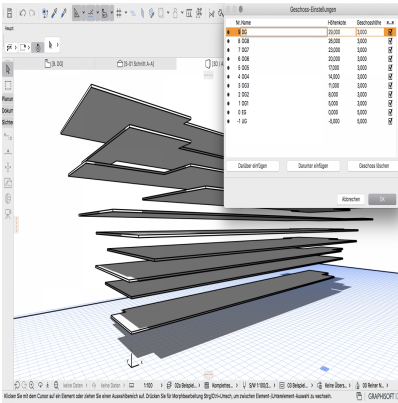




ARCHICAD BIM: Geschosse

Description

Ein ARCHICAD BIM-Modell ist in Geschosse gegliedert. Lernt hier die Basics: Einrichtung, Geschosshöhe, Höhenkote, Bauteilzuordnung, Navigation, Filterung.

Inhalt

- [Eine Geschoss-Struktur pro Projekt](#)
- [Navigation zwischen Geschossen](#)
- [Neue Geschosse anlegen](#)
- [Geschosse verwalten](#)
- [Geschosse zum Konstruieren verwenden](#)
- [Nach Geschossen filtern](#)
- [Links](#)

Geschosse sind ein zentrales Strukturmerkmal in einem [BIM](#)-Modell. (Viel wichtiger als *Ebenen*.) Wir haben zum Beispiel gesehen, dass sich wichtige Einstellungen einer [Wand](#) auf das Geschoss beziehen, dem sie zugeordnet ist.

Eine Geschoss-Struktur pro Projekt ≤

Zunächst mal: ARCHICAD kann pro Projekt (-datei) genau eine Geschoss-Struktur vorhalten. Falls Ihr mehr braucht als ein paar Standardgeschosse – z.B. in einem *Split-Level*-Projekt – müsst Ihr für jede Raumzone Eures Bauwerks eine entsprechende Geschossebene anlegen.

Navigation zwischen Geschossen ≤

Im Grundriss-Fenster (*STRG-2*) seht Ihr immer eins Eurer Geschosse. Welches Ihr seht, wird im Tab-Titel angezeigt:

default watermark



ARCHICAD BIM: Welches Geschoss?

Ihr könnt Euch in jedem Geschoss auch ein anderes Eurer Geschosse anzeigen lassen, als Zeichenhilfe. Dazu nehmt Ihr das Transparentpausen-Tool. Das Feature funktioniert auch in Schnitt-, Ansichts- und weiteren "2D"-Fenstern.

Wenn Ihr im Grundriss-Fenster seid , könnt Ihr mit *STRG-6* jeweils in das nächst höhere Geschoss wechseln. Und mit *STRG-5* in das nächste darunter. *STRG-4* erlaubt Euch, ein Geschoss gezielt anzusteuern:

default watermark



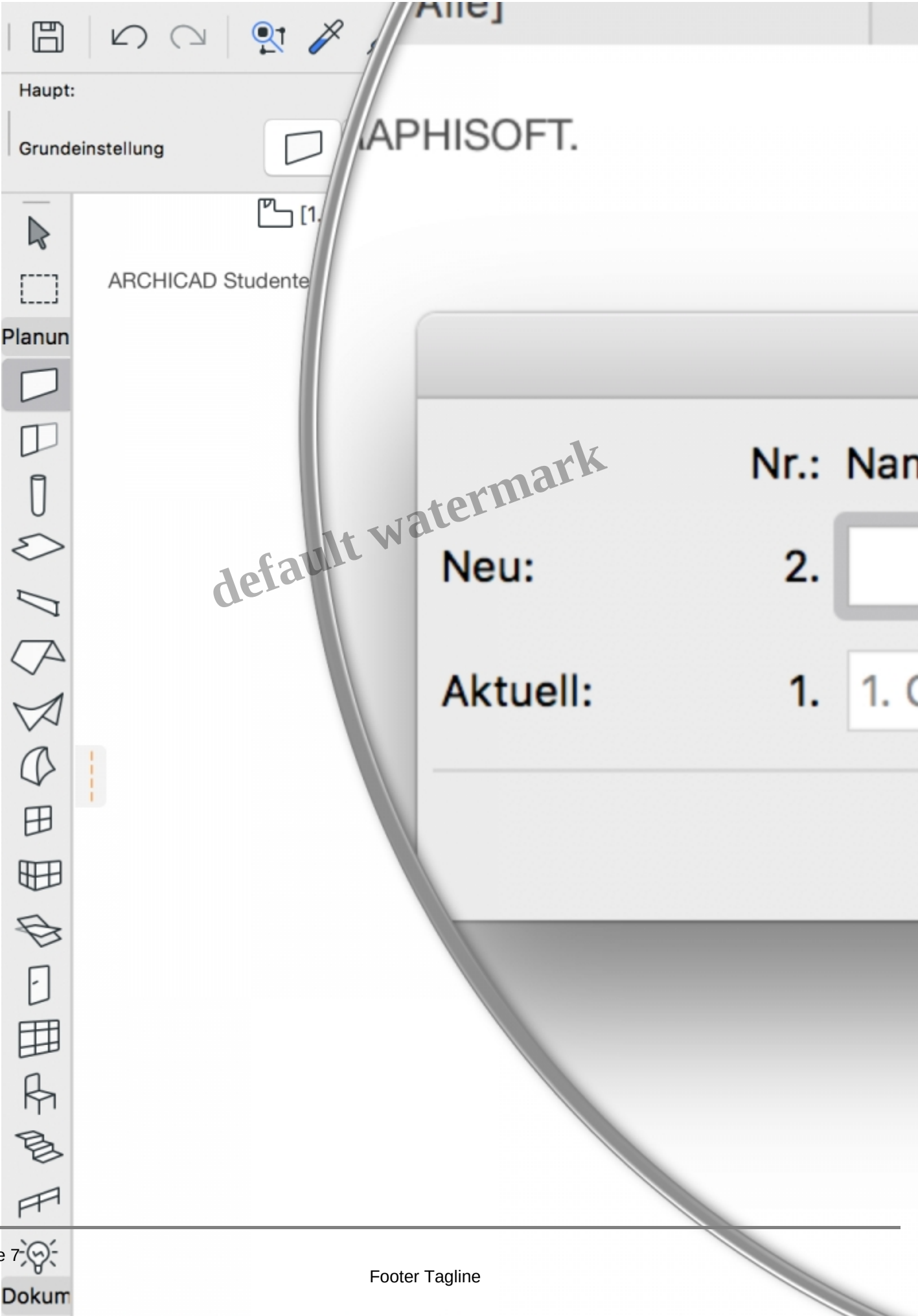
ARCHICAD BIM: Geschoss gezielt ansteuern

Das waren jetzt alles Shortcuts – so gehts eben am schnellsten. Ihr findet die Befehle aber auch im Menü: *Fenster – Navigation – Geschosse*.

Neue Geschosse anlegen [≤](#)

Wenn es über Eurem aktuellen Geschoss keines mehr gibt (per Voreinstellung hat ein ARCHICAD-Projekt ein *EG* und ein *OG*), öffnet sich nach dem Drücken von STRG-6 folgendes Einstellungsfenster:

default watermark



ARCHICAD BIM: Neues Geschoss erstellen

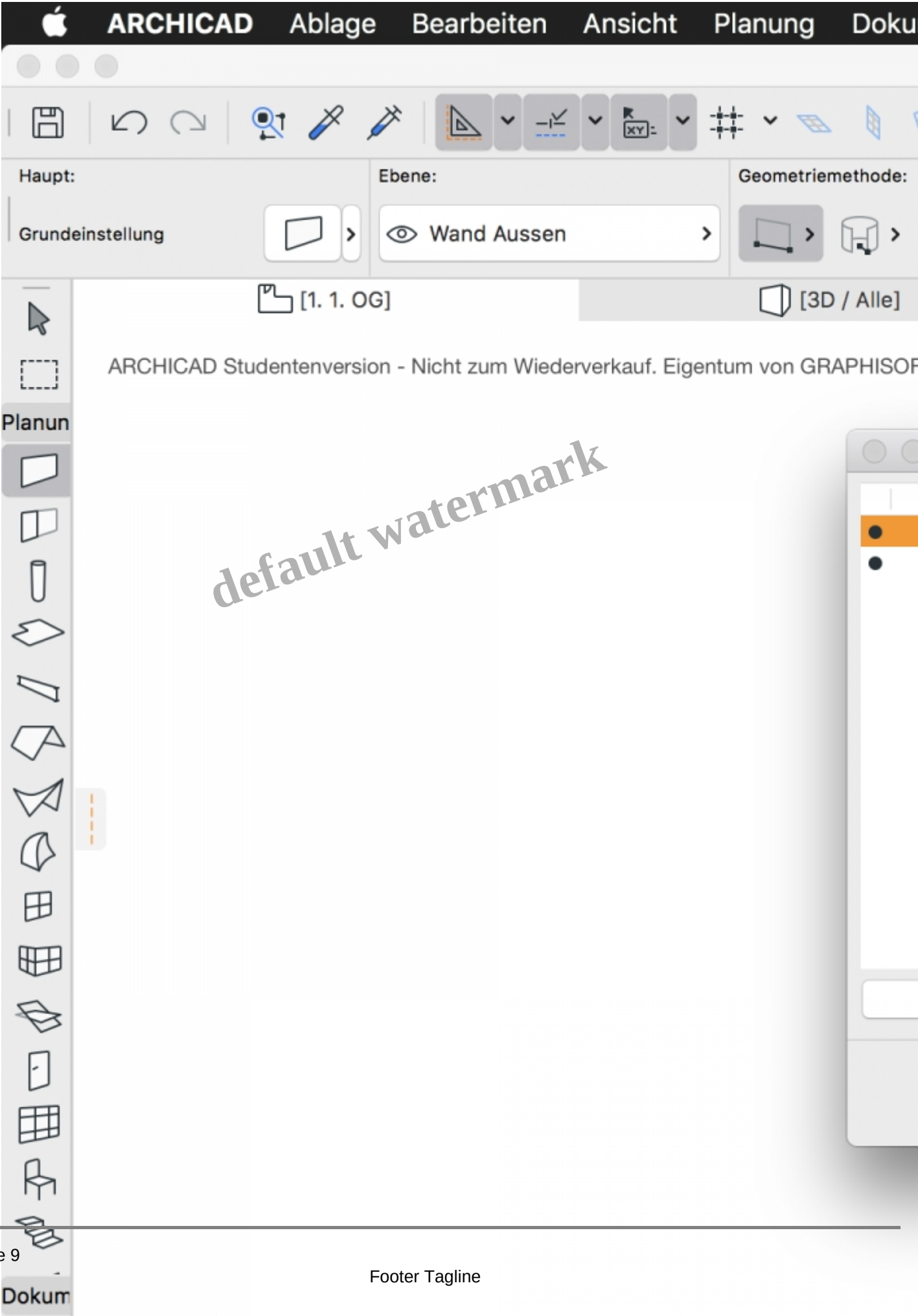
Ihr dürft also ein neues Geschoss anlegen, in welches ARCHICAD dann brav nach dem Drücken von *OK* wechselt. Rechts seht Ihr auch, dass Ihr für das neue Geschoss das Niveau der Grundfläche angeben könnt (*Höhe*) und die dazugehörige *Geschosshöhe*.

Analog läuft das Ganze auch abwärts – wenn Ihr also *STRG-5* drückt, es unter dem aktuellen Geschoss aber keines mehr gibt.

Geschosse verwalten ≤

Wenn Ihr das gesamte Geschossgefüge bearbeiten wollt, drückt *STRG-7*, dann seht Ihr das ganze Programm:

default watermark



ARCHICAD BIM: Geschosse verwalten

Hier könnt Ihr nach Belieben Geschosse anlegen, ihnen die gewünschten Höhenkoten und Geschosshöhen zuweisen, sie umbenennen und löschen.

Die Geschosshöhe eines Geschosses bestimmt dann die Höhenkote des darüber liegenden Geschosses.

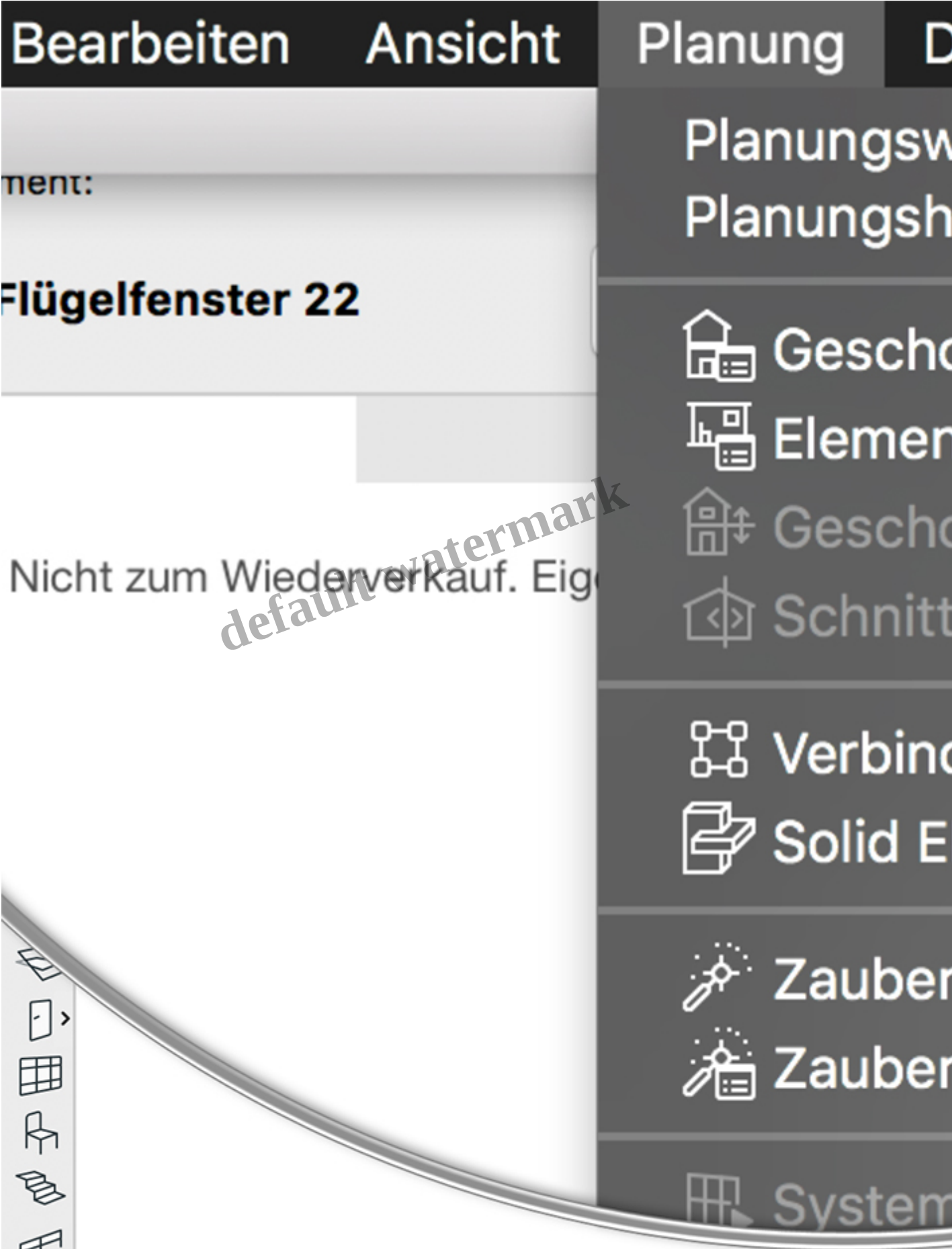
Geschosse zum Konstruieren verwenden [<](#)

Ihr könnt ARCHICAD-Geschosse zum Aufbau Eures BIM-Modells verwenden. Nehmt an, Ihr habt etwas auf einem Geschoss platziert, was sich auf weiteren Geschossen wiederholen soll – Wände, Decken, Fenster, Türen etc.

Erste Möglichkeit: Ihr kopiert die Elemente und setzt sie auf einem anderen Geschoss wieder ein (*STRG-C* / *STRG-5* oder *-6* / *STRG-V*). Das geht geschossweise, ist aber manchmal umständlich – im Falle eines Hochhaus-Projekts zum Beispiel.

Zweite Variante, via “Batch Processing” sozusagen: Ihr nehmt den Befehl *Elemente nach Geschossen bearbeiten* aus dem *Planungs*-Menü:

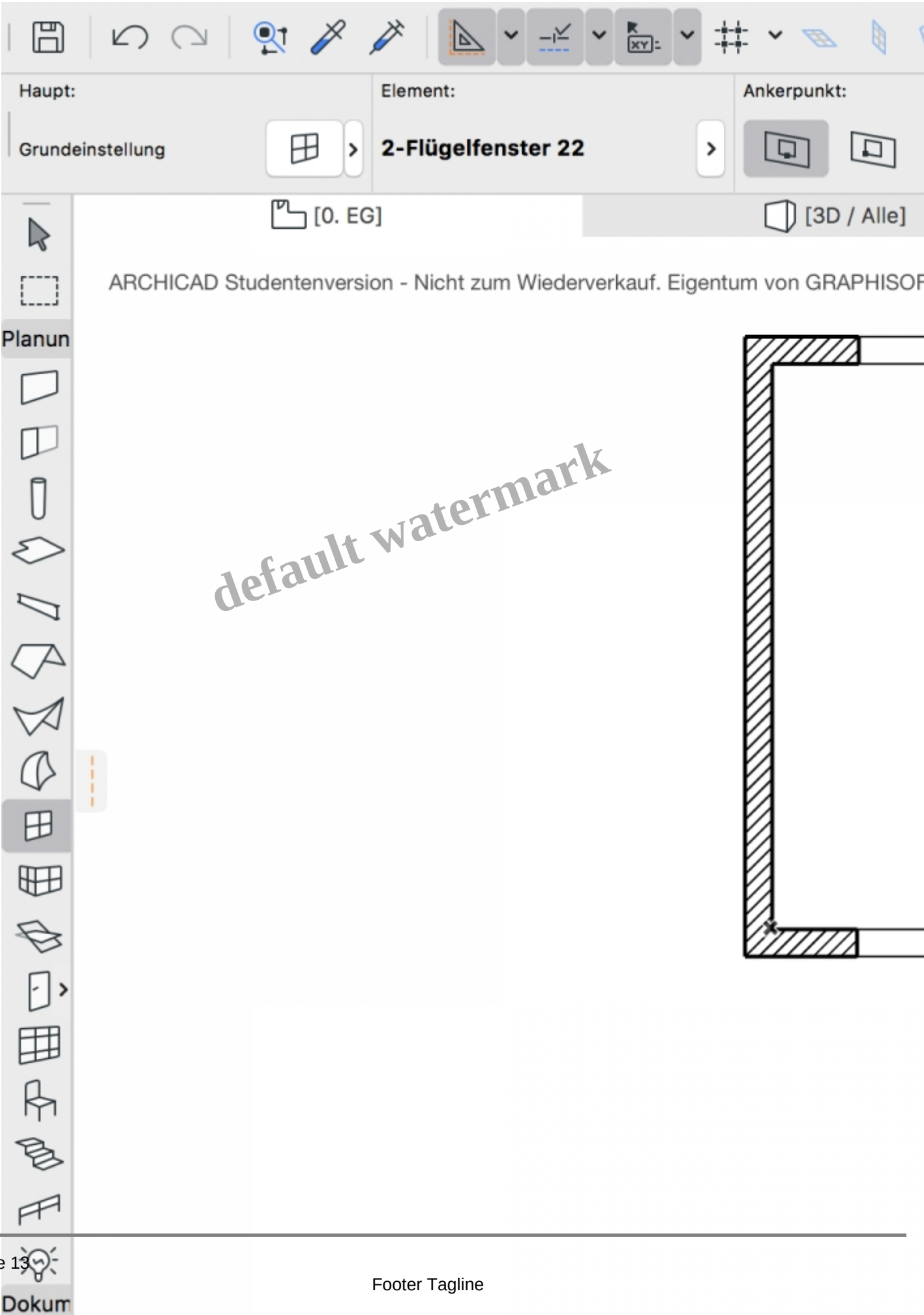
default watermark



ARCHICAD BIM: Elemente nach Geschossen bearbeiten

Dann öffnet sich ein Fenster, in dem Ihr Konstruktions- und Zeichenelemente auf einen Schlag in beliebig viele Geschosse kopieren könnt:

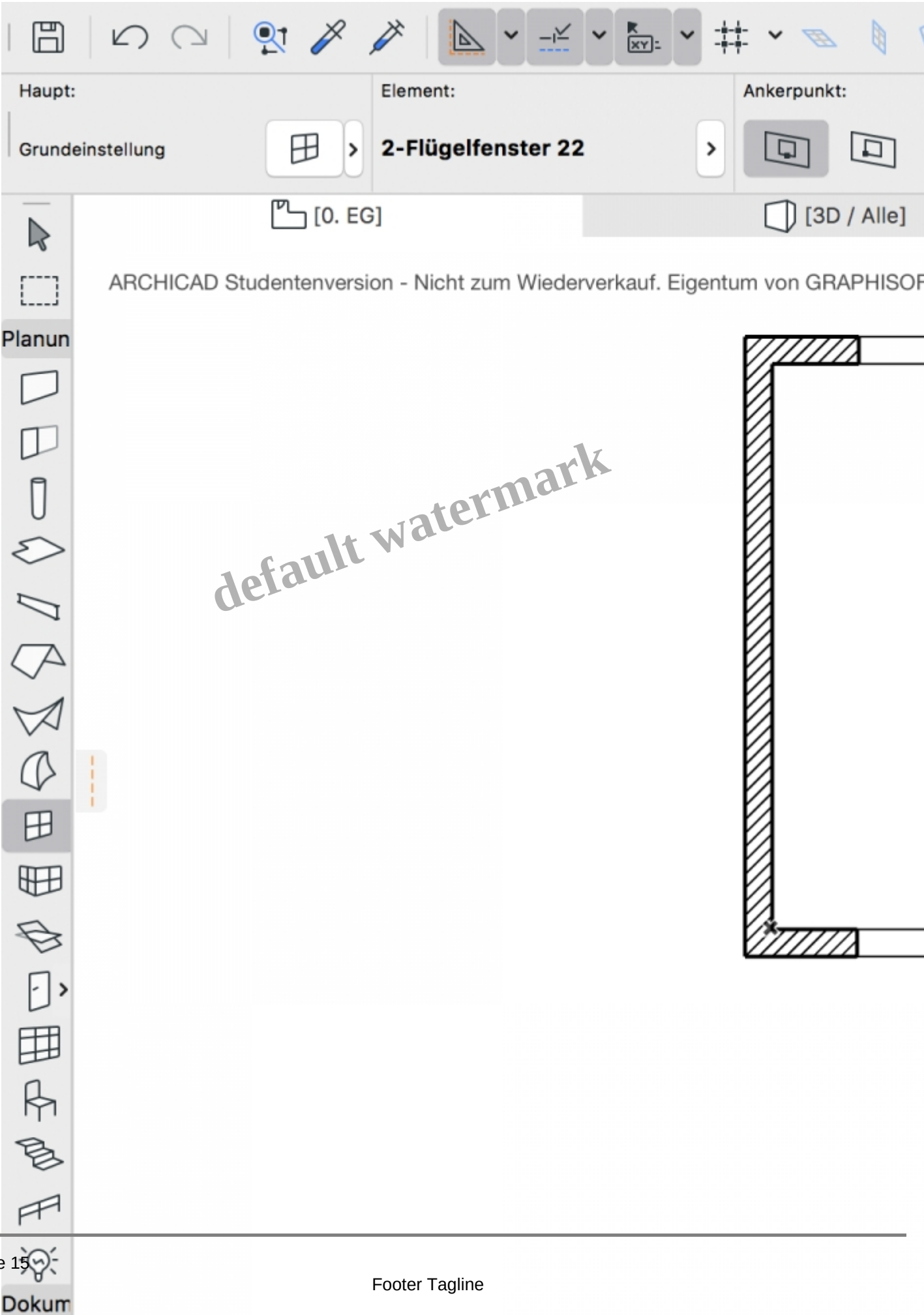
default watermark



ARCHICAD BIM: Elemente auf Geschosse kopieren

Wie Ihr seht, könnt Ihr links bestimmen, welche Elemente dabei berücksichtigt werden. Rechts gebt Ihr an, was Ihr machen wollt – *Kopieren* – dann, von welchem Quellgeschoss in welches Zielgeschoss kopiert werden soll. Die Anzahl der Zielgeschosse hängt natürlich von Eurem Projekt ab – in meinem Beispiel steht nur eins zur Auswahl – entscheidend ist, dass Ihr alle auswählen könnt, nicht nur eines.

default watermark



ARCHICAD BIM: Kopieren, Bewegen, Löschen

Noch etwas zu Euren Optionen: Ihr seid nicht auf Kopieren beschränkt. Elemente können auch *bewegt* werden – dann verschwinden sie aus dem Quellgeschoss.

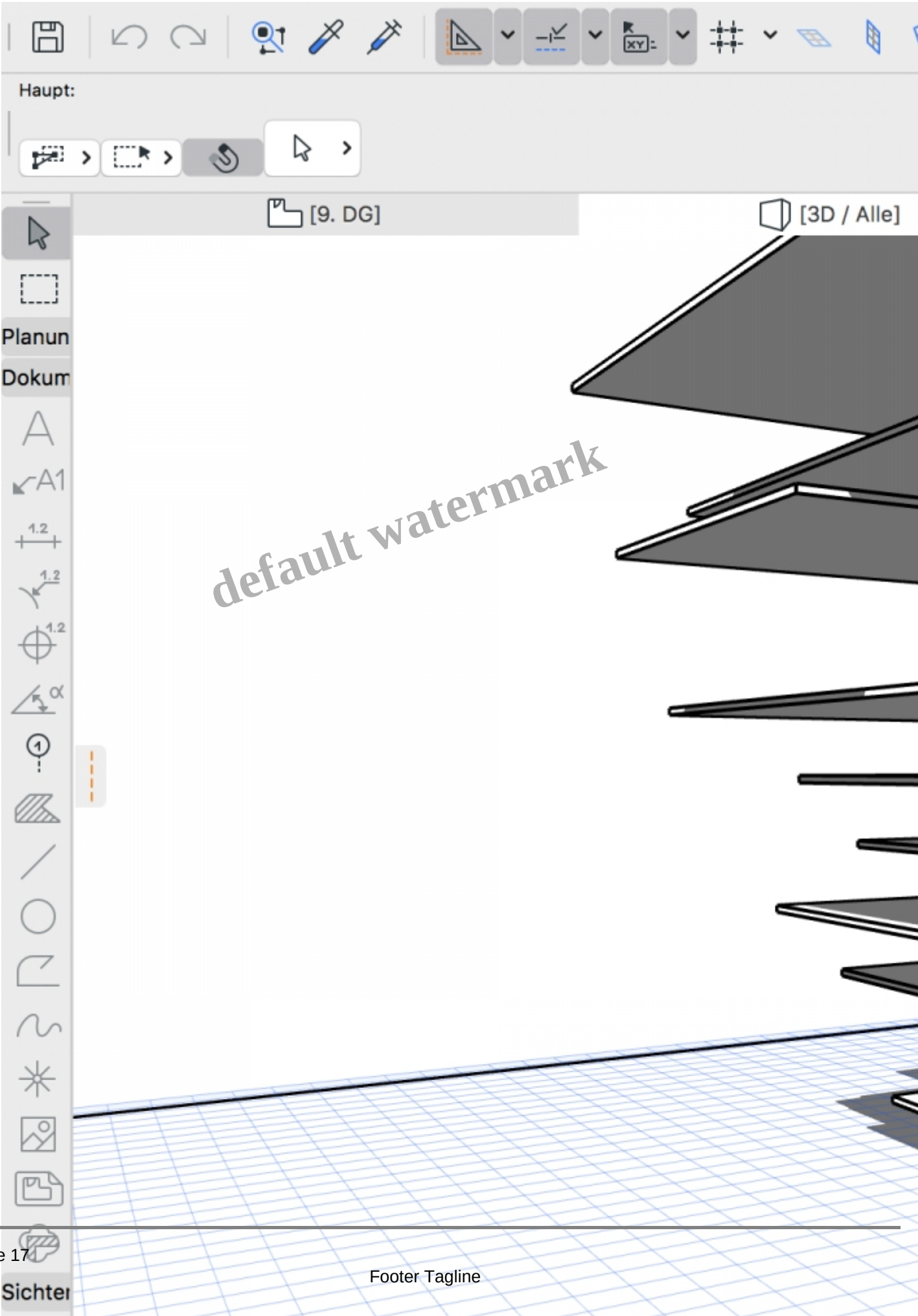
Oder Ihr wählt *Löschen*: eine Möglichkeit, Elemente eines Typs global aus einem Geschoss zu entfernen. Streng genommen ist das natürlich keine Konstruktionsstrategie, sondern dient der Arbeitserleichterung beim Löschen.

Noch etwas: Welche Option auch immer Ihr hier wählt, sie betrifft auch Elemente auf ausgeblendeten bzw. geschützten Ebenen!

Nach Geschossen filtern ≤

Die Gliederung Eures BIM-Modells nach Geschossen erlaubt Euch auch, im 3D-Fenster nur Teile des Modells darzustellen. Nehmt an, das hier ist Euer Modell:

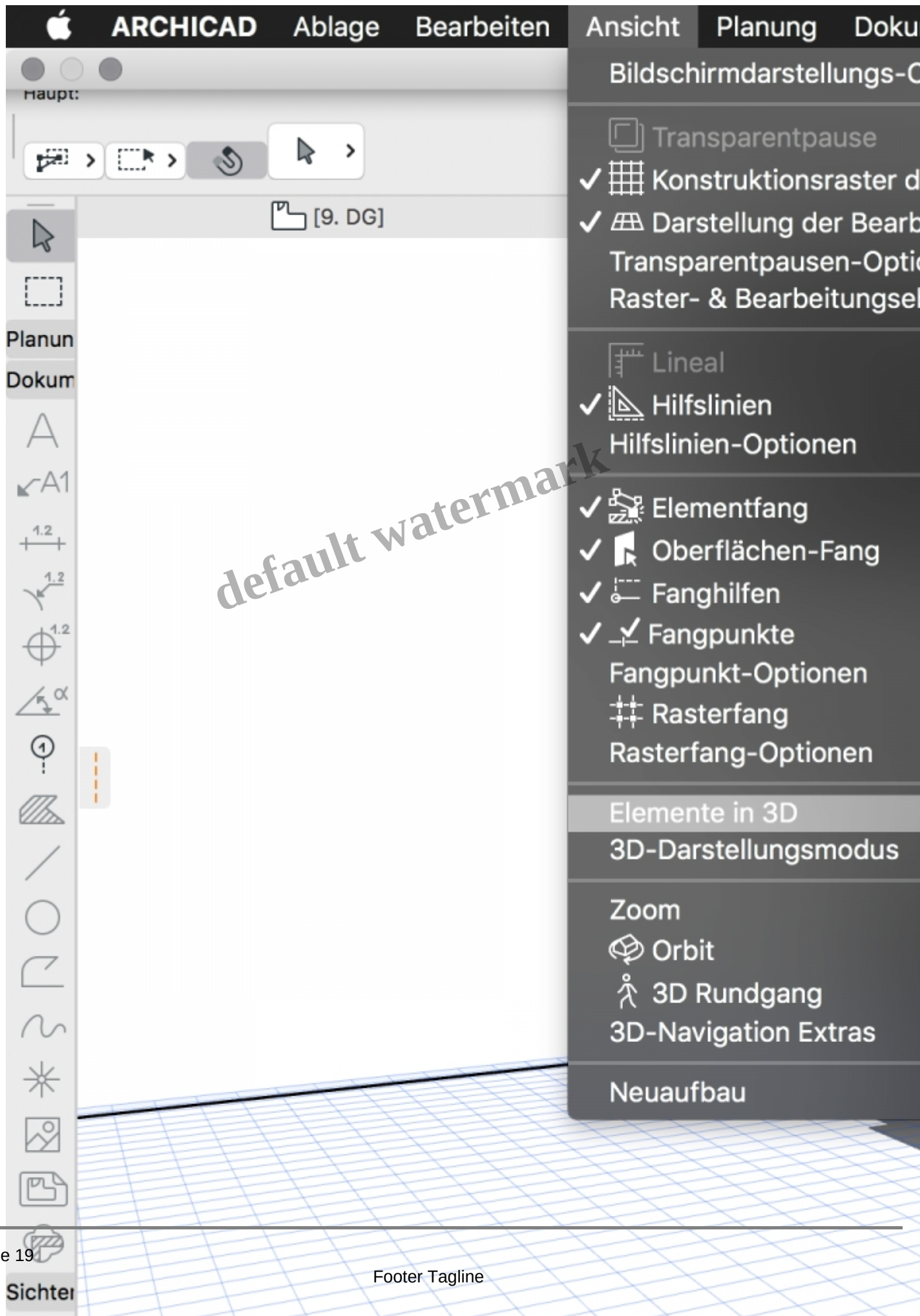
default watermark



ARCHICAD BIM: Alle Geschosse 3D sichtbar

Und jetzt wollt Ihr nur einen Höhen-Ausschnitt davon sehen, z.B. Geschoss OG3 bis OG7? Dann wählt den Befehl *Elemente in 3D filtern und schneiden ...* aus dem *Ansicht*-Menü:

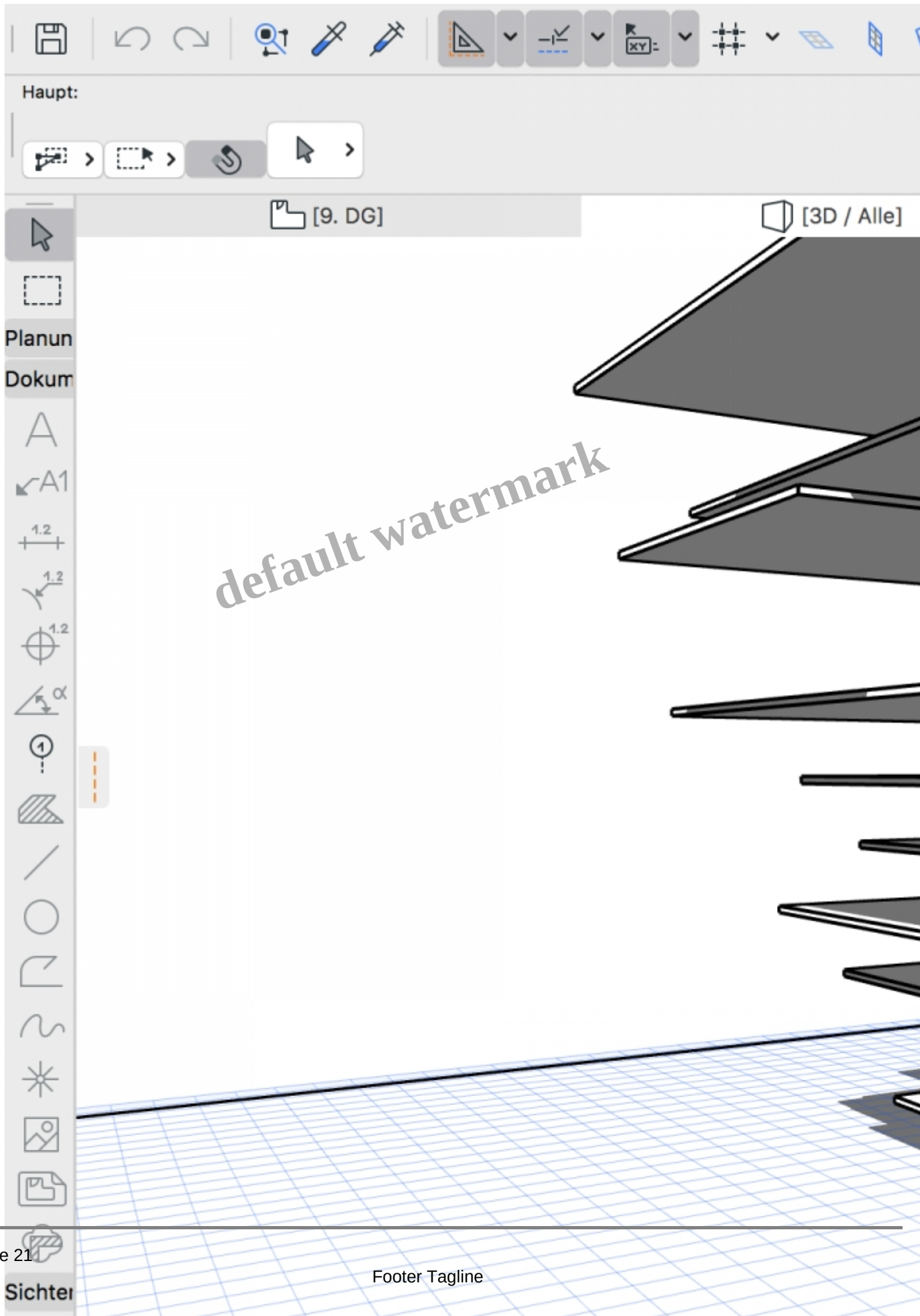
default watermark



ARCHICAD BIM: 3D Filter anwenden ...

Hier gebt Ihr an, welche Geschosse Ihr sehen wollt (OG3 – OG7):

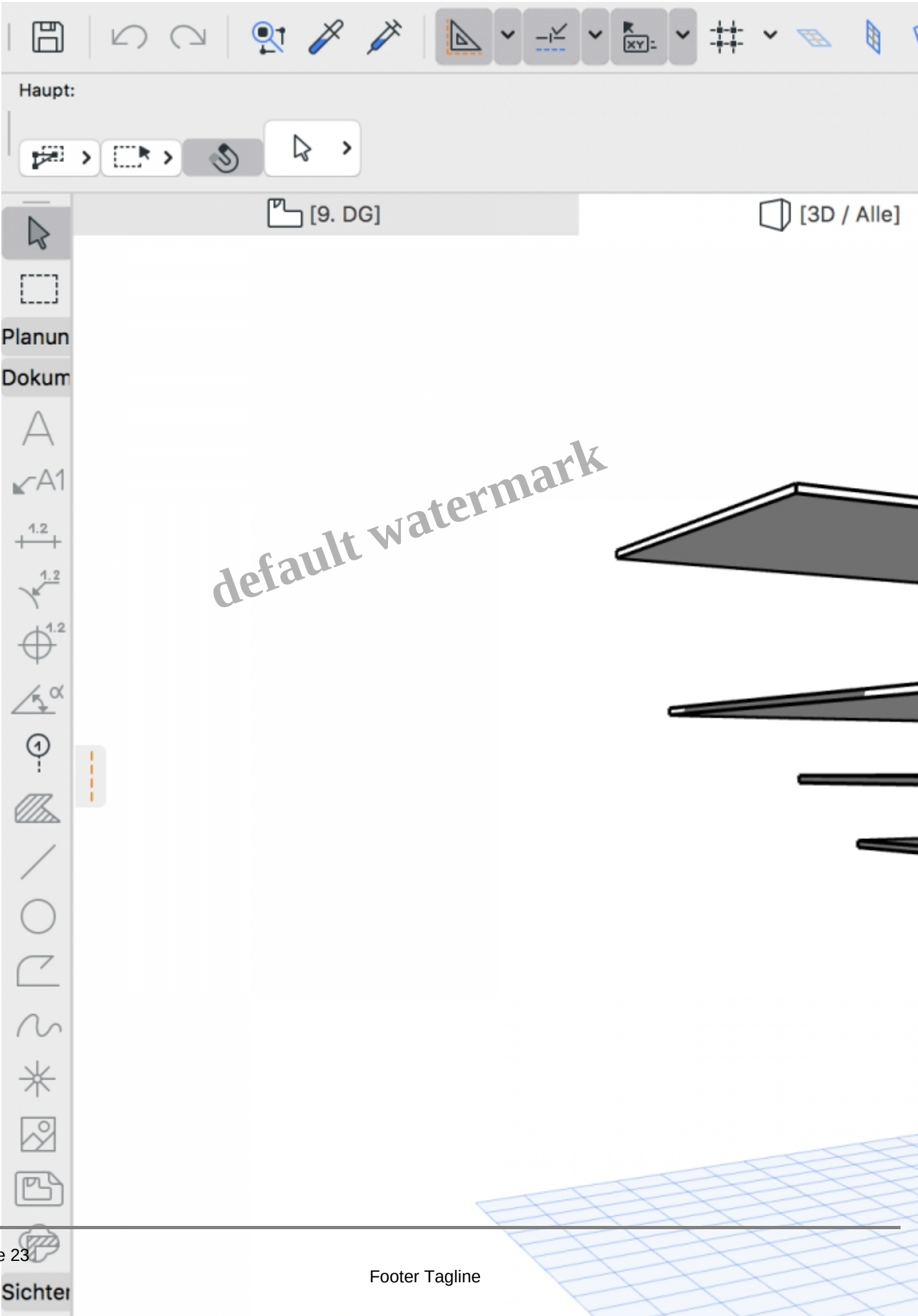
default watermark



ARCHICAD BIM: Geschosse für 3D-Filter auswählen

Bestätigt mit OK und checkt das Ergebnis:

default watermark



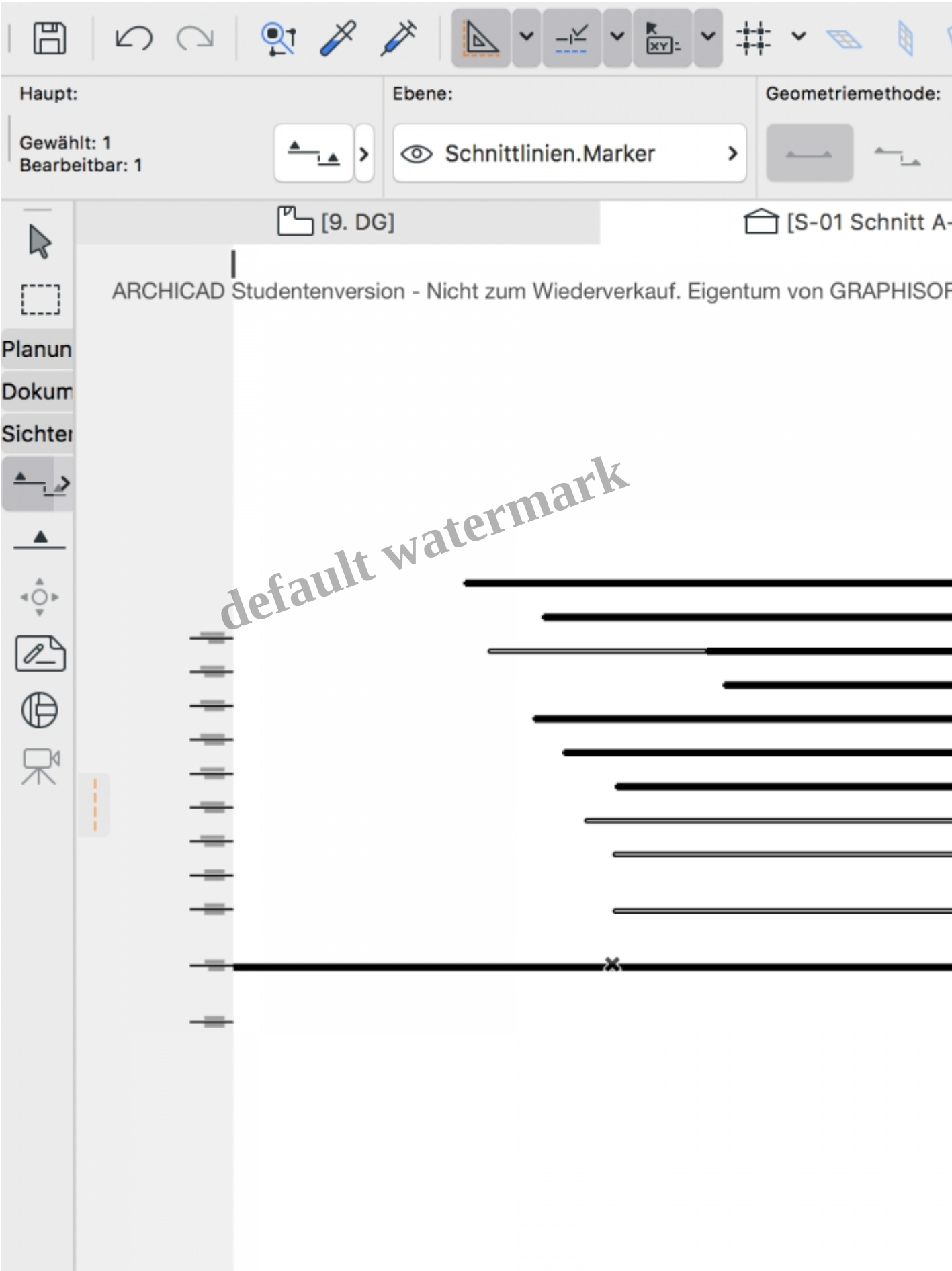
ARCHICAD BIM: 3D-Geschossfilter, Ergebnis

In dem Zusammenhang könnt Ihr für geschoss-übergreifende Elemente (wie eine haushohe Vorhangsfassade) bestimmen, ob ihre Darstellung auf den gewählten Geschossbereich begrenzt werden soll. Die Option heißt *Elemente zum Geschossbereich passend schneiden*.

Wie Ihr seht, hat der 3D-Filter noch weitere Kriterien außer der Geschoss-Struktur: Berücksichtigung eines Markierungsrahmens (siehe: ARCHICAD BIM: 2D-3D) und Element-Typ. Dies nur der Vollständigkeit halber.

Nach Höhenbereich filtern könnt Ihr aber nicht nur im 3D-Fenster. Auch in Schnitt- und Ansichtsfenstern geht das:

default watermark



ARCHICAD BIM: Höhenbereich in Schnitt + Ansicht begrenzen

Großes *Aber*: Das hat streng genommen nichts mit Geschossen zu tun – hier erfolgt die Auswahl rein über Höhenkoten. Trotzdem sollte es an dieser Stelle erwähnt werden, um Euch den Spielraum bei der Modelldarstellung aufzuzeigen.

Links [≤](#)

- [Geschossdecken konstruieren](#)
- [Grundlagen Wandkonstruktion](#)

[© 2018 / Horst Sondermann / Alle Rechte vorbehalten](#)

Category

1. Archicad

Tags

1. BIM Classification

Date Created

July 2018

Author

hsondermanncom

default watermark