



Licht Schatten Raum · Architekturvisualisierung mit Cinema4D

Description

Horst Sonderrmann, Licht Schatten Raum · Architekturvisualisierung mit Cinema4D
240 Seiten, 1020 Abbildungen
Layout, Satz: Horst Sonderrmann
Springer Wien New York 2009 (2.Aufl.) / Zuerst erschienen: 2006

Erhältlich bei: [Amazon](#) (Affiliate-Link)

Download Übungsdateien: [Dropbox](#)

Klappentext: “Schritt für Schritt zum korrekt beleuchteten 3D-Architekturmodell +++ Global Illumination und Sky-Objekt in V11 – Die Visualisierung des Lichts im Raum ist eine große Herausforderung in der Architekturdarstellung. Es ist ein entscheidendes Motiv, 3D-Werkzeuge einzusetzen – sowohl für Architekturbüros als auch für Studierende. *Licht Schatten Raum* bietet Ihnen in mehreren Übungen Gelegenheit, das korrekte Ausleuchten von Architekturmodellen zu trainieren. Dazu werden virtuelle 3D-Szenen zur Verfügung gestellt, unter anderem eines der Neuen Nationalgalerie in Berlin. Mithilfe von Cinema 4D® wird dann ein Beleuchtungs-Setup aufgebaut, bis ein realistischer Raumeindruck entsteht. Ergänzt werden die Tutorials durch Grundlagenkapitel zum Umgang mit Cinema 4D, zum Import von CAAD-Modellen und vor allem zur neuen Global-Illumination-Engine in der aktuellen Version 11.”

Wie dieser Blog entstanden ist, könnt Ihr [hier](#) nachlesen.

© 2018 / Horst Sonderrmann / Alle Rechte vorbehalten

Category

1. Publikationen

Tags

1. BIM Model
2. Model Visualisation

Date Created

February 2018

Author

hsondermanncom

default watermark