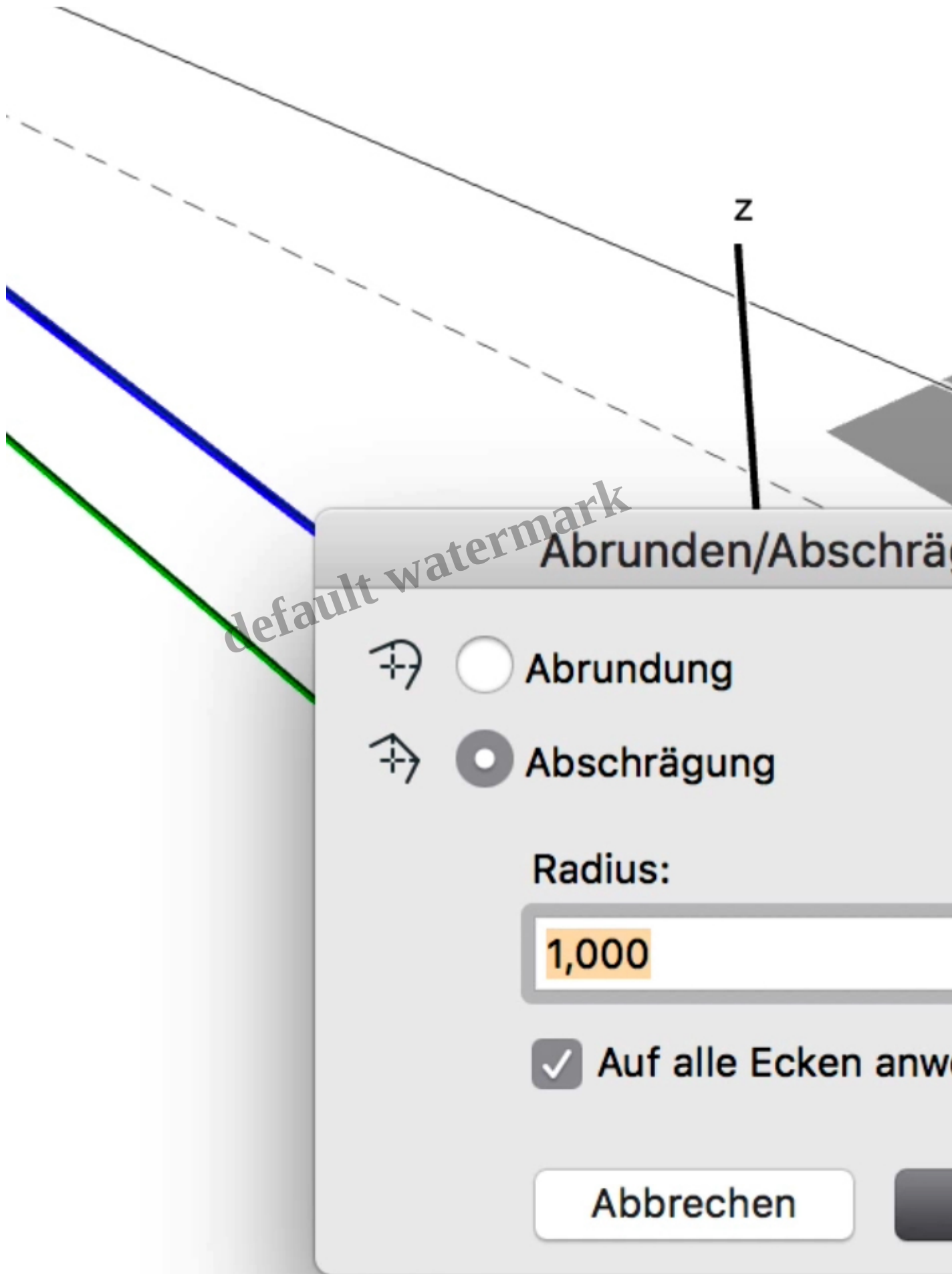
Ecken abrunden, einzeln oder alle

default watermark



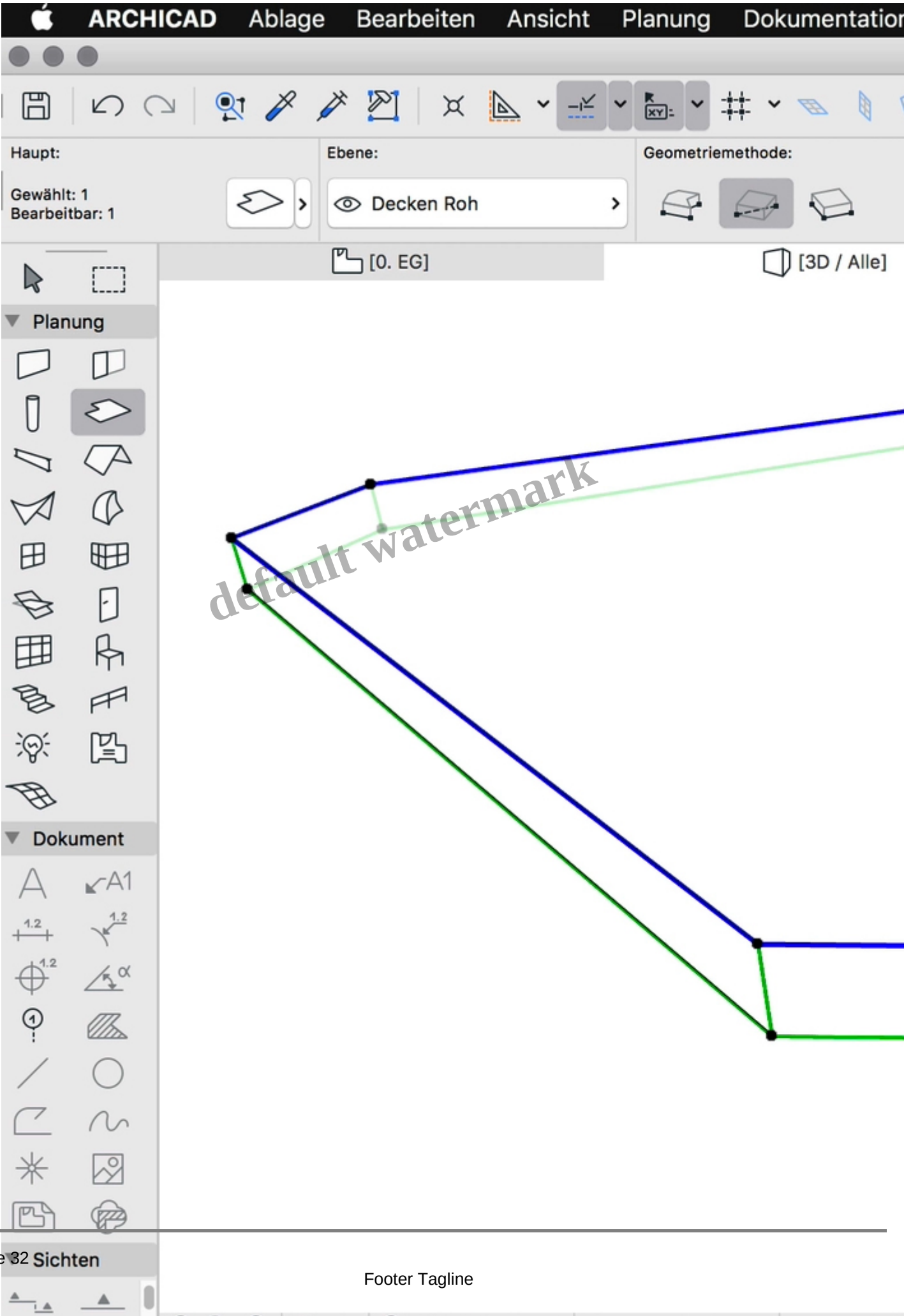
Mit Radiuswahl

default watermark



Ecken: Rund oder polygonal?

default watermark

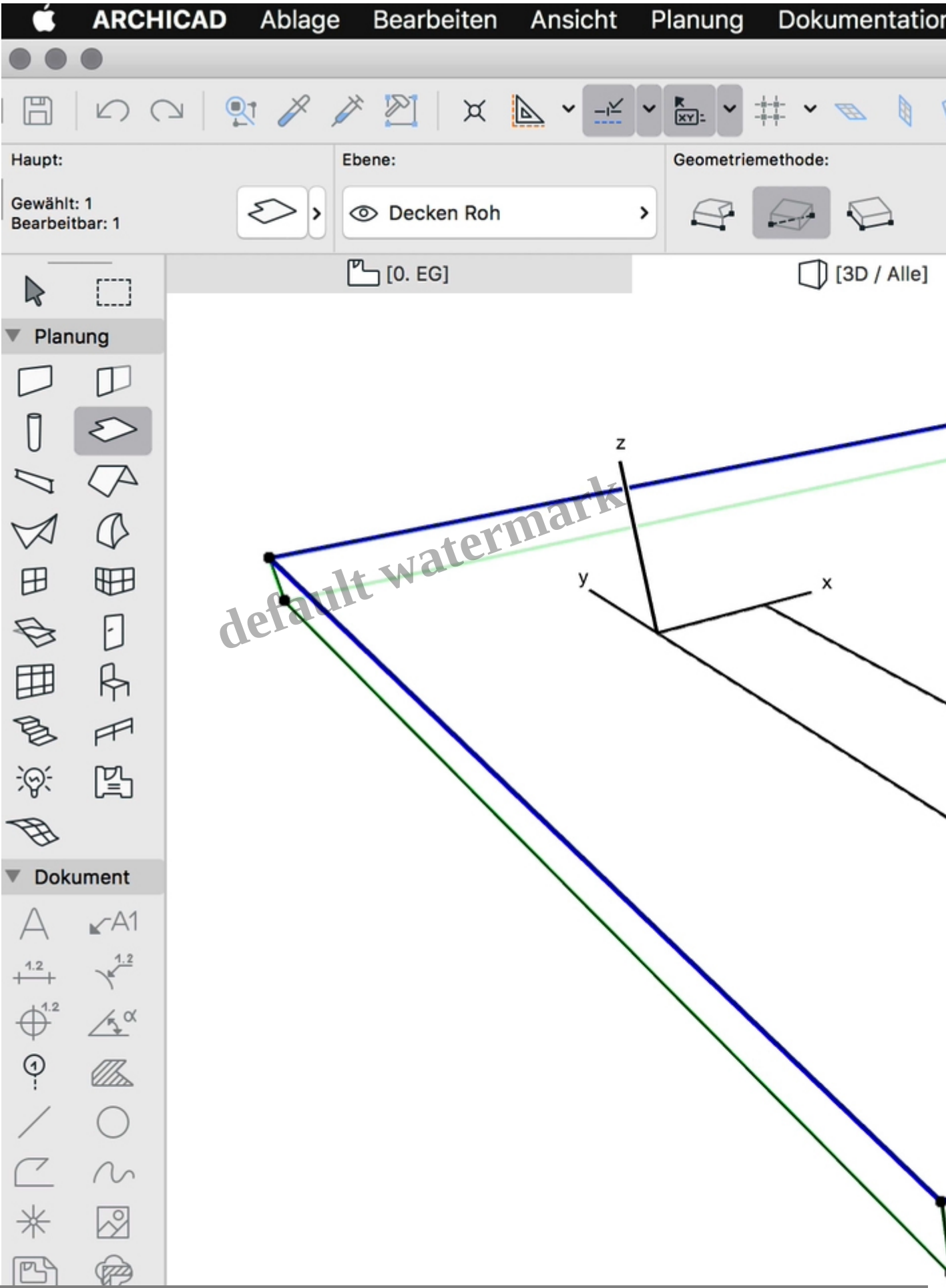


Fasen für alle Ecken

Öffnungen und Einschnitte erstellen ≤

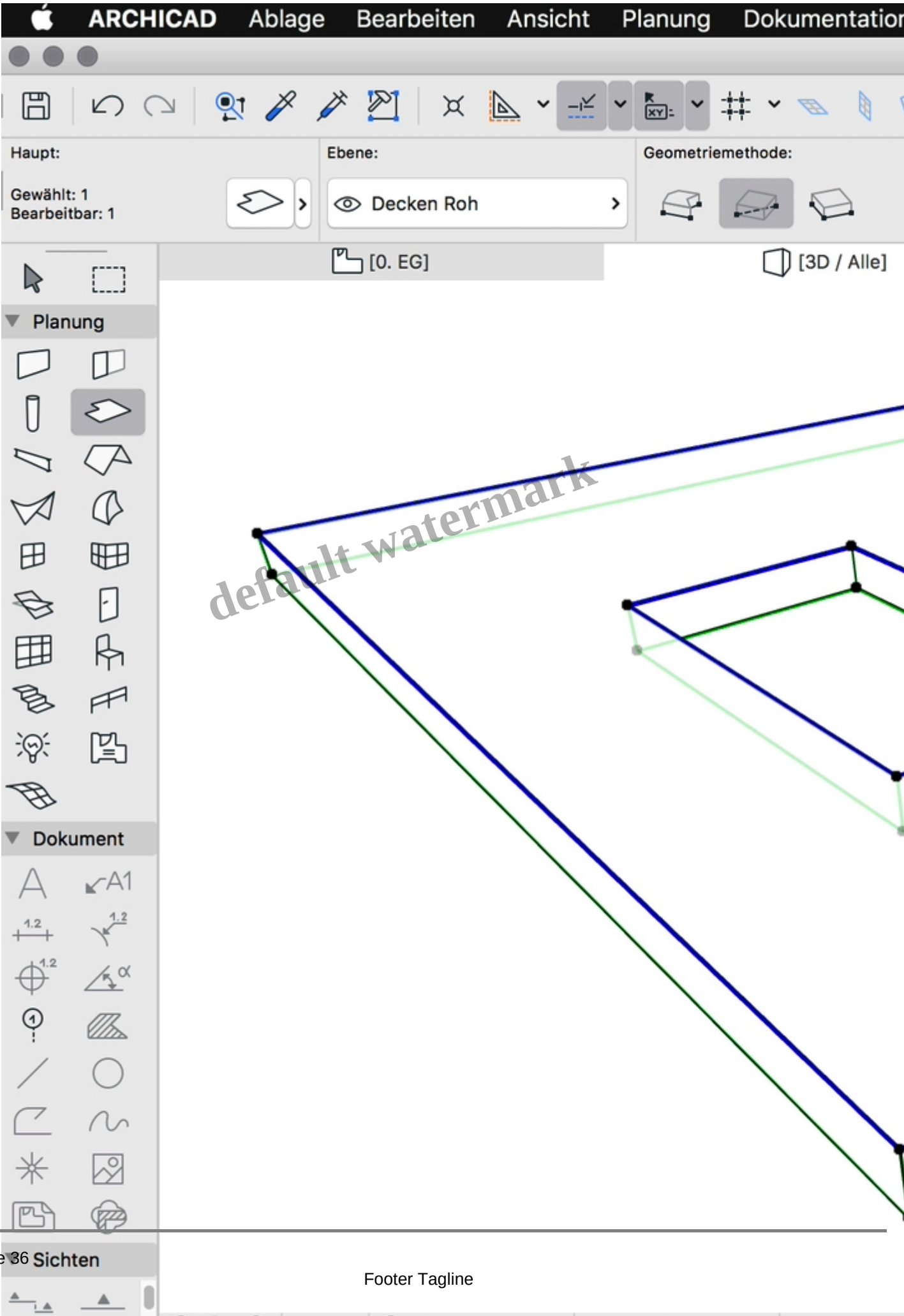
Nächstes Thema: [Öffnungen](#) – wie bekommt Ihr sie nachträglich in die fertige Decke? Wenn Ihr die Decke ausgewählt habt, könnt Ihr mit dem *Decken-Werkzeug* – in einer *Geometriemethode* Eurer Wahl (*Polygon, Rechteck, Gedrehtes Rechteck*) – teilweise oder komplett innerhalb der aktiven Decke Öffnungen zeichnen. Einfach so verfahren, als wolltet Ihr eine Decke zeichnen – und weil schon eine Decke da ist und ausgewählt, entsteht dabei statt einer weiteren Decke eine Öffnung in der vorhandenen Decke:

default watermark



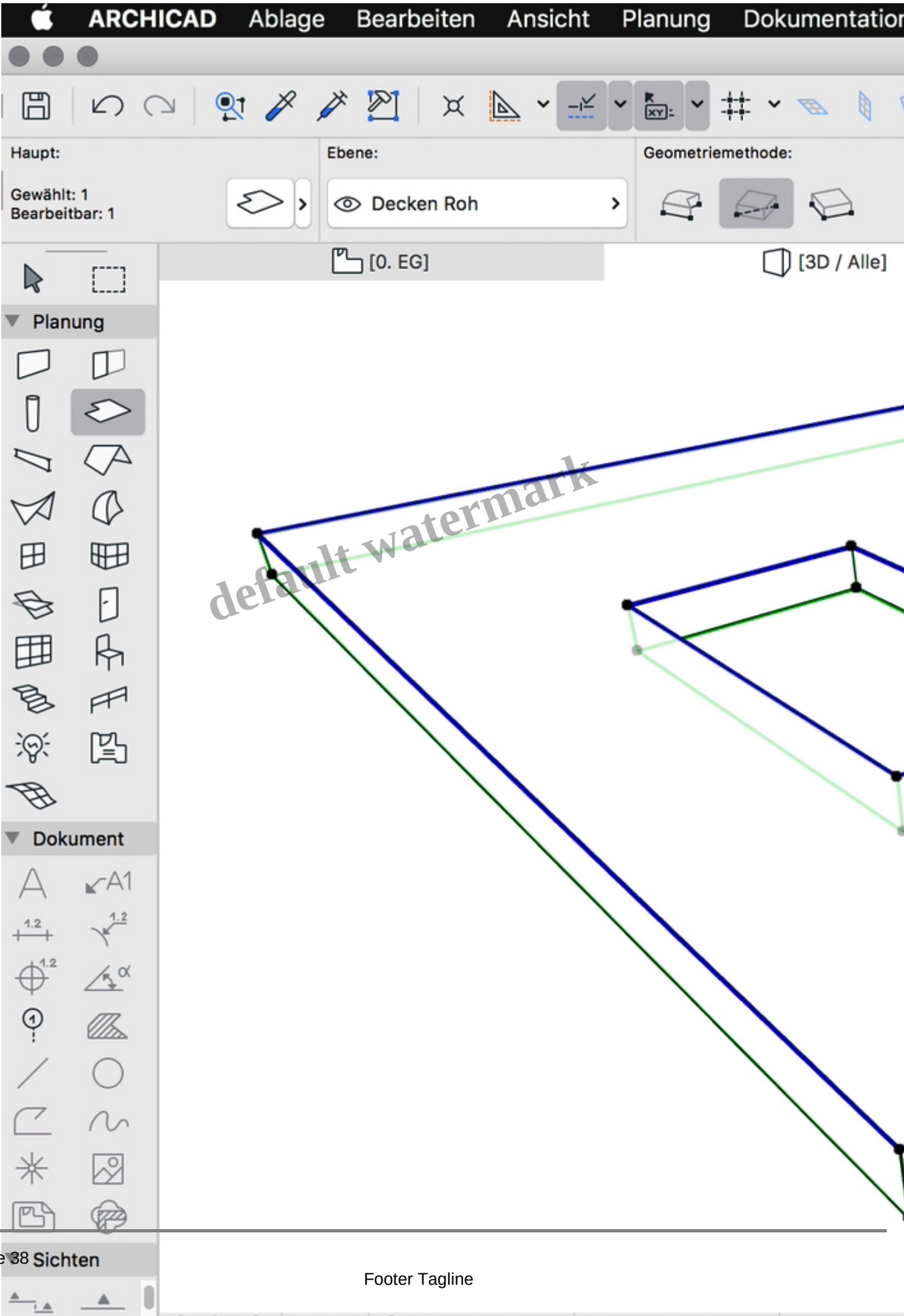
Für Öffnung: Decke in Decke zeichnen

default watermark



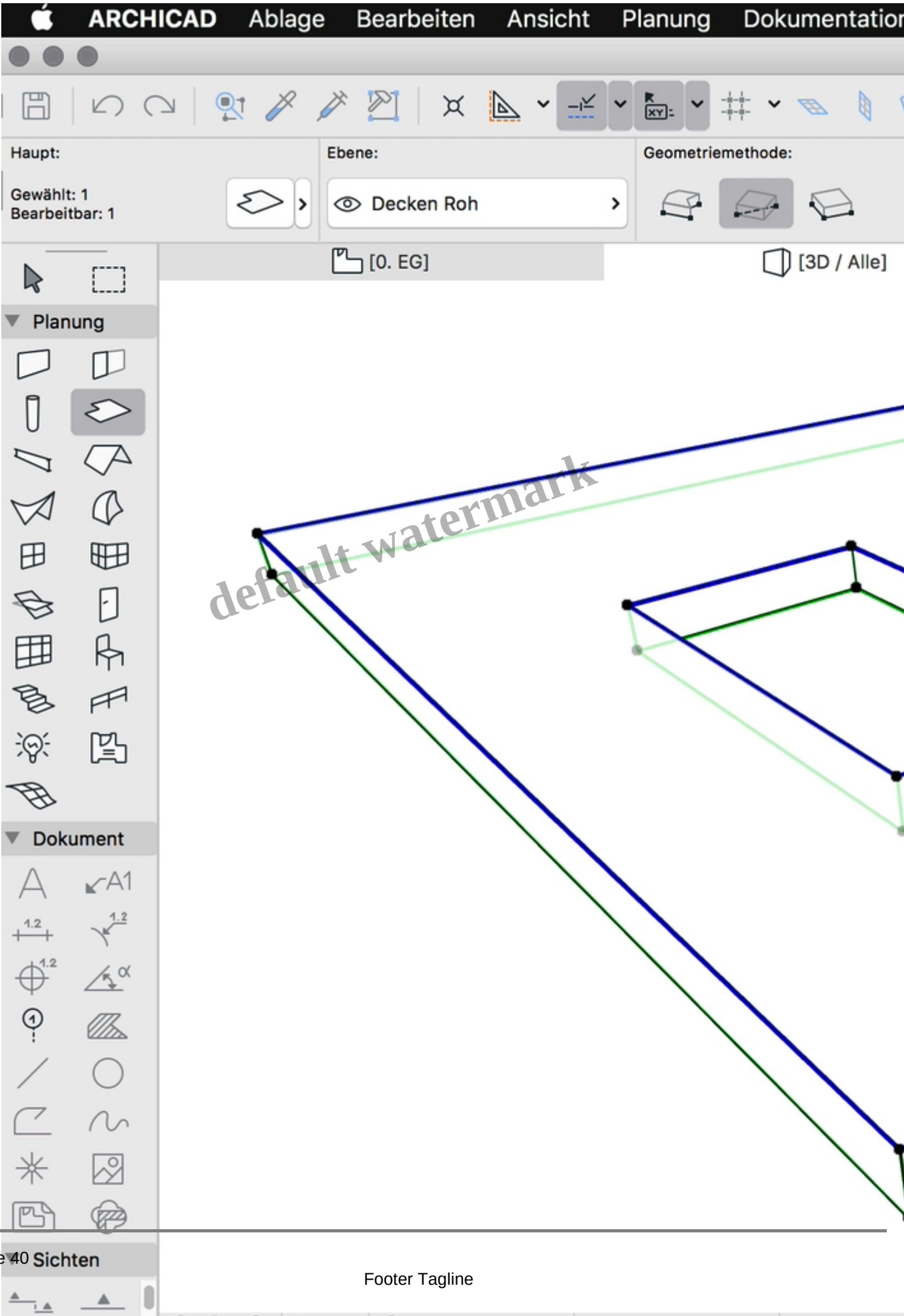
Z.B.: Rechteckige Öffnung

default watermark



Auch am Rand: Einschnitt ...

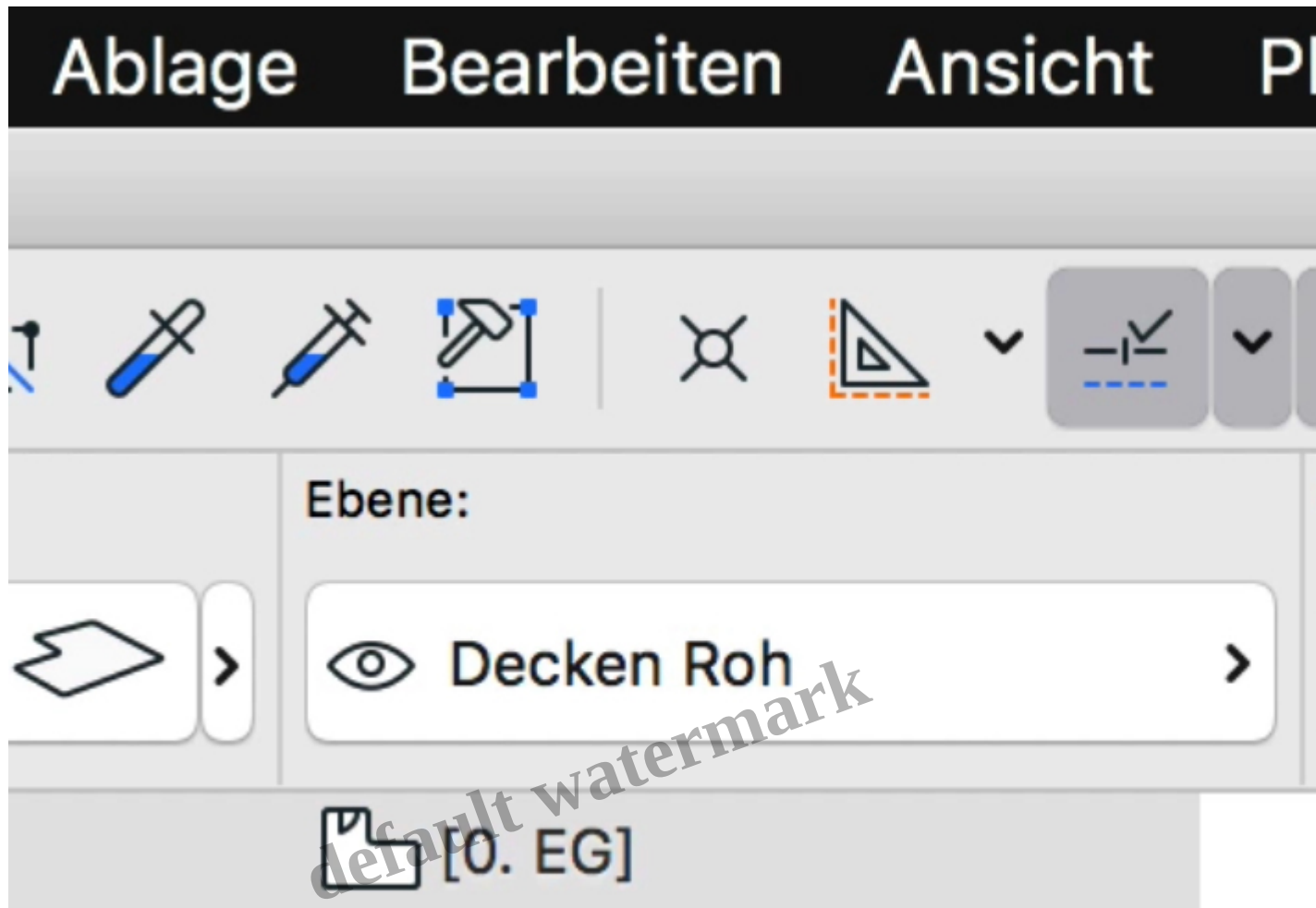
default watermark



... mit der "Rechteck"-Methode

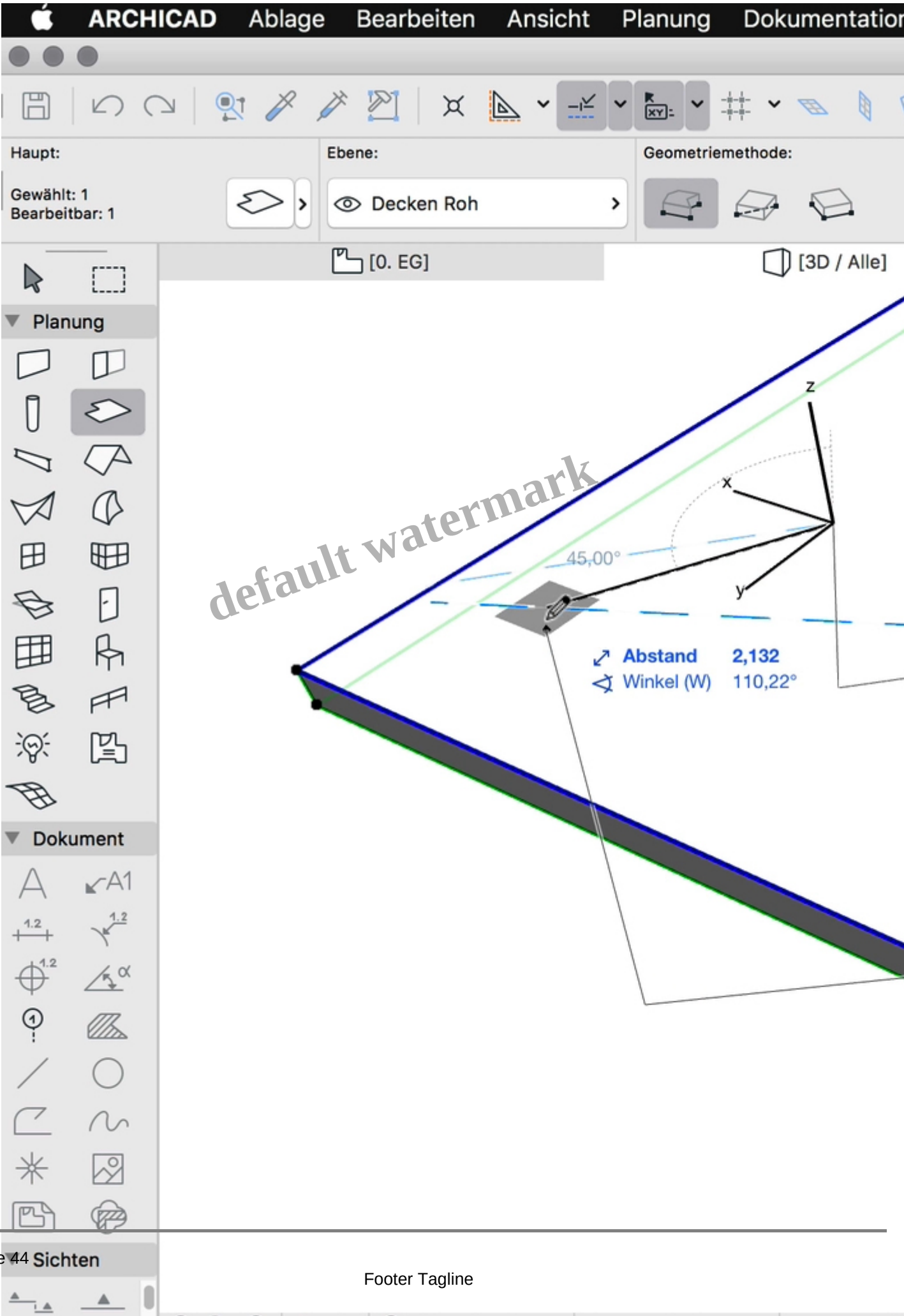
Variante: Geometriemethode Polygon [≤](#)

default watermark



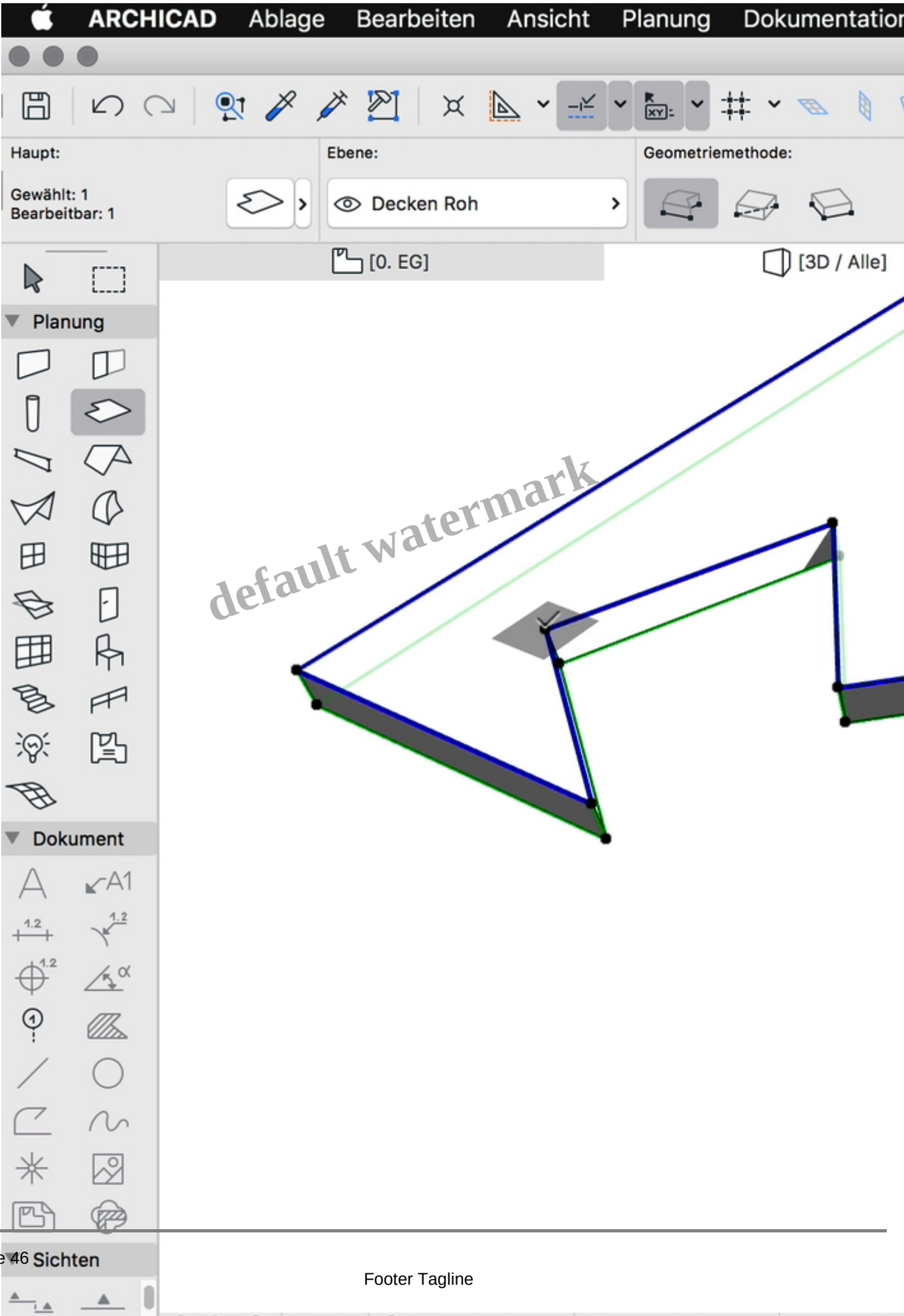
Weitere Geometriemethode: "Polygon"

default watermark



Für Öffnung: Polygonzug schließen!

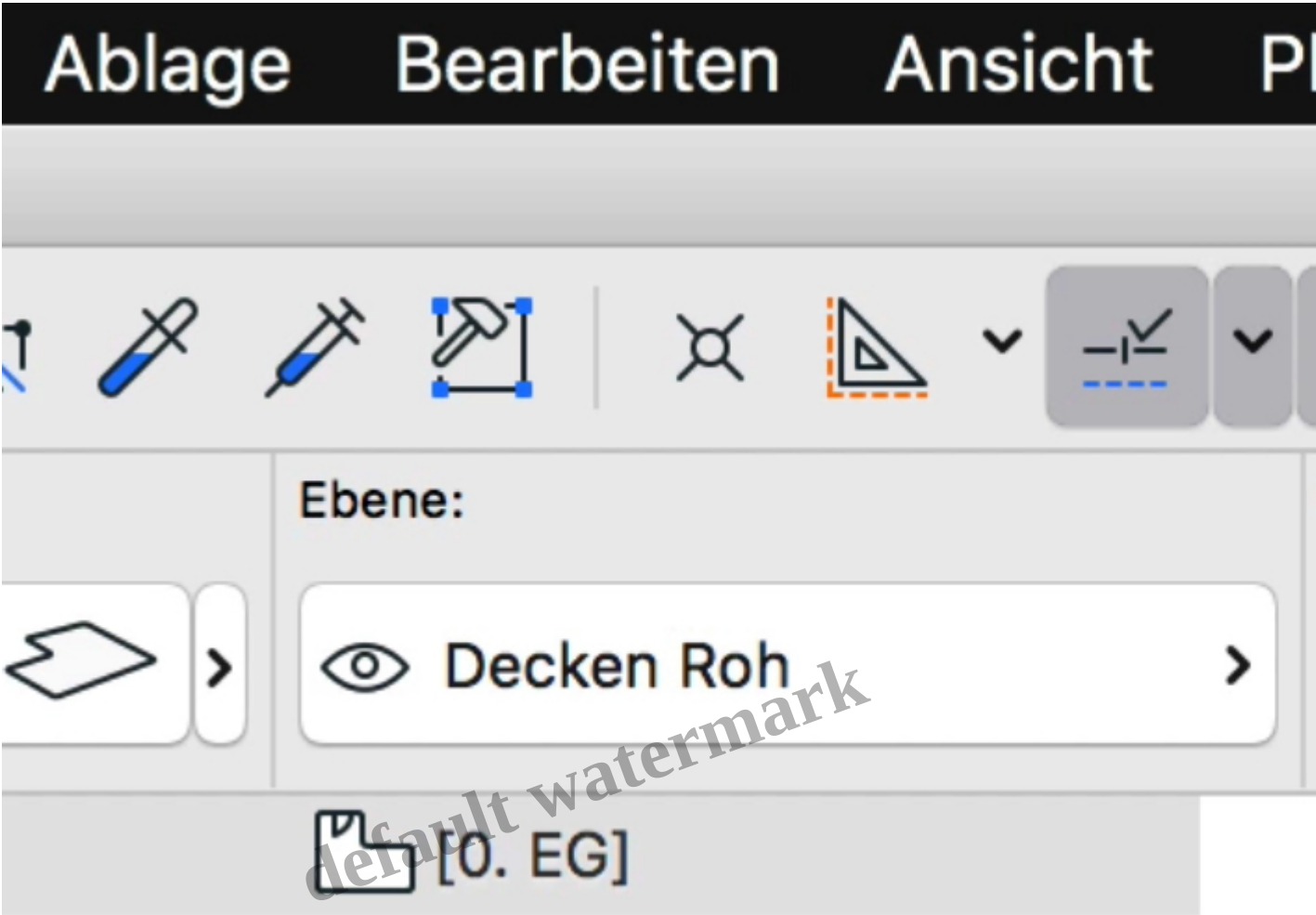
default watermark



Geht ebenfalls am Rand

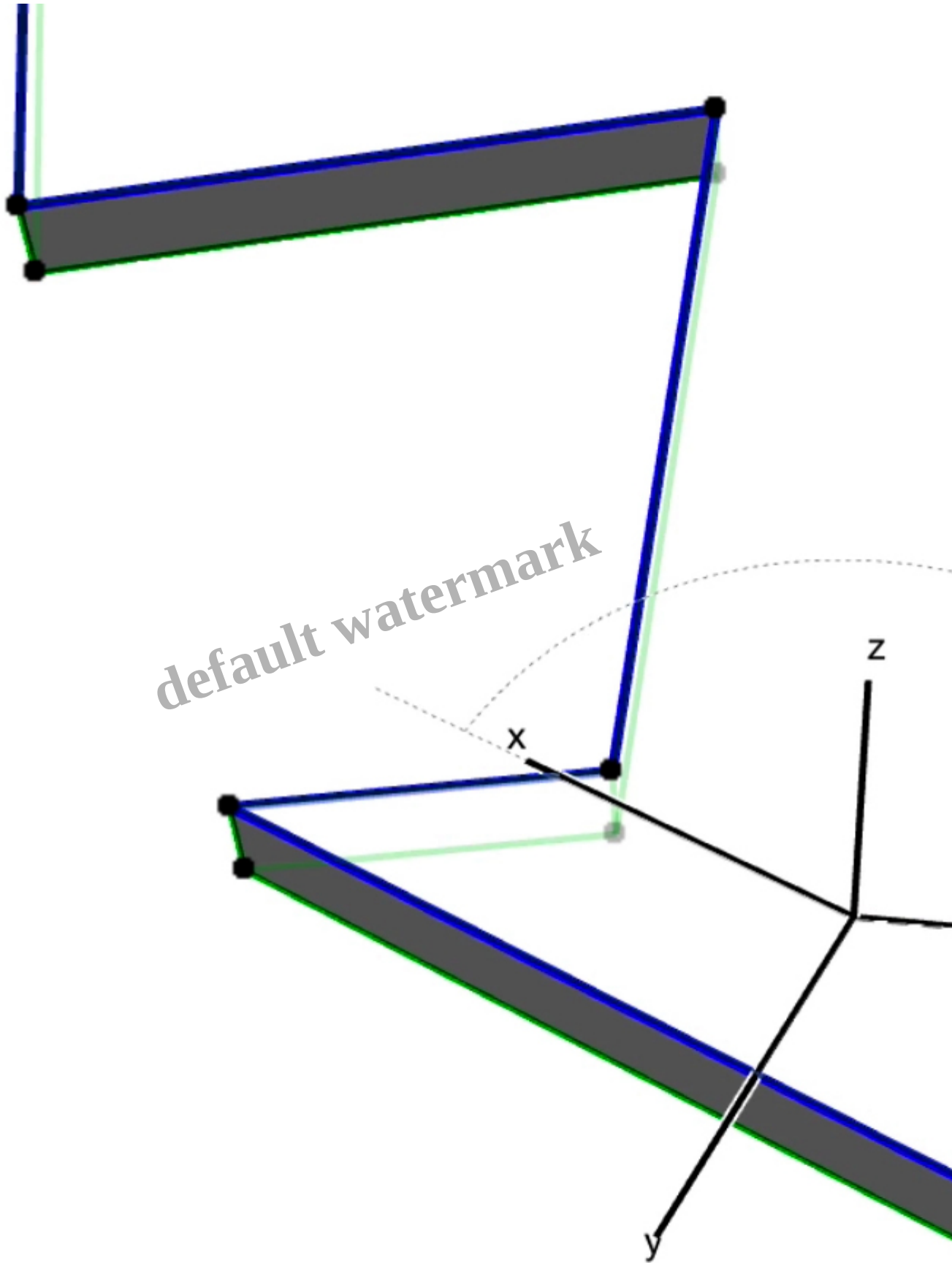
Variante: Geometriemethode Gedrehtes Rechteck ≤

default watermark



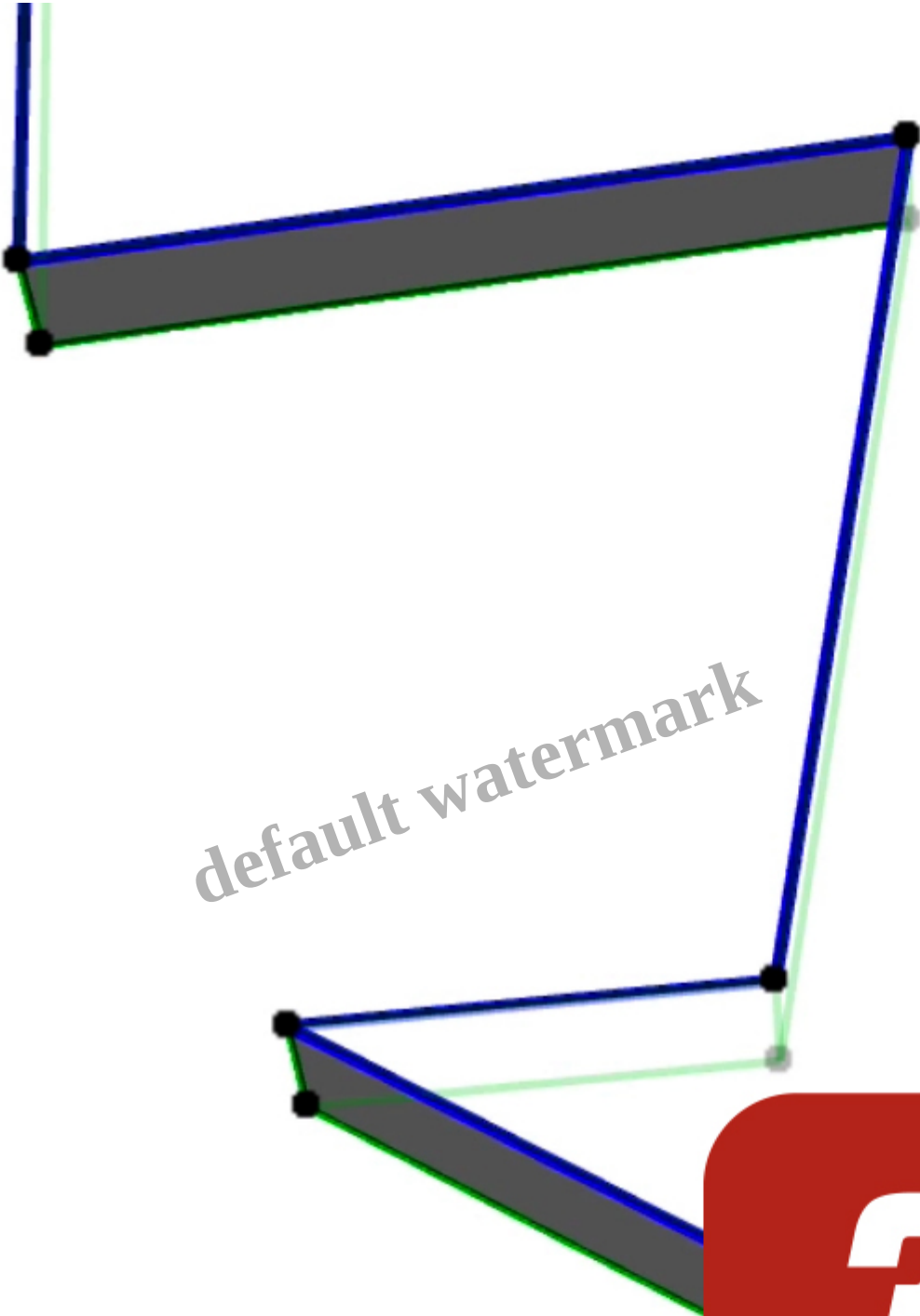
Weitere Geometriemethode: "Gedrehtes Rechteck"

default watermark



Erste 2 Klicks: Basis des gedrehten Rechtecks

default watermark

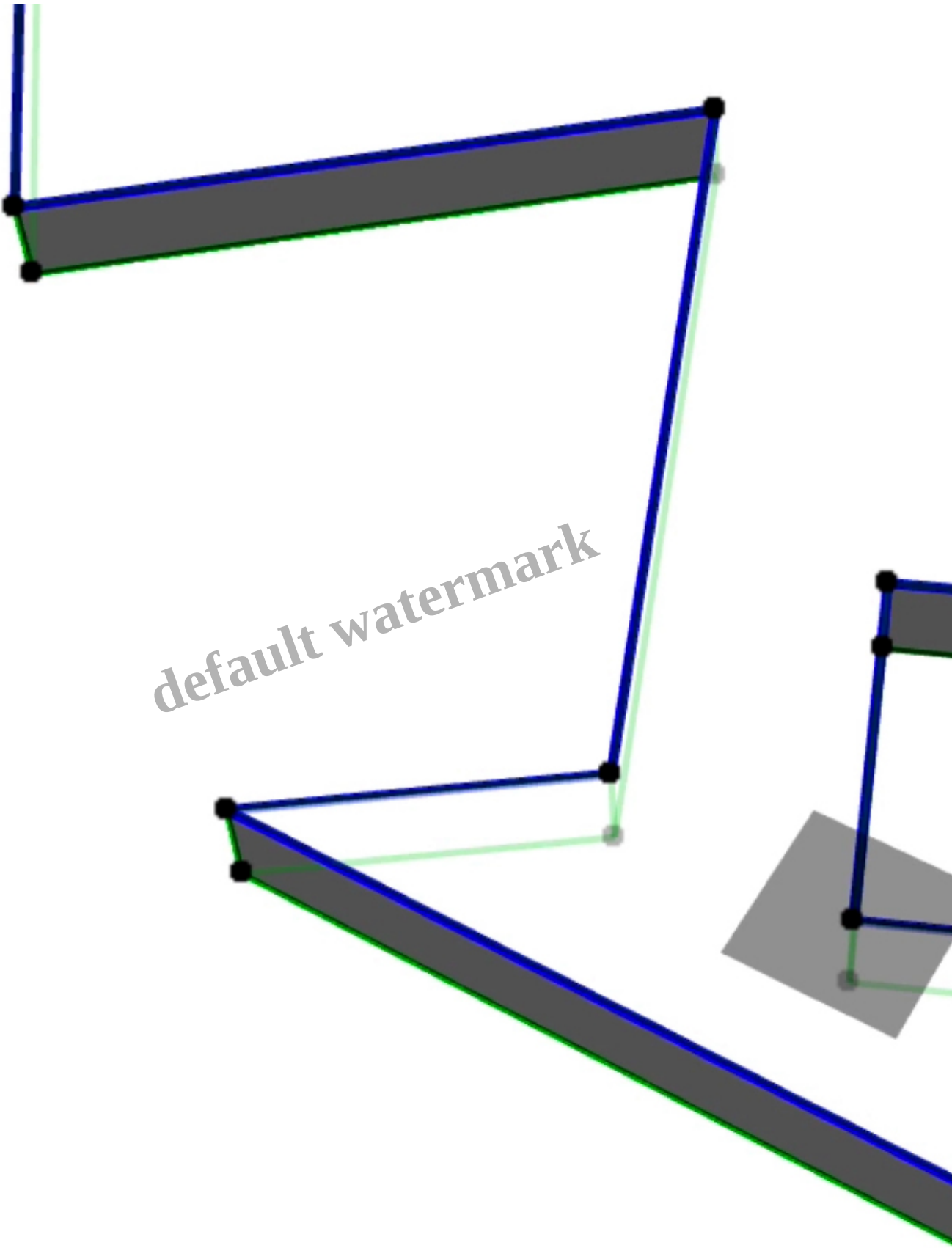


default watermark



3. Klick: Offset Parallelogramm

default watermark



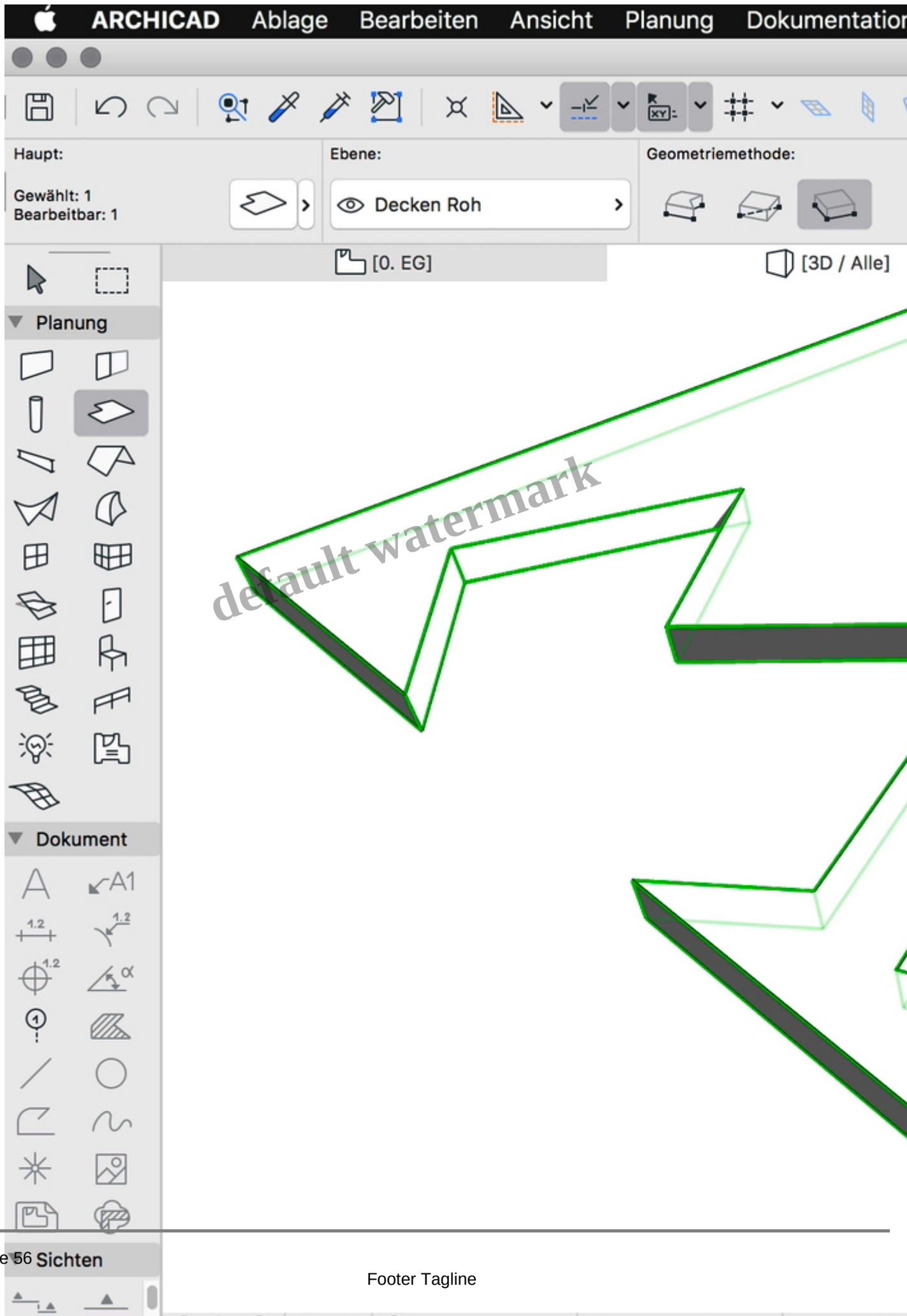
Ergebnis wieder: Öffnung

Vergesst nicht, dass Ihr auch Öffnungen mit [exakten Maßen](#) zeichnen könnt (also mit Eingabe von x , y oder r mit jeweiliger Wertangabe (in m) – so wie auch vorher beim [Zeichnen der Decke](#) selbst bzw. beim [Verschieben einer ihrer Kanten](#) gezeigt.

Öffnungen und Einschnitte bearbeiten [≤](#)

Öffnungen können einzeln editiert werden, wenn sie einzeln ausgewählt sind. Dazu erst alles selektieren und dann die gewünschte Öffnung durch Kantenklick einzeln auswählen:

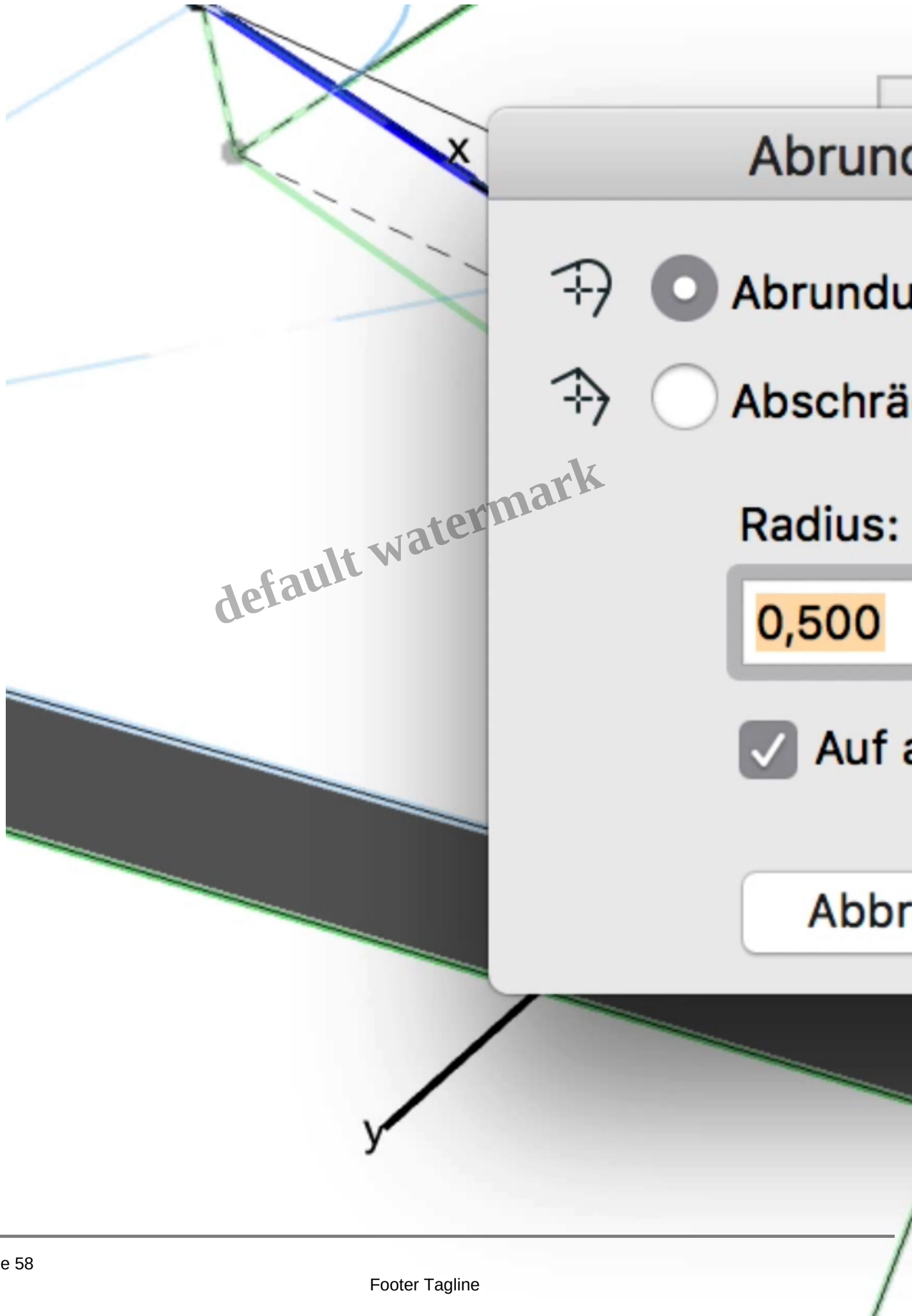
default watermark



Öffnungen bearbeiten wie Decken

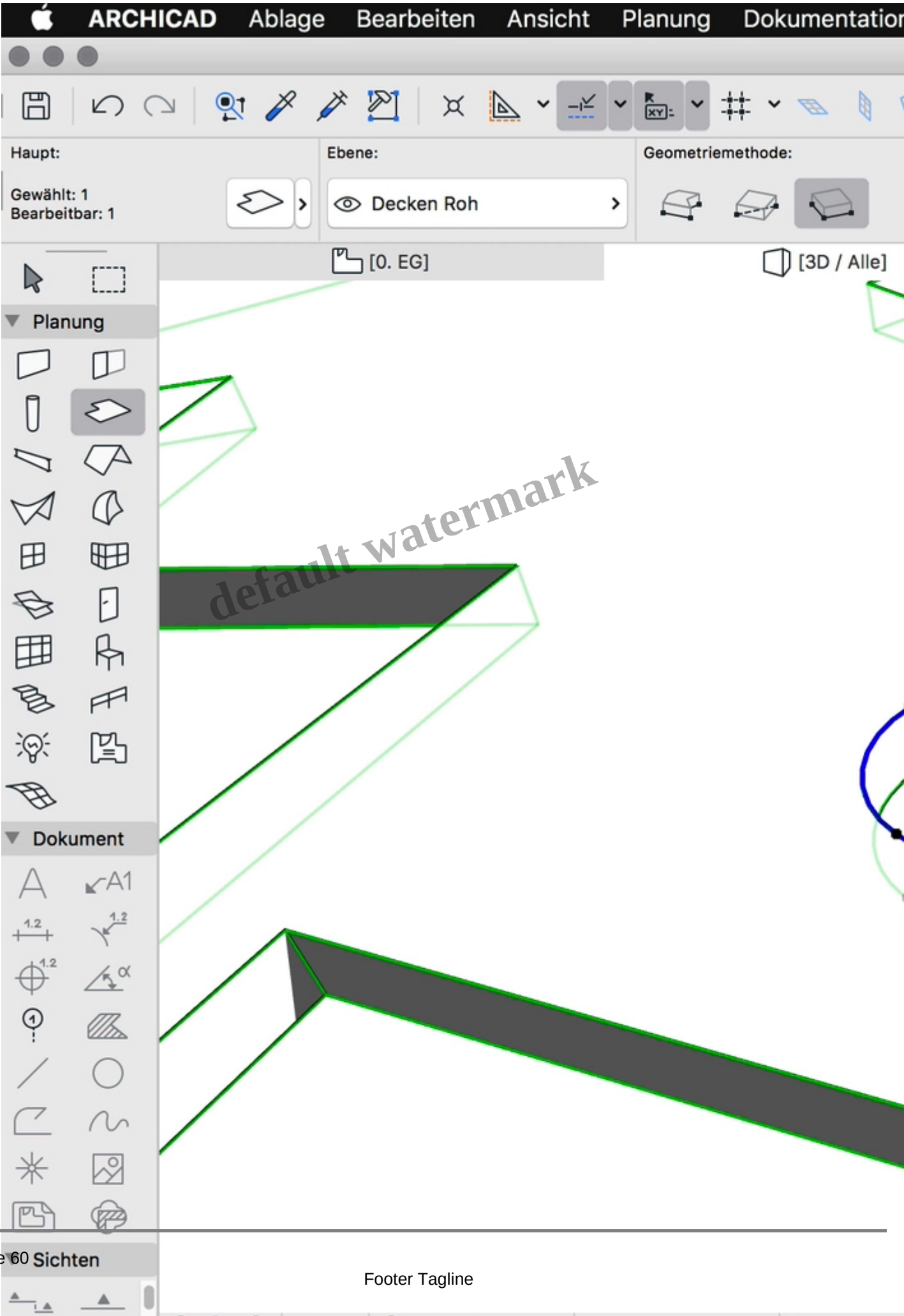
Die Öffnung kann dann genau so wie die Decke selbst bearbeitet werden (mit den gleichen Optionen für Kanten und Punkte):

default watermark



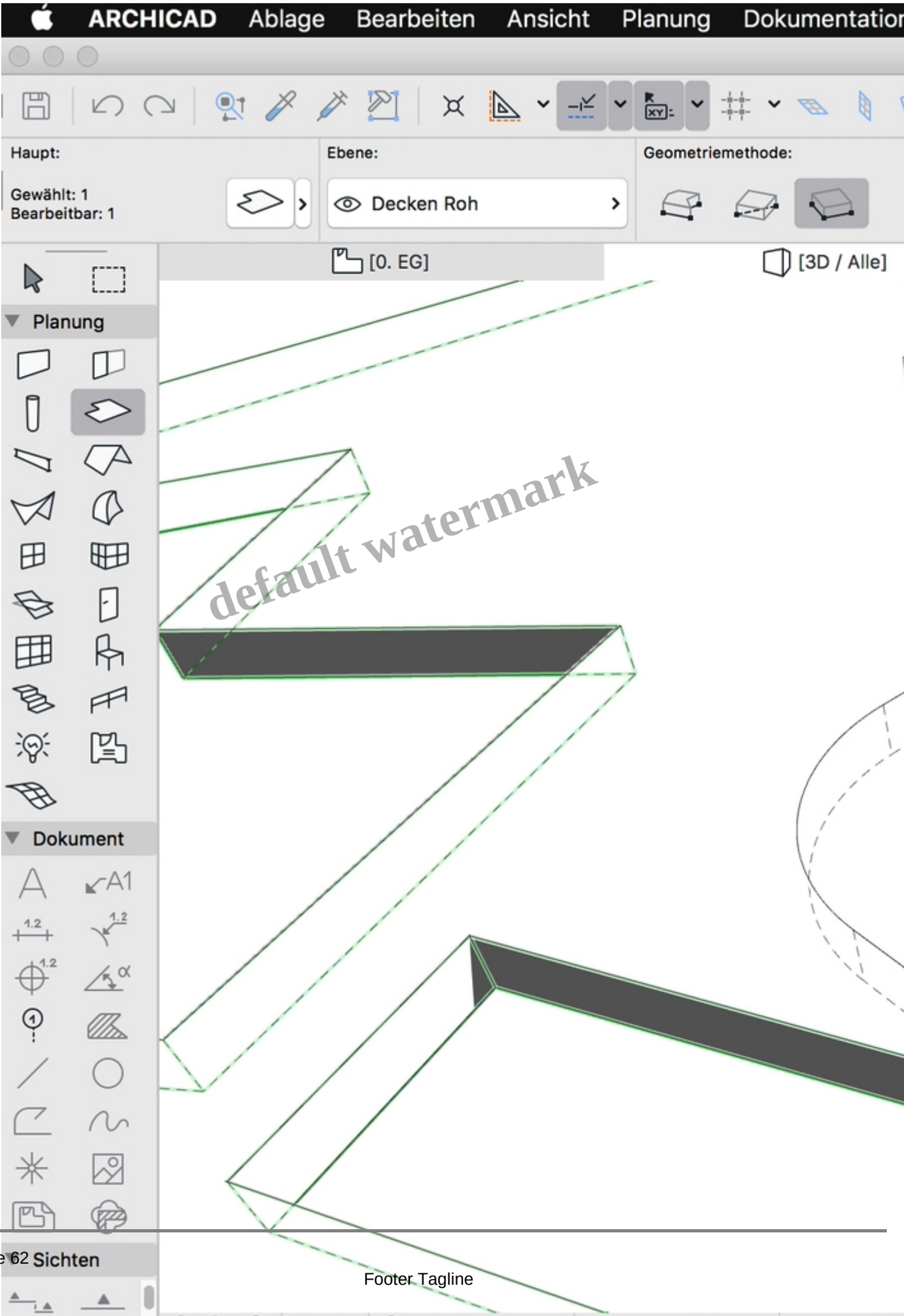
Z.B. Ecken ausrunden

default watermark



Alle Ecken einer Öffnung, mit gegebenem Radius

default watermark



Öffnung: Alle Kanten versetzen

Video

[su_youtube url="https://youtu.be/UiMIPoOHZ2Q"]

Links

- [ARCHICAD BIM: Decken zeichnen](#)
- ARCHICAD BIM: Treppen
- ARCHICAD BIM: Geländer
- [ARCHICAD BIM:Wand Geometrie und Positionierung](#)

[© 2018 / Horst Sondermann / Alle Rechte vorbehalten](#)

Category

1. Archicad

Tags

1. BIM Model

Date Created

February 2018

Author

hsondermanncom

default watermark