



Cinema4D · Tipps und Tricks für die Architekturvisualisierung

Description

Horst Sonderrmann, Cinema4D · Tipps und Tricks für die Architekturvisualisierung
240 Seiten, 1200 Abbildungen
Layout, Satz: Horst Sonderrmann
Springer Wien New York 2010

Erhältlich bei: [Amazon](#) (Affiliate-Link)

Download Übungsdateien: [Dropbox](#)

Klappentext: "Cinema 4D von Maxon hat sich in der Architekturvisualisierung einen wichtigen Platz erobert. Dieses Buch präsentiert jede Menge Tricks, mit denen Sie mehr aus dem Programm herausholen – vom Einrichten des Interface über die richtige Organisation Ihrer Projekte, die besten Animationsstrategien, neue Möglichkeiten des Modellierens, Steuerung Ihrer Kameras, optimale Render-Kontrolle, gekonntes GI-Handling, Szenen-Setup mit 2D- und 3D-Vegetation bis zur Komposition shaderbasierter Texturen ohne Kacheleffekt. Dabei kommen neue und altbekannte Features wie das neue MoGraph 2-Modul, der überarbeitete Bildmanager, aber auch der Ebenen-Browser, HUD, XRefs, ein ganzes Arsenal von Shadern und vieles mehr zum Einsatz. Diese Sammlung von Tutorials ist eine echte Fundgrube für jeden, der im Umgang mit Cinema 4D® noch etwas dazulernen möchte."

Wie dieser Blog entstanden ist, könnt Ihr [hier](#) nachlesen.

© 2018 / Horst Sonderrmann / Alle Rechte vorbehalten

Category

1. Publikationen

Tags

1. BIM Model
2. Model Visualisation

3. User Interface

Date Created

February 2018

Author

hsondermanncom

default watermark